

**SPECIAL
ASTUCES**



L'ECHO DU PCW

LA REVUE DES UTILISATEURS DU PCW 8256/8512/9512

MENSUEL MARS 1988 - N°17

30 FF

**l'écho du
PCW**

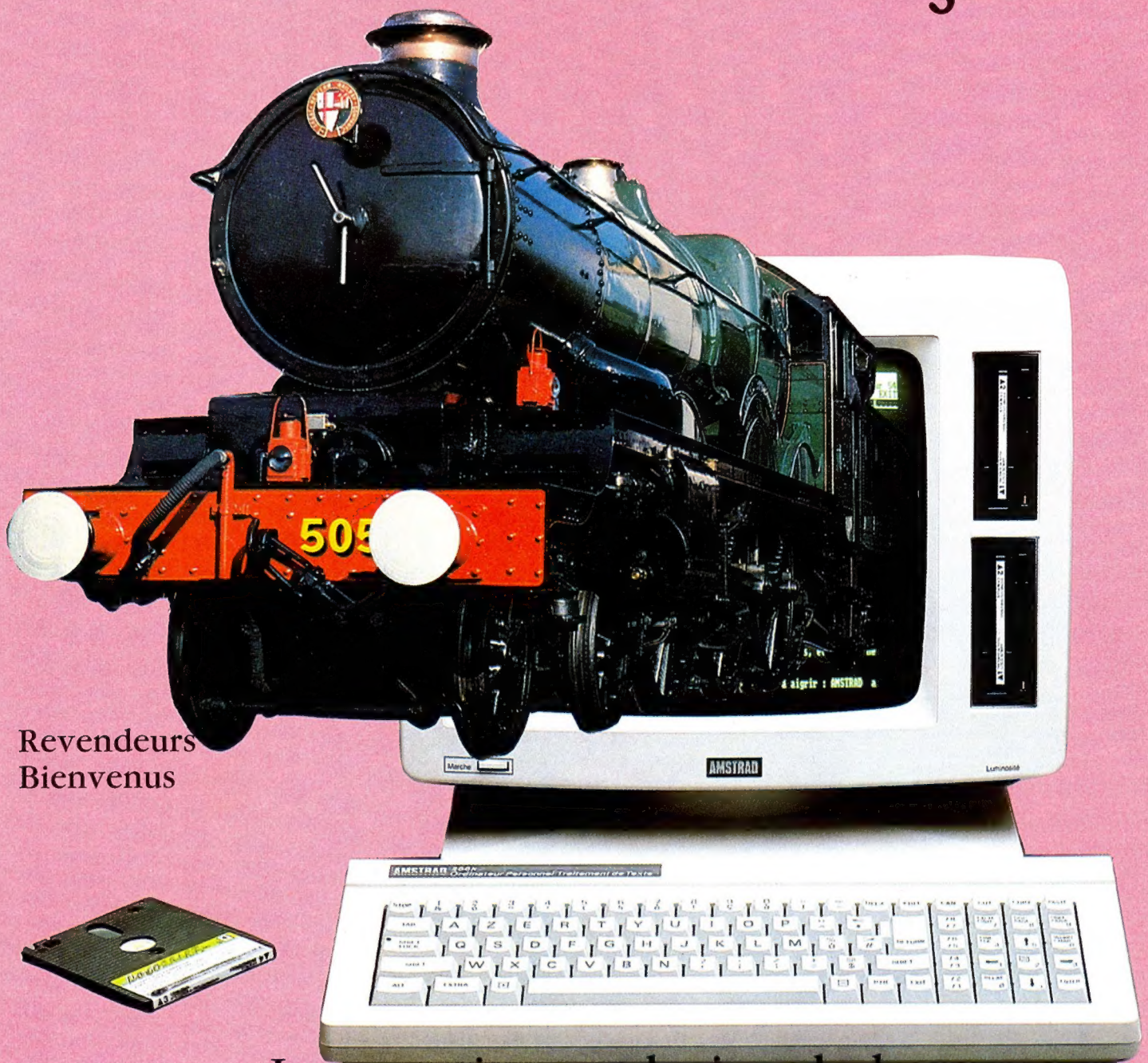
**EXCLUSIF !
COMMENT MATER
LE CP/M...**

- ▶ **DES MENUS DE CLASSE
POUR UN BASIC DE CHOC**
- ▶ **ENFIN UNE INITIATION
AU PASCAL !**
- ▶ **QUAND DBASE FAIT
DANS LE BEAU AVEC
LES CODES GRAPHIQUES**
- ▶ **LA PROTECTION
DES FICHIERS CP/M
DECORTIQUEE**
- ▶ **HISTOIRE D'OR DE
COBRA DESHABILLE**
- ▶ **DES SOFTS
POUR LE 9512...**

M 6001 - 17 - 30,00 F



“Loco 2” arrive! en français!



Revendeurs
Bienvenus

Importation exclusive de la
version française :

LOISITECH

Tél. : (1) 48 59 12 57

Quand Amstrad a voulu améliorer le PCW, il a acheté LOCOSCRIPT 2

Améliorez votre PCW 8256/8512 : achetez Locoscript 2.



Locoscript 2 actuellement fourni sur le PCW 9512 est également disponible pour le 8256 et le 8512.

Locoscript 2 (disquette + manuel 300 pages) ne coûte que 350 F. ; Locomail 445 F. Le kit Locoscript + Locomail : 695 F.

Prochainement sortie des disquettes utilitaires :

Jeu de claviers étrangers
Utilitaire de configuration d'imprimante.

Locospell : dictionnaire français correcteur d'orthographe

Pour tous renseignements :

Appelez LOISITECH

(1) 48 59 12 57

LOCOMAIL, le complément de LOCO 2, un programme de mailing puissant et très simple d'emploi.

LocoScript 2 de LOCOMOTIVE SYSTEMS

LOCOSCRIPT 2 vous offre en plus :

- des mouvements plus rapides à l'intérieur d'un document
- un accès direct à n'importe quelle page
- sauvegarde et continue à la même position
- possibilité de choisir votre imprimante (marguerite ou matricielle)
- impression de haute qualité avec la marguerite
- nouveaux caractères (y compris le Cyrillique et le Grec)
- les symboles scientifiques
- utilisation d'accents avec toutes les lettres
- impressions multiples
- copies, formatage des disquettes directement sous locoscript
- fonctions "recherche et remplacement plus rapides et puissantes"
- Avec Locoscript 2 vous pourrez lire vos anciens documents faits sous Locoscript 1

BON DE COMMANDE



NOM

PRENOM

ADRESSE

TEL

Port en sus : Logiciels 25 F
Matériel 50 F

Centre Commercial Terminal 93
93106 MONTREUIL Cédex
TEL. (1) 48 59 12 57

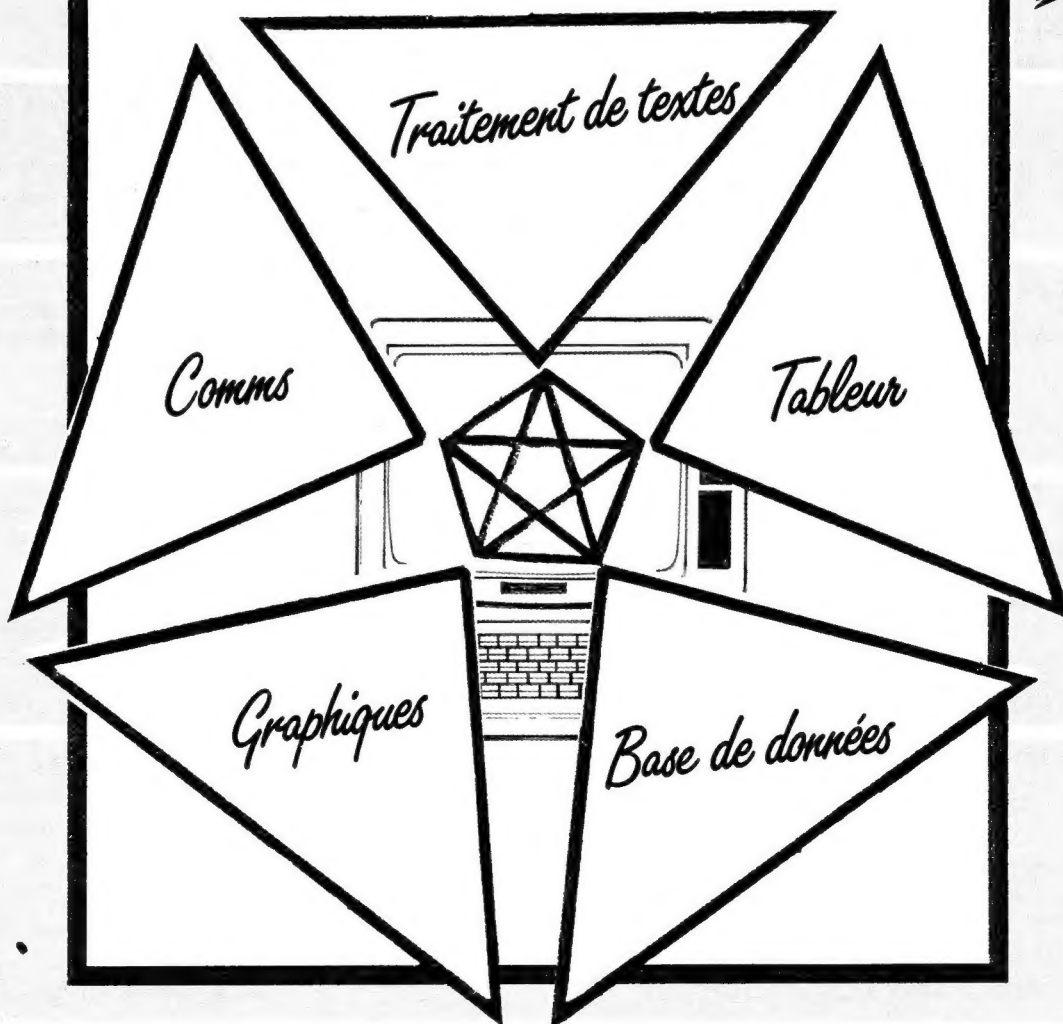
LOCOSCRIPT 2 (disquette + manuel) 350 F TTC
LOCOMAIL (disquette + manuel) 445 F TTC
LOCOSCRIPT + LOCOMAIL 695 F TTC
KIT EXTENSION MEMOIRE (indispensable pour utiliser les possibilités du 8256) 400 F TTC
DEUXIEME LECTEUR 720 Ko (pour pouvoir travailler sur des fichiers importants) 1660 F TTC
INTERFACE SERIE/PARALLELE (pour sortir vers une imprimante externe) 690 F TTC

CAS CAS CAS CAS CAS CAS

POWER PRODUCTS

10000 CALIFORNIA AVE

Jacques
Chaque
module
rend
son
concurrent
K.O.!!
Achète le
aujourd'hui.
P.W.



Amstrad PCW 8256, 8512 et 9512

Bon de Commande

<input type="checkbox"/>	Power DTP PAO	395F	
<input type="checkbox"/>	AMX Souris	695F	
<input type="checkbox"/>	AMX Souris avec disquette	Bureau	925F
<input type="checkbox"/>	Digitaliseur VIDI	1400F	
<input type="checkbox"/>	MasterScan	795F	
<input type="checkbox"/>	PCW Paint	295F	
<input type="checkbox"/>	Power Plant	425F	
<input type="checkbox"/>	Power MOP MBP	895F	

Signature obligatoire

Disponible chez votre revendeur AMSTRAD ou directement chez POWER PRODUCTS FRANCE

Bon de Commande

Pour Amstrad PCW <input type="checkbox"/> Power DTP PAO 395F <input type="checkbox"/> AMX Souris 695F <input type="checkbox"/> AMX Souris avec disquette Bureau 925F <input type="checkbox"/> Digitaliseur VIDI 1400F <input type="checkbox"/> MasterScan 795F <input type="checkbox"/> PCW Paint 295F <input type="checkbox"/> Power Planit 425F <input type="checkbox"/> Power MOP MBP 895F	Nom.....Power Products France Adresse.....Cour de la Gare CP.....Ville..... 60200 COMPIEGNE Carte Bancaire <input type="checkbox"/> Chèque <input type="checkbox"/> CCP <input type="checkbox"/> No.....Tél: 44 83 48 48 Date d'expiration..... Signature obligatoire
---	---

L'ECHO DU PCW

Une revue indépendante, éditée par :

LOGI'STICK édition

RC. BOBIGNY 325 608 362 - APE 7704

Centre d'Affaires Paris Nord - Le Bonaparte

Boîte 49 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

TELEX 213396 F - TEL. (1) 48 65 44 55 + Poste 3623

Ce numéro a été tiré à 20.000 exemplaires
et sa distribution est assurée par les N.M.P.P.
(Nouvelles Messageries de la Presse Parisienne)

DIRECTEUR DE LA PUBLICATION
REDACTEUR EN CHEF

Gilles PROBST

SECRETAIRE DE REDACTION

Marie-Christine DEMAY

CHEF DE RUBRIQUE

GESTION - COMPTABILITE

Mme LACAILLE

RESPONSABLE FABRICATION

Yan RICHE

MAQUETTE

Catherine LAUNAY

ILLUSTRATIONS

Yan RICHE/Catherine LAUNAY

PHOTOGRAPHIE DE COUVERTURE

Philippe GUERIN

PHOTOCOMPOSITION/PHOTOGRAVURE

STARGRAPHIC - BAGNOLET

PHOTOGRAVURE COUVERTURE

INCORPO - PARIS

IMPRESSION

HERISSEY - EVREUX

TEL. REDACTION ET ADMINISTRATION

(1) 48.65.44.55 +

**Collaborateurs ayant participé
à la rédaction de ce numéro :**

Marc HERMION • Roger SCHYNS

Jérôme BOULENGER • Alain ADAMSKI

Arnaud BISSOUDRE • A. FRIEDRICH

Germain DELALANDE • Bernard GRIFFON

Dominique BRESCHI • Pierre PAND

ISSN 0768-7648

Correspondance :

Toutes réclamations, questions techniques ou relatives aux articles de l'ECHO, demandes d'adresses ou de documentations doivent être formulées par écrit à LOGI'STICK Edition en mentionnant sur l'enveloppe le service concerné.

Les manuscrits non réclamés par les auteurs ne sont pas retournés.

L'ECHO DU PCW décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que leurs auteurs. La loi du 11 Mars 1957 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part que "Les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective" et, d'autre part, que "les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration" "toute représentation ou reproduction, intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite" (alinéa 1 de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du code pénal.

L'ECHO DU PCW © LOGI'STICK 88

SOMMAIRE

NOUVEAU !
LES PETITES ANNONCES page 56

BANC D'ESSAI

LA LOGITHEQUE DU 9512 page 17

Tout nouveau, tout beau, le 9512 fait déjà des caprices quand on lui propose d'ingurgiter les meilleurs programmes. Encore faut-il savoir lesquels !

HISTOIRE D'OR page 32

Magistralement décortiqué, ce jeu 100% français révèle les circonvolutions d'une histoire alambiquée...

INITIATION

TURBO PASCAL page 13

Enfin, la voilà ! Tant attendue des amateurs, cette initiation au Turbo Pascal nous est offerte sur un plateau d'argent...

CP/M (4) page 47

Tout sur le codage des fichiers en CP/M et la sécurité que cela apporte face aux indiscretions.

PROGRAMMATION

LES ENTRAILLES DU PCW page 6

Des astuces exceptionnelles pour mater le système en influant sur sa zone de contrôle. Passionnant !

ASCII ET DBASE page 36

Les codes graphiques s'éclatent en DBASE grâce au savoir-faire d'Alain ADAMSKI

PROGRAMMES

CARTE BLANCHE A ROGER SCHYNS page 21

Trois programmes géniaux pour occuper nos longues soirées printanières...

BRICOLAGE

LE PCW LOOK PC page 43

Trois planches et deux clous pour donner au PCW accompagné d'un lecteur PACE un look dévastateur !

RUBRIQUES HABITUELLES

SOMMAIRE page 3

EDITO page 5

INTERACTIF page 42

LES REVENEURS SPECIALISTES page 31

COURRIER DES LECTEURS page 53

PETITES ANNONCES page 56

COMMENT SAISIR UN PROGRAMME BASIC page 56

L'ECHO ? SUIVEZ LE GUIDE...

Disquette Echo : Tous les programmes de ce présent numéro sont regroupés sur une seule et même disquette dont le numéro correspond à celui du journal.

Anciens numéros : Les anciens numéros de l'Echo du PCW sont encore disponibles à l'exception du numéro 2.

Reliure Echo : La reliure Echo est personnalisée au sigle du journal et permet de classer une année entière, soit 11 numéros.

Pour vous procurer un ou plusieurs de ces articles utilisez ou recopiez le bon de commande situé en page centrale.

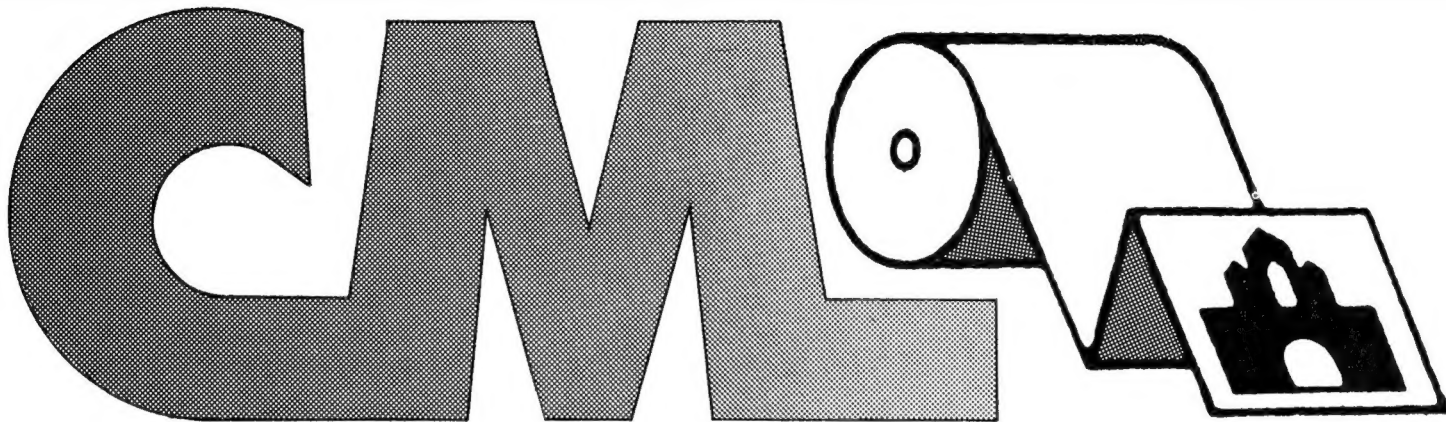
Publicité : Le tarif de publicité est disponible sur simple demande par courrier.

Papier à en-tête : Un échantillonnage de papier personnalisé peut être obtenu par courrier accompagné de 10 F en timbres.

Correspondance : Pour toute correspondance joindre une enveloppe timbrée pour la réponse.

En couverture : Les 700 000 PCW
vendus par **AMSTRAD** le font élire
au premier tour !

MARS



FOURNITURES ARTS GRAPHIQUES ET INFORMATIQUE

NOTRE OFFRE DU MOIS ! 3D CLOCK CHESS Jeu d'Echecs en 3D : 125 F au lieu de 150 F

<input type="checkbox"/> 551001 AMSTRAD PCW 8256 1 lecteur	4740.44
<input type="checkbox"/> 551002 AMSTRAD PCW 8512 2 lecteurs	5926.44
<input type="checkbox"/> 551003 AMSTRAD PCW 9512	6511.14
<input type="checkbox"/> 551101 2° Lecteur disquette FD-2 - 3"	1659.21
<input type="checkbox"/> 551103 Lecteur 5 1/4 PACE	2500.00

LOGICIELS POUR PCW

* précisez le modèle (8256-8512 ou 9512)	
<input type="checkbox"/> 5102362 3D CLOCK CHESS - Jeu d'Echecs	150,00
<input type="checkbox"/> 5102141 ACT 1 - Gestion de Fichiers	805,00
<input type="checkbox"/> 5102801 ALEX - Système Expert	350,00
<input type="checkbox"/> 5102917 ANALYSE FINANCIERE	240,00
<input type="checkbox"/> 5103185 AUTOFORMATION ASSEMBLEUR + Livre	295,00
<input type="checkbox"/> 5103544 AZERTY Pour apprendre le clavier	250,00
<input type="checkbox"/> 5102693 BATMAN Jeu	195,00
<input type="checkbox"/> 5103949 BOB WINNER - Jeu	240,00
<input type="checkbox"/> 5102452 BRIDGE PLAYER - Bridge solitaire	210,00
<input type="checkbox"/> 5102337 C BASIC COMPILEUR - Utilitaire	649,00
<input type="checkbox"/> 5102608 COLOSSUS CHESS - Jeux d'Echecs	180,00
<input type="checkbox"/> 5104599 COMPTABILITE ALIENOR + CERFA	1415,00
<input type="checkbox"/> 5102436 COMPTABILITE ALIENOR	1068,00
<input type="checkbox"/> 5103564 DATAMAT - Gestion de Fichiers	395,00
<input type="checkbox"/> 5100046 DBASE2 gestion base de données	789,90
<input type="checkbox"/> 5103423 DB COMPILER Compilateur DBASE II	790,00
<input type="checkbox"/> 5102361 TALOS DEVIS TRAVAUX	1980,00
<input type="checkbox"/> 5102334 DR DRAW - D.A.O.	649,00
<input type="checkbox"/> 5102335 DR GRAPH - Graphiques	649,00
<input type="checkbox"/> 5103595 EXBASIC - Utilitaire de graphisme	250,00
<input type="checkbox"/> 5104600 DAMOCLES FACTURATION/STOCK + CERFA	2112,00
<input type="checkbox"/> 5102496 DAMOCLES FACTURATION/STOCK	1755,00
<input type="checkbox"/> 5103776 FAIRLIGHT - Jeu d'exploration	180,00
<input type="checkbox"/> 5104689 FONT EDITOR - Utilitaire	239,00
<input type="checkbox"/> 5103906 FRANK BRUNO BOXING - Jeu	185,00
<input type="checkbox"/> 5102918 GESTION D'ASSOCIATION	1190,00
<input type="checkbox"/> 5102297 GESTION DE FICHIERS	260,00
<input type="checkbox"/> 5102333 GESTION DOMESTIQUE	245,00
<input type="checkbox"/> 5104170 GUARDIAN & BLAGGER - Jeu	170,00
<input type="checkbox"/> 5104173 HEAD OVER HEELS - Jeu	170,00
<input type="checkbox"/> 5104139 HEATHROW AIR T.C. - Jeu	185,00
<input type="checkbox"/> 5103036 HISTOIRE D'OR - Jeu	249,00
<input type="checkbox"/> 5102919 L'INTEGRE	690,00
<input type="checkbox"/> 5104398 LEADER BOARD - Jeu de golf	210,00
<input type="checkbox"/> 5104253 LECTURE EFFICACE	290,00
<input type="checkbox"/> 5102794 LIGHT PEN - Stylo optique + D.A.O.	880,00
<input type="checkbox"/> 5104006 MODULE CERFA - Bilan	569,28
<input type="checkbox"/> 5114177 MULTIPLAN	498,00
<input type="checkbox"/> 5104688 NEWS DESK INTERNATIONAL	605,00
<input type="checkbox"/> 5103408 NOSTRADABUR Prév. Entreprise	490,00
<input type="checkbox"/> 5102638 OPTICAISSE - Caisse enregistreuse	794,62
<input type="checkbox"/> 5103951 ORPHEE	295,00
<input type="checkbox"/> 5102916 PAIE - Traitement de la Paie	590,00
<input type="checkbox"/> 5102336 PASCAL/MT+ - Compil.-désassemb.	649,00
<input type="checkbox"/> 5104172 PAWN	285,00
<input type="checkbox"/> 5103118 PAYE CRESUS - Gestion de salaires	1174,14
<input type="checkbox"/> 5103563 PCW GRAPH	395,00
<input type="checkbox"/> 5111125 PCW MOUSE+GRAPH.PACK Souris + DAO	1885,00
<input type="checkbox"/> 5102363 POCKET BASE - Base de données	790,00
<input type="checkbox"/> 5102366 POCKET CALC - Tableur	450,00
<input type="checkbox"/> 5102184 POCKET WORSTAR -Trait. de textes	890,00
<input type="checkbox"/> 5103594 ROTATE	350,00

<input type="checkbox"/> 5104003 STARGLIDER	302,00
<input type="checkbox"/> 5103620 STRIKE FORCE HARRIER - Jeu	227,00
<input type="checkbox"/> 5102639 TELETUTOR - Apprentissage clavier	495,00
<input type="checkbox"/> 5102875 TOMAHAWK Simulateur de vol en 3D	225,00
<input type="checkbox"/> 5103950 TOP SECRET - Jeu	295,00
<input type="checkbox"/> 5103699 TRIVIAL POURSUITE	279,00
<input type="checkbox"/> 5150001 FICHE - Gestion de Fichiers	789,88
<input type="checkbox"/> 5150002 MAILING - Mailing Locoscript	450,00
<input type="checkbox"/> 5150003 TASWORD 8000 - Trait. Texte Pro	522,00
<input type="checkbox"/> 5150004 TASPRINT Caractères pour Tasword	230,00
<input type="checkbox"/> 5150006 COMPAGNON - Utilitaire de Bureau	290,00
<input type="checkbox"/> 5150008 SYNEA - Serveur Minitel	1138,00
<input type="checkbox"/> 5150009 MYNEA - Emulateur de Minitel	830,20
<input type="checkbox"/> 5150010 MERCURE - Spécial Représentant	1885,74
<input type="checkbox"/> 5150011 PCW PAINT - Utilitaire D.A.O.	350,00
<input type="checkbox"/> 5150012 LANGUAGE C - Compil. C en anglais	550,00
<input type="checkbox"/> 5150013 SNOOKER - Jeu de réflexion	250,00
<input type="checkbox"/> 5150015 BOUNDER - Jeu d'arcade	220,00
<input type="checkbox"/> 5150016 SPOOL - Utilitaire d'imprimante	350,00
<input type="checkbox"/> 5150017 GRAPHIC MAGIC - Routines assem.	350,00
<input type="checkbox"/> 5150018 DEVPAY 80 (en anglais)	550,00
<input type="checkbox"/> 5150019 LOCOSCRIPT2	350,00
<input type="checkbox"/> 5150020 ASTRO I - Astrologie / personnalité	450,00
<input type="checkbox"/> 5150021 ASTRO II - Astrologie / pers. + Avenir	950,00
<input type="checkbox"/> 5150022 ASTRO COUPLE - Astrologie couples	600,00
<input type="checkbox"/> 5150023 ASTRO III - Astro II + Astro Couple	2000,00
<input type="checkbox"/> 5150025 ASTRO FUTUR	950,00
<input type="checkbox"/> 5150024 BOURSE 2000 - Gestion boursière	850,00
<input type="checkbox"/> 5150025 HERAKLIOS - Utilit. gestion disk	350,00
<input type="checkbox"/> 5150026 GENECAIR - Générateur caractères	199,00
<input type="checkbox"/> 5150027 AMSTRAMDAMES - Jeu de Dames	199,00
<input type="checkbox"/> 5150028 GRAPHOLOGIE + BIORYTHMES	199,00
<input type="checkbox"/> 5150029 ALL YOU EVER (jeu en anglais)	196,00
<input type="checkbox"/> 5150030 FLEET STREET EDITOR PAO en angl.	860,00
<input type="checkbox"/> 5150031 SIGNWRITER Réal. d'affichettes	490,00
<input type="checkbox"/> 5150032 RUBIS Compta. familiale ou PME	585,00
<input type="checkbox"/> 5150033 AGENDOR - Gestion de fichiers	500,00
<input type="checkbox"/> 5150036 DAMOCAISSE - Gestion de caisse	1380,00
<input type="checkbox"/> 5150037 SAPHIR 1 Gestion de fichiers	355,80
<input type="checkbox"/> 5150038 SAPHIR 2 Base de données	600,00
<input type="checkbox"/> 5150039 ANNALES DE ROME - Wargame	254,00
<input type="checkbox"/> 5150040 DTP-PAO	395,00
<input type="checkbox"/> 5150041 TUEUR N'EST PAS JOUER - Jeu	180,00
<input type="checkbox"/> 5150042 BLOCUS - (Jeu familial en anglais)	214,00
<input type="checkbox"/> 5150043 REVERSI - Jeu Othello en anglais	228,00
<input type="checkbox"/> 5150045 GUILD OF THIEVES (Jeu en anglais)	280,00
<input type="checkbox"/> 5150048 CRISTAL 1 Graphismes	332,00
<input type="checkbox"/> 5150049 CRISTAL 2 Dessin en 3 D	533,70
<input type="checkbox"/> 5150050 LOGICOMM Fact./Stocks	1636,60
<input type="checkbox"/> 5105171 WALBASIC - Util. de programmation	390,00
<input type="checkbox"/> 5104690 SNIP ART	180,00
<input type="checkbox"/> 5150051 LOCMAIL Mailing sous Locoscript2	445,00
<input type="checkbox"/> 5150052 LOCOSPELL Dictionnaire Locoscript2	N.C.
<input type="checkbox"/> 5150053 MOP-MBP Mini Bureau Professionnel	895,00
<input type="checkbox"/> 5150054 POWER AMX Bureau - Souris + Progr.	925,00
<input type="checkbox"/> 5150057 QUICK MAILING	790,00

ACCESSOIRES POUR PCW

* Uniquement pour ancienne prise Port extension	
<input type="checkbox"/> 5250001 Ext. RAM 256 Ko + manuel montage	450,00

<input type="checkbox"/> 5250002 Rallonge imprimante 2 cables de 1m	190,00
<input type="checkbox"/> 5250003 Jeu de 3 housses super luxe	350,00
<input type="checkbox"/> 5250004 Pied orientable multi-directionnel	350,00
<input type="checkbox"/> 5250005 Stylo Optique + Programme DAO	880,00
<input type="checkbox"/> 5250006 SOURIS + Interface Joystick + DAO	1500,00
<input type="checkbox"/> 5250007 Interface Joystick MX 330	290,00
<input type="checkbox"/> 52ICA04 Interface Joystick MX-770	250,00
<input type="checkbox"/> 52ADD18 Joystick MX-880	150,00
<input type="checkbox"/> 52CPS Interface Série/Paral. imprimante	690,00
<input type="checkbox"/> 5211101 Ruban NOIR pour imprim. 8256/8512	85,00
<input type="checkbox"/> 5211102 Ruban ROUGE pour imprim. 8256/8512	150,00
<input type="checkbox"/> 5211103 Ruban BLEU pour imprim. 8256/8512	150,00
<input type="checkbox"/> 5211104 Ruban VIOLET pour imprim. 8256/8512	150,00
<input type="checkbox"/> 5211105 Ruban MARRON pour imprim. 8256/8512	150,00
<input type="checkbox"/> 5211106 Ruban VERT pour imprim. 8256/8512	150,00
<input type="checkbox"/> 5211107 Ruban ORANGE pour imprim. 8256/8512	150,00
<input type="checkbox"/> 5211108 Cassette ruban pour 9512 NOIR	60,00
<input type="checkbox"/> 5215007 Disquettes 3 pouces CF2 AMSOFT	35,00
<input type="checkbox"/> 52S2000 Disquettes 3 pouces CF 2DD AMSOFT	79,00
<input type="checkbox"/> 52IKE06 SOURIS KEMPSTON compatible P.A.O.	830,00
<input type="checkbox"/> 52AMX7 SOURIS AMX compatible P.A.O.	695,00
<input type="checkbox"/> 52IRO03 DIGITALISEUR VIDEO ROMBO	1400,00
<input type="checkbox"/> 52SCA01 Scanner MASTERSCAN	695,00
<input type="checkbox"/> 52TLO04 Cordon RS-232 CPS vers Minitel	200,00
<input type="checkbox"/> 52TLO05 Cordon Série DB-25 PCW-Série	150,00
<input type="checkbox"/> 52TLO06 Cordon Série Null Modem PCW-PCW	150,00
<input type="checkbox"/> 52TLO7 Boitier Auto-Répondeur pour SYNEA	250,00
<input type="checkbox"/> 52AL013 Ecran de protection	350,00
<input type="checkbox"/> 52AAB15 Pastille antistatique	80,00
<input type="checkbox"/> 52AOC19 THINGI porte-document	60,00
<input type="checkbox"/> 5211109 PLANKEUR porte-disquettes	59,00
<input type="checkbox"/> 52AAB17 Boitier disquettes 3"	190,00
<input type="checkbox"/> 5224700 Papier TT 12"x240mm - 600 plis	148,00
<input type="checkbox"/> 5270001 Listing Zoné 12"x240 mm 2500 plis	218,22

LIBRAIRIE

<input type="checkbox"/> 5310010 Multiplan pour l'Entreprise	172,00
<input type="checkbox"/> 5310011 Programmation du Z80	248,00
<input type="checkbox"/> 5310012 Applications du Z80	210,00
<input type="checkbox"/> 5310013 Introduction au Basic	148,00
<input type="checkbox"/> 5310014 Introduction au Pascal et Turbo P	248,00
<input type="checkbox"/> 5310015 Amstrad Locoscript	110,00
<input type="checkbox"/> 5310016 Amstrad CP/M Plus	148,00
<input type="checkbox"/> 5310017 Amstrad 8256/8512 Guide du Basic	145,00
<input type="checkbox"/> 5310018 Le grand livre du PCW Amstrad	179,00
<input type="checkbox"/> 5310019 Fichiers en BASIC	168,00
<input type="checkbox"/> 5310020 L'Univers du PCW	119,00

NOUVEAUTES DU MOIS - DISPONIBLES

<input type="checkbox"/> 5150058 MENU - Répertoire adresses	190,00
<input type="checkbox"/> 5150060 PLANIT Gestion budget personnel	435,00
<input type="checkbox"/> 5150062 GRAFPAD III - Tablette graphique	1850,00
<input type="checkbox"/> 5150061 TAS-SIGN - Réalisation affichettes	320,00
<input type="checkbox"/> 5150063 FAIRLIGHT 2 - Jeu	180,00
<input type="checkbox"/> 5150064 ACE - Simulateur de vol Bombardier	220,00
<input type="checkbox"/> 5150065 MATCHDAY II - Jeu de football en 3D	180,00
<input type="checkbox"/> 5150066 FONT PACK 1 caract. sup. SIGNWRITER	350,00
<input type="checkbox"/> 5211150 Convertisseur prise BUS SCHNEIDER	150,00
<input type="checkbox"/> 52111010 à 52111017 Marguerites pour PCW 9512	125,24

Nouveau !!! A tout acheteur d'un AMSTRAD PCW 8512 ou 9512 CML offre un abonnement d'un an à l'ECHO DU PCW



NOM : _____ PRENOM : _____

ADRESSE : _____

CODE : _____ VILLE : _____

Port : 25,00 F pour règlement à la commande
60,00 F en contre remboursement.

Signature : _____

A renvoyer à : C.M.L., 3, rue des Vignes - 77520 Luisetaines
Donnemarie Dontilly - Tél. : (1) 60 67 37 95

Catalogue complet des produits PCW contre 3 timbres à 2,20 F

EDITO



J'avoue que le programme du computer sortant m'a vraiment tenté. Semaine de travail ramenée à **12** heures, le smic à **25.000 F** et la seizième semaine de congés payés. Oui vraiment, c'est alléchant au point que je me demande si l'ordinateur président ne fait pas dans la démagogie. En y pensant plus fort, je me rends bien compte que son challenger **RTX 225**, plutôt conservateur à mon goût, ne fait pas non plus dans la dentelle. Quand je pense qu'à son dernier meeting retransmis sur la **143^e** chaîne il nous promettait de remettre des impôts pour stimuler notre participation. Franchement, ça faisait longtemps qu'il nous l'avait pas fait ce coup là !

Enfin, c'est toujours pareil, l'un propose, l'autre contredit et c'est comme ça depuis deux siècles déjà. L'histoire du monde est formelle la dessus : "mis en place en **1995**, le premier programme présidentiel se contredisait lui-même"... Le gag !...

"Battu aux élections de **2027**, alors qu'il venait à peine d'entamer son deuxième mandat, il se fit péter une anode en signe de protestation"...

★ "Son successeur, encore truffé de bogues, faisait des confusions dans les catégories sociales. Surtaxant les chômeurs, il délivrait des allocations aux grandes fortunes qu'il justifiait en primes de patriotisme !"..."Destitué par la force par **CRT3BIS** il mourut dans une boucle qui ne finit jamais et ne put savourer les prouesses de son successeur."... "**CRT3BIS** était un ordinateur aimé et respecté. Toujours juste, il ne faisait aucune erreur de retenue. Jamais un Bit plus haut que l'autre, il a fait passer ce qu'aucun autre avant lui n'avait réussi à faire accepter. Le basic devint enfin langue officielle, les études furent supprimées pour cause d'inutilité car l'omniprésence de ses terminaux suffisait. Plus de soucis à se faire, plus de pensées inutiles ni d'angoisse métaphysique, l'humanité démarrait enfin une ère de paix et de sérénité"...

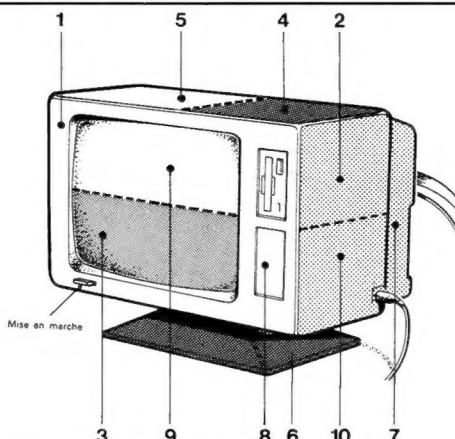
Vraiment, il fallait y penser !

X34 J4 PROBST

LES ENTRAILLES DU PCW

Le bloc de contrôle système

PAR MARC HERMION

PCW
DE BOUCHERIE1^{re} catégorie2^e catégorie3^e catégorie

1. Échine;
2. Épaule;
3. Carré;
4. Filet;
5. Pointe;
6. Pieds;
7. Jambonneaux;
8. Travers;
9. Poitrine;
10. Jambon.

FAISONS UN TEST

Quoi de meilleur qu'un petit test, simple et rapide, pour entrevoir les possibilités de notre rendez-vous d'aujourd'hui ? Rien, nous sommes d'accord.

Chargeons notre basic habituel par **BASIC <RETURN>** et tapons :

POKE 64449,192 <RETURN>

Si notre imprimante est connectée et si le papier qui la nourrit est bien chargé, le résultat ne se fait pas attendre... Tout ce qui est à l'écran se retrouve par miracle sur le papier !

Comment est-ce possible ? Le basic aurait-il des fonctions cachées ? Non, le basic n'est pas dans le coup car nous venons tout simplement de modifier une valeur contenue dans une zone réservée au **CP/M**: le **BDOS** et, particulièrement, le bloc de contrôle dont les pouvoirs sont loin d'être épuisés...

Mais, avant de continuer, remettons de l'ordre dans notre **PCW** par :

POKE 64449,64 <RETURN>

Comment, ça ne marche pas ? Tapez sur **<RETURN>** pour voir... Allez, je vous l'avoue, je vous ai fait une blague ! la bonne valeur était : **POKE 64449,128** et, si vous n'arrivez pas à retrouver votre "Ok" de circonstance, relancez le système par : **<SHIFT> + <EXTRA> + <EXIT>** pressés simultanément.

LE BLOC DE CONTROLE SYSTEME OU SCB

Démarrant à l'adresse décimale **64412**, le bloc occupe **100** octets qui contiennent des informations précieuses pour le **CP/M** (et pour nous aussi !). Le détail du **SCB** est contenu dans l'ouvrage **CLEF POUR AMSTRAD TOME 2** et plus particulièrement en pages **84** et **85**. Toutefois, toutes les adresses détaillées n'ont pu encore être vérifiées. Celles dont je vais vous entretenir seront les plus utiles et les plus faciles à mettre en œuvre.

LA MEMOIRE DU PCW

Dans notre exposé, nous avons constamment à faire avec des adresses mémoires dont l'utilité ne doit pas nous échapper. Directement accessible en basic, la mémoire à laquelle nous avons accès sans difficulté occupe 64 Kilo-octets soit 65536 octets (64 fois 1024) numérotés de 0 à 65535. Chacun de ces octets peut contenir une valeur comprise entre 0 et 255 soit 256 valeurs possibles.

Pour connaître la valeur d'un octet, le basic nous propose l'instruction **PEEK** qui suivi de l'octet concerné (de 0 à 65535) en affiche sa valeur. Exemple : Pour connaître la valeur contenue en 64449, tapons **PRINT PEEK(64449) <RETURN>**.

Pour modifier le contenu d'un octet le basic nous offre l'instruction **POKE** qui doit être suivi de l'octet concerné (0 à 65535) et de la valeur que nous voulons qu'il prenne (de 0 à 255). Exemple : **POKE 64449,128**.

Si **PEEK** peut être utilisé à outrance, **POKE** ne peut l'être sans une parfaite connaissance de l'opportunité des valeurs employées. C'est tout l'intérêt de cet article.

Ce fameux **SCB** contrôle un nombre non négligeable de paramètres constamment modifiés par le **CP/M**. Citons, par exemple, le lecteur par défaut, la zone **USER** en cours, l'ordre de recherche des fichiers en **SUB** et en **COM**, la taille écran, la date, l'heure, l'affectation des périphériques et certains paramètres disque qui ne nous concernent pas pour cette fois.

Ainsi, outillé de mon **HERAKLIOS** favori, j'ai pu déterminer les effets des programmes et fonctions **CP/M DEVICE.COM**, **SETDEF.COM**, **USERS**, **DATE.COM**, **SET24/80.COM** sur le **SCB** pour arriver à une conclusion séduisante : dès lors que nous connaissons le **SCB**, nous pouvons définitivement nous passer des programmes et fonctions que je viens de citer et gagner un temps précieux dans l'élaboration des programmes.

◆ DEVICE.COM

Les effets de **DEVICE.COM** sont nombreux et variés. Nous savons qu'il peut avoir une influence sur le port série et nous savons déjà comment le contourner (cf. **ECHO 10**, **RS-MAKER**). Nous laissons donc cet aspect au vestiaire.

◆ DEVICE ET ECRAN

DEVICE peut modifier la taille de la console en lignes et en colonnes par l'instruction **DEVICE CONSOLE °COLUMNS=XX, LINE=YY\$**

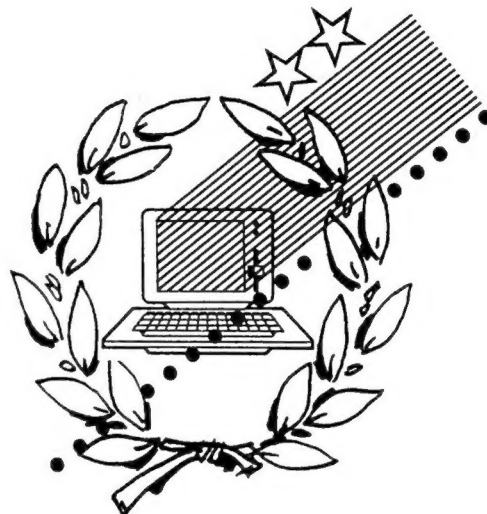
Lors de cette opération, les valeurs **XX** et **YY** sont transmises au **SCB** par **DEVICE** et les adresses sont :

Nombre de colonnes : 64438

Nombre de lignes : 64440

Exemple : Console 80 colonnes sur 24 lignes par :

POKE 64438,80:POKE 64440,32 <RETURN>



Ceci se vérifie ensuite en repassant sous **CP/M** en quittant le basic par :

SYSTEM <RETURN>

◆ DEVICE ET PERIPHERIQUES

C'est assurément la fonction de **DEVICE** qui mérite la plus grande attention. Le **CP/M Plus** a, par rapport à son ancêtre le **CP/M 2.2**, la possibilité d'attribuer plusieurs périphériques physiques à un même périphérique logique.

Explicitons : le **PCW** dispose de 3 périphériques logiques qui sont :

La console soit : clavier en entrée	→ CONIN :
et écran en sortie	→ CONOUT:
La sortie imprimante	→ LST:
La prise série soit : en entrée	→ AUXIN:
et en sortie	→ AUXOUT:

et de quatre périphériques physiques (5 pour le 9512) qui sont :

La prise série (CPS 8256)	→ : SIO
La console (clavier + écran)	→ : CRT
L'imprimante dédiée	→ : LPT
La sortie parallèle (CPS 8256)	→ : CEN
La sortie parallèle intégrée	→ : PAR (9512
	exclusivement)

COMMENT CONNAITRE LES PERIPHERIQUES PHYSIQUES DISPONIBLES SOUS CP/M

La fonction **BIOS N°30** donne l'adresse de la table d'assignation. Une petite routine assembleur, logée dans un chargeur basic, permet de la connaître :

```
10 FOR I=1 TO 8:READ A$:POKE &HB000+I,VAL("&H"+A$):NEXT I
20 DATA CD,3C,FC,ED,63,00,C0,C9
30 A%=&HB001:CALL A$:PRINT PEEK(&HC000)+256*PEEK(&HC001)
```

Détail de la routine :

CD 3C DC	CALL FC3C	Appel de la fonction 20 (nommée DEVTBL)
ED 63 00 C0	LD (C0000),HL	Sauvegarde de la valeur retournée par la fonction à l'adresse &HC000
C9	RET	Retour au basic

Une fois lancé, ce programme donne l'adresse à partir de laquelle un petit **DUMP** mémoire révèle les périphériques reconnus par la version du **CP/M** testée par ce programme. Sur 8256 l'adresse est 65090 et le **DUMP** mémoire obtenu à l'aide d'**HERAKLIOS** est formel...

HERAKLIOS PCW
--
EDITEUR DE MEMOIRE
--
HERAKLIOS PCW

L(0

FE00	65024	2E	2A	C0	FB	CD	64	FD	2A	C8
FE08	65032	BA	2A	C2	FB	2E	2E	2E	2E	BE
FE10	65040	FB	7C	EE	00	B5	20	2E	3A	
FE18	65048	F8	FF	07	C8	CD	64	FD	2E	2E
FE20	65056	BB	2A	C2	FB	2E	2E	2A	2E	BE
FE28	65064	FB	CD	64	FD	2A	BB	21	63	
FE30	65072	FE	C9	CD	64	FD	56	BB	CD	
FE38	65080	64	FD	97	BB	CD	64	FD	9C	
FE40	65088	BB	C9	43	52	54	20	20	20	
FE48	65096	2E	2E	4C	50	54	20	20	20	
FE50	65104	2E	2E	53	49	4F	20	20	20	
FE58	65112	2E	2E	43	45	4E	20	20	20	
FE60	65120	2E	2E	2E	2E	BD	51	BD	2E	
FE68	65128	2E	2E	2E	2E	2E	2E	2E	2E	
FE70	65136	2E	2E	2E	2E	2E	2E	2E	2E	
FE78	65144	2E	2E	2E	74	BD	2E	2E	2E	

(0) Pour continuer, (1) Pour une nouvelle page, (2) Pour terminer

(C) Pour continuer, (H) Pour une nouvelle page, (F) Pour terminer


FIGURE DUMP HERAKLIOS

Lors de l'initialisation du **PCW**, un seul périphérique physique est associé à un seul périphérique logique : voyons lesquels :

CONIN: = CRT → (logique, l'entrée sur la console correspond bien au clavier)
CONOUT: = CRT → (sortie console sur écran, ça coule de source)
AUXIN: = SIO → (l'entrée série correspond à la prise série si l'interface **CPS** est bien rattachée au **PCW**)
AUXOUT: = SIO → (la sortie justifie le même commentaire que l'entrée)
LST: = LPT → (la sortie imprimante sur l'imprimante dédiée, cela va de soi)

Figure 1 Et, bien sûr, aucun périphérique: **NULL**

CP/M Plus Amstrad Consumer Electronics plc
 v 1.4, 61K TPA, 2 disc drives, 368K drive M:
 A>device VALUE
 Current Assignments:
 CONIN: = CRT
 CONOUT: = CRT
 AUXIN: = Null Device
 AUXOUT: = Null Device
 LST: = LPT
 A>BASIC
 Mallard-80 BASIC with Jetsam Version 1.29
 (c) Copyright 1984 Locomotive Software Ltd
 All rights reserved
 31597 free bytes
 Ok
 POKE 64449,160:POKE 64455,96
 Ok
 SYSTEM
 A>DEVICE VALUE
 Current Assignments:
 CONIN: = CRT
 CONOUT: = CRT IO
 AUXIN: = Null Device
 AUXOUT: = Null Device
 LST: = LPT IO



Vérifions-le à l'aide du programme **DEVICE.COM** situé sur la face 3 de nos disquettes système. Exécuté par **DEVICE VALUE<RETURN>**, il affiche l'affectation que nous venons de voir (figure 1).

Cette affectation n'est pas figée puisque **DEVICE** autorise sa modification. C'est ce que nous avons fait avec notre **POKE** du début qui a eu pour effet d'affecter le périphérique **LPT** (l'imprimante) et **CRT** (l'écran) à la sortie console (**CONOUT:**).

Nous comprenons alors les avantages que peut procurer la réaffectation des périphériques puisque nous pouvons, avec une seule instruction, faire que tout ce qui va sur l'écran aille au même instant sur l'imprimante dédiée, une imprimante parallèle, le port série et, en prime, l'écran !

Voyons, de près, comment s'opère le miracle : Les valeurs des périphériques physiques sont les suivantes :

PERIPHERIQUE	VALEUR
8256/8512	9512
NULL	NULL 0 (aucun périphérique)
CEN	CEN: 8
SIO	SIO: 16
LPT	PAR: 32
CRT	LPT: 64
	CRT: 128

et, maintenant, le meilleur, les adresses des périphériques logiques dans le **SCB** :

ADRESSE	PERIPHERIQUE LOGIQUE
64447	CONIN:
64449	CONOUT:
64451	AUXIN:
64453	AUXOUT:
64455	LST:

Pratiquons, pour nous faire la main...

D'abord, nous désactivons l'imprimante :

Sous **CP/M** nous ferions :

DEVICE LST: = NULL <RETURN>

sous basic nous faisons :

POKE 64455,0 <RETURN>

(et, en plus, c'est moins long !)

Ensuite, nous décidons de remettre l'imprimante en la priant d'imprimer tout ce qui s'affiche à l'écran. Il faut donc une double affectation à **LST** soit **LPT** et **CRT** dont les valeurs sont 64 et 128 soit 192.

Sous **CP/M**, nous ferions :

DEVICE LST: = CRT,LPT <RETURN>

En basic, nous faisons :

POKE 64455,192 <RETURN>

Enfin, les heureux propriétaires d'une interface série vont pouvoir se régaler avec l'envoi simultané sur la prise série de tout ce qui est frappé sur le clavier ou envoyé sur l'imprimante en affectant **SIO** à **CONOUT:** et à **LST** soit dans le détail :

Sous **CP/M** :

DEVICE CONOUT: = SIO,CRT <RETURN>

DEVICE LST: = LPT,SIO <RETURN>

Sous basic :

POKE 64449,160:POKE 64455,96 <RETURN>
(pour le 8256/8512)

POKE 64449,144:POKE 64455,80 <RETURN>
(pour le 9512)

Voilà de quoi faire avec **DEVICE**, passons à autre chose...

SETDEF.COM

Comme tout amateur de **CP/M** le sait, **SETDEF.COM** assume sa part de paramétrages dans le système qui fait notre joie quand nous nous levons chaque matin.

Contrôle des pages

Pour activer ou désactiver le mode page qui provoque l'affichage par page que ponctue le message "**pressez RETURN pour continuer**", on procède comme suit :

Sous **CP/M** : mise en mode page avec interruption : **SETDEF °PAGE§ <RETURN>**

Sous **CP/M** : Désactivation du mode page : **SETDEF °NO PAGE§ <RETURN>**

L'effet de ces manipulations est immédiatement ressenti par le **SCB** au niveau de l'adresse **64457** qui est à **0** en mode **PAGE** et passe à **255** en mode **NO PAGE**.

Sous basic, nous le vérifions immédiatement par :

POKE 64457,0 pour **PAGE**
POKE 64457,255 pour **NO PAGE**

Sans même intervenir sur ce paramètre, nous pouvons simplement chercher à en connaître la valeur par **PRINT PEEK(64457)** qui nous donne l'une ou l'autre des valeurs.

Contrôle du display

Cette option offerte par **SETDEF.COM** provoque l'affichage du nom complet (avec l'extension) et du **USER** du programme exécuté sous **CP/M**.

Soit **DISPLAY** pour l'affichage soit **NO DISPLAY** pour la suppression de cette information. Exemple : **SETDEF °DISPLAY§ <RETURN>**

```
?
A>SETDEF °ORDER=(COM,SUB)§
Search Order      - COM, SUB
A>BASIC
Mallard-80 BASIC with Jetsam Version 1.29
(c) Copyright 1984 Locomotive Software Ltd
All rights reserved

31597 free bytes

Ok
POKE 64436,16
Ok
SYSTEM
A>SETDEF
Drive Search Path:
1st Drive      - A:

Search Order    - SUB, COM
Temporary Drive - Default
Console Page Mode - On
Program Name Display - Off
```

Figure 2

L'adresse marquante dans le **SCB** est **64436**, mais nous serons obligés d'attendre l'option suivante pour savoir ce qui se passe du fait qu'elles utilisent la même adresse.

Priorité d'exécution

Très courante, l'instruction **SETDEF ORDER** fixe la priorité dans l'exécution des fichiers ayant l'extension **COM** ou **SUB**.

Soit **SETDEF °ORDER=(COM,SUB)§ <RETURN>**
ou **SETDEF °ORDER=(SUB,COM)§ <RETURN>**
et **SETDEF °ORDER=(COM)§ <RETURN>**
(désactive les 2 ordres précédents) (Figure 2)

Comme l'option **DISPLAY**, tout se joue à l'adresse **64436** suivant le tableau suivant :

VALEUR	CORRESPONDANCE	ORDER
0	NO DISPLAY	COM
3	DISPLAY	COM
8	NO DISPLAY	COM,SUB
11	DISPLAY	COM,SUB
16	NO DISPLAY	SUB,COM
19	DISPLAY	SUB,COM

avec **NO DISPLAY=0**, **DISPLAY=3**,
COM=0, **(COM,SUB)=8** et **(SUB,COM)=16**

Lecteur temporaire

Pour utiliser cette option de **SETDEF**, définir le lecteur désigné pour toute opération portant sur les fichiers temporaires (avec extension \$\$\$).

La syntaxe sous **CP/M** est : **SETDEF TEMPORARY=U:** ou **U:** est le lecteur soit : **A:**, **B:** ou **M:**.

Dans le **SCB**, cela se passe à l'adresse **64492** qui devra avoir la valeur du drive choisi soit :

- 1 pour lecteur **A:**
- 2 pour lecteur **B:**
- 13 pour lecteur **M:**

Exemple : **POKE 64492,13** pour désigner **M:** comme lecteur temporaire.

Priorité de recherche

Autre utilisation de **SETDEF**, très pratiquée par les habitués du **CP/M**, la priorité de recherche d'un fichier sur les lecteurs disponibles. Comme nous le savons, si nous nous trouvons sur le lecteur **A:** et que nous demandons le lancement d'un programme qui se trouve sur le lecteur **M:**, le **CP/M** affiche "**file not found**" pour avouer son impuissance.

SETDEF permet de forcer le **CP/M** à rechercher un fichier sur tous les lecteurs disponibles et, ce, dans un ordre que nous pouvons lui imposer :

Exemple : Chercher d'abord en **M:** puis en **A:** puis en **B:** s'obtient par :

SETDEF M:,A:,B: <RETURN>

Nous pouvons aussi exclure l'un des lecteurs de cette recherche :

Exemple : **SETDEF A:,M: <RETURN>**

Voyons comment le **SCB** s'occupe de cette organisation :

Les octets concernés sont :

- 64488** premier lecteur
- 64489** second lecteur
- 64490** troisième lecteur

A>BASIC

Mallard-80 BASIC with Jetsam Version 1.29
(c) Copyright 1984 Locomotive Software Ltd
All rights reserved

31597 free bytes

OK

POKE 64488,13:POKE 64489,2:POKE 64490,1

OK

SYSTEM

A>SETDEF

Drive Search Path:

1st Drive - M:
2nd Drive - B:
3rd Drive - A:

Search Order - COM
Temporary Drive - Default
Console Page Mode - On
Program Name Display - Off

A>■

A>SETDEF A:,B:,M:

Drive Search Path:

1st Drive - A:
2nd Drive - B:
3rd Drive - M:

A>

Figure 3

Les valeurs à "poker" sont :

- 1 pour lecteur A:
- 2 pour lecteur B:
- 13 pour lecteur M:
- 0 pour aucun lecteur

Exemple : pour fixer l'ordre M:,A:,B: tapons :
POKE 64488,13:POKE 64489,1:POKE 64490,2<RETURN>

Comme nous le constatons, les valeurs affectées à chaque lecteur correspondent bien à leur position dans l'ordre alphabétique qui doit être mémorisé définitivement puisque dans toutes les fonctions CP/M cette numérotation se retrouve.

A>BASIC

Mallard-80 BASIC with Jetsam Version 1.29
(c) Copyright 1984 Locomotive Software Ltd
All rights reserved

31597 free bytes

OK

POKE 64488,1:POKE 64489,1:POKE 64490,1

OK

SYSTEM

A>SETDEF

Drive Search Path:

1st Drive - A:
2nd Drive - A:
3rd Drive - A:

Search Order - COM
Temporary Drive - Default
Console Page Mode - On
Program Name Display - Off

A>■

Package :
des effets souvent
inattendus

Maintenant que la totalité des fonctions de SETDEF peuvent être reproduites sans même recourir à ce dernier, il est temps que je signale un aspect majeur de ses possibilités.

L'affectation de valeurs à des adresses n'est soumise à aucun contrôle par le système donc, nous sommes exposés à des erreurs qui ne seront jamais signalées mais qui risquent de provoquer des effets inattendus.

USER EN COURS

16 zones **USERS** font aussi la grandeur du **CP/M Plus**. Identifiées par un numéro compris entre 0 et 15, elles constituent des sous-répertoires indépendants les uns des autres.

Le **CP/M** permet d'accéder à une zone **USER** par deux moyens qui mènent à un résultat identique :

Passage du **USER 0** (user par défaut) au **USER 5** (par exemple) par :

AS: <RETURN> ou alors, **USER 5 <RETURN>**

L'adresse concernée au niveau du **SCB** est **64480** et elle contient devinez quoi, le numéro du **USER** courant !

Toujours pareil, nous le changeons par un petit **POKE** ou nous le lisons par un gros **PEEK**. A ce stade de l'exposé, si la migraine ne vous a pas encore envahie, je considère que vous pouvez vous débrouiller.

LES ERREURS DU MAITRE...

Sachant que vous retrouverez nombre des informations citées dans cet article dans l'excellent **CLEF POUR AMSTRAD TOME 2** aux éditions **PSI**, je tiens à rectifier deux petites erreurs de ce dernier dans le passage relatif au **SCB** (page 84).

Adresse 19 : il est dit qu'elle est réservée au système, en fait il n'en est rien, puisqu'elle correspond à l'adresse **64436** utilisée à deux reprises par **SETDEF** (voir plus haut).

Adresse 2C : correspondant à **64456**, cette adresse n'est pas celle qui concerne le mode **PAGE** mais il s'agit de **64457** comme nous l'avons déjà vu plus haut (**SETDEF**). Il convient donc d'inverser 2C et 2D dans le tableau.

Je tiens à préciser que ces omissions n'enlèvent en rien à la valeur de l'ouvrage le plus utile aux mordus du **PCW** car il reste une mine de trésors...

Nous voilà arrivés au terme de cette plongée dans les entrailles du **CP/M**. Une nouvelle puissance s'offre aux programmeurs avertis qui pourront enfin obtenir du **CP/M** et, particulièrement du basic, des fonctionnalités que le recours aux différents utilitaires finit par alourdir. Les nuits de veille, à en faire le tour, risquent bien d'éprouver le moral des concubins les plus robustes, mais que voulez-vous, il faut bien s'amuser un peu !



BLOC DE CONTROLE DU SYSTEME

ADRESSES

64436	SETDEF	0: NO DISPLAY - ORDER = COM 3: DISPLAY - ORDER = COM 8: NO DISPLAY - ORDER = COM,SUB 11: DISPLAY - ORDER = COM,SUB 16: NO DISPLAY - ORDER = SUB,COM 19: DISPLAY - ORDER = SUB,COM N: NOMBRE DE CARACTERES PAR LIGNE N: POSITION COURANTE HORIZONTALE DE LA CONSOLE N: NOMBRE DE LIGNES PAR PAGE N: REDIRECTION DE CONOUT: N: REDIRECTION DE CONIN: N: REDIRECTION DE AUXIN: N: REDIRECTION DE AUXOUT: N: REDIRECTION DE LST:
64438	DEVICE	
64439	DEVICE	
64440	DEVICE	
64447	DEVICE	
64449	DEVICE	
64451	DEVICE	
64453	DEVICE	
64455	DEVICE	

AVEC N=TOTAL DES VALEURS DE CHAQUE PERIPHERIQUE SOIT :

CEN=8 - SIO=16 - PAR (9512 seulement)=32 - LPT:=64 - CRT:=128

64457	SETDEF	0 : PAGE FF : NO PAGE
64474	U:	U : UNITE PAR DEFAULT AVEC A:=1, B:=2 & M:=13
64480	USER	N : NUMERO D'USER
64488	SETDEF	U : 1 ^{re} UNITE DANS L'ORDRE DE RECHERCHE
64489		U : 2 ^e UNITE DANS L'ORDRE DE RECHERCHE
64490		U : 3 ^e UNITE DANS L'ORDRE DE RECHERCHE
64492	SETDEF	U : NUMERO D'UNITE TEMPORAIRE
64500-64501	DATE	NN : NOMBRE DE JOURS ECOULES DEPUIS LE 01/01/78
64502	DATE	N : HEURE EN BCD
64503	DATE	N : MINUTES EN BCD
64504	DATE	N : SECONDE EN BCD

VIDE  SHOP251, bd Raspail, 75014 Paris. M° Raspail. Tél. 43 21 54 45
50, rue de Richelieu, 75001 Paris. Tél. 42 96 93 95
Métro Palais Royal. Du lundi au samedi de 9 h 30 à 19 h*l'espace le plus
micro de Paris !*

LE TOUT PCW !!!

NOUVEAU ! ESPACE PRO !
47, rue de Richelieu - 75001 PARIS

MATERIEL	
AMSTRAD PCW 8256	4740.00
AMSTRAD PCW 8512	5926.00
1/2 JOURNEE DE FORMATION GRATUITE POUR TOUT ACHAT	
PERIPHERIQUES	
CRAYON OPTIQUE	880.00
INTERFACE MANETTES	290.00
EXTENSION 256 Ko	490.00
LECTEUR FD2	1 690.00
DIGITALISEUR VIDEO	1 490.00
EMULATEUR MINITEL-MYNEA	830.00
SERVEUR MINITEL-SYNEA	1 150.00
MERCITEL PCW1	1 350.00
MERCITEL PCW2	3 150.00
ACCESSOIRES	
HOUSSES PROTECTION LES 3	295.00
PROLONGATEUR IMPRIMANTE	295.00
DISQUETTES CF2 LES 10	249.00
DISQUETTES CF2 DD LES 10	790.00
RUBAN IMPRIMANTE	99.00

UTILITAIRES	
COMPTABILITE ALIENOR	1 055.00
FACTURATION STOCK	1 750.00
PAIE LOGICYS	1 150.00
MULTIPLAN	490.00
DBASE II	790.00
POCKET BASE	690.00
POCKET CALC	490.00
QUICK MAILING	490.00
AZERTY	290.00
COMPAGNON	290.00
ROTATE	350.00
EXBASIC	250.00
OPTICAISSE	990.00
PCW GRAPH	395.00
DATAMAT PCW	590.00
MEDITOR	1 990.00
PEDIA MASTER	1 990.00
LANGAGES	
TURBO PASCAL	740.00
TURBO TUTOR	390.00
TOOL BOX	740.00
AUTOFORMATION ASSEMBLEUR	295.00
LANGAGE C	790.00
COBOL	790.00

JEUX	
BATMAN	190.00
BOB WINNER	240.00
FRANCK BRUNO BOXING	199.00
BRIDGE PLAYER	220.00
LEADER BOARD	229.00
ORPHEE	295.00
GUARDIAN	170.00
STRICKE FORCE HARRIER	199.00
TOP SECRET	295.00
TRIVIAL POURSUIT	290.00
TOMAHAWK	195.00
3D CLOCK CHESS	150.00
BIBLIOGRAPHIE	
BIEN DEBUTER AVEC PCW	129.00
GRAND LIVRE DU PCW	179.00
GESTION SUR PCW	175.00
MULTIPLAN ENTREPRISE	158.00
DBASE II APPLICATION	158.00
BOURSE 2000	850.00
HERAKLIOS	350.00
ASTRO 1 450,00	ASTRO 3 ... 2 000,00
ASTRO 2 950,00	ASTRO COUPLE 600,00

LIVRAISON 48 H POSTE EXPRESS - PRIX AU 1^{er} JUILLET 1987 - CREDIT - FACILITES DE PAIEMENT

BON DE COMMANDE à adresser à VIDEOSHOP, Dept VPC - B.P. 105 - 75749 PARIS Cedex 15

 NOM _____
 PRENOM _____
 ADRESSE _____
 VILLE _____
 CODE POSTAL _____

 Je règle par
☐ C. Bancaire ☐ CCP

 DEMANDE DE DOCUMENTATION
 Je possède un micro de type

Je joins 3 timbres à 2,20 F pour frais d'envoi

Désignation des articles demandés

 • F
 • F
 • F
 • F
 Frais de port 15 F
 TOTAL TTC F

N · E · W · S

THE LIVRE

SYBEX propose aux **DBASistes** forcés un nouveau titre en tout point remarquable. Ecrit par Daniel ROUGE, il développe la construction d'un générateur d'applications permettant la mise en place d'applications simples ou complexes avec un confort notoire. Séparée en deux parties, l'application s'articule autour d'un générateur qui crée les bases, les écrans, les liens, les contrôles, etc. et d'un applicateur chargé de faire tourner le programme ainsi créé. Des contrôles d'accès autorisent les utilisateurs à des niveaux d'accès plus ou moins importants. Autre particularité appréciable, le livre est conçu pour être utilisé aussi bien avec **DBASE II PC** que **DBASE II CP/M**. Par conséquent, le **PCW** s'en accommode parfaitement et l'utilisateur est garanti quant à la compatibilité future de ses programmes et fichiers. L'ouvrage, bourré à bloc de commandes très bien documentées, peut être accompagné d'une disquette reprenant tous les programmes de l'ouvrage. Seul défaut, elle est en cinq pouces, mais **SYBEX** nous avoue qu'il la fera en 3 pouces, si les demandes sont nombreuses. Sachant que ce livre est aujourd'hui le seul générateur d'applications **DBASE II** sur **PCW** disponible et compte tenu de la qualité d'ensemble, son succès est assuré.

DBASE II PC UN GENERATEUR D'APPLICATION
Chez **SYBEX**. Prix 148 F

FONT PACK 1

Comme promis, l'éditeur **WIGHT SCIENTIFIC** vient de terminer la francisation de 5 nouvelles polices de caractères regroupées sur une seule et même disquette. Compatible avec **SIGNWRITER** décrit dans **L'ECHO N°14**, ces cinq polices accentuées augmentent considérablement les possibilités d'impression de la version de base.

PACK FONT1 pour **SIGNWRITER** chez **D.D.I.**
Prix 350 F

NOUVELLES DES SOCIETES

TELESOFT

Editeur de **PEDIAMASTER**, **MEDITOR** et **MEDIFISC**, **TELESOFT** nous informe qu'il sera présent au **MEDEC 88** les 21, 22 et 23 avril 88, Porte Maillot. Réservés aux médecins et pédiatres, ces logiciels prennent en charge la gestion du cabinet ainsi que le suivi des patients.

MICRO C

Au sujet des inquiétudes de nos lecteurs concernant la compatibilité de **PCW PAINT** avec les souris **KEMPSTON**, **ELECTRIC STUDIO** et **AMX**, **MICRO C** nous fait savoir qu'elle est totale avec la dernière version du programme que tout possesseur d'une ancienne version pourra échanger en joignant la modique somme de 40 F, port compris.

AMSTRAD

Officiel : **AMSTRAD** affiche dans sa dernière campagne de publicité les chiffres relatifs à ses ventes d'ordinateurs soit : 700.000 **PCW** et 600.000 **PC 1512**. Illustrant une remarquable prise de marché, ces chiffres étourdissants mettent en lumière la popularité du **PCW** qui, contre toute attente, est plus répandu que le **PC 1512**. Qui l'aurait cru. ?



TURBO PASCAL

PAR JEROME BOULENGER

Un langage fascinant !

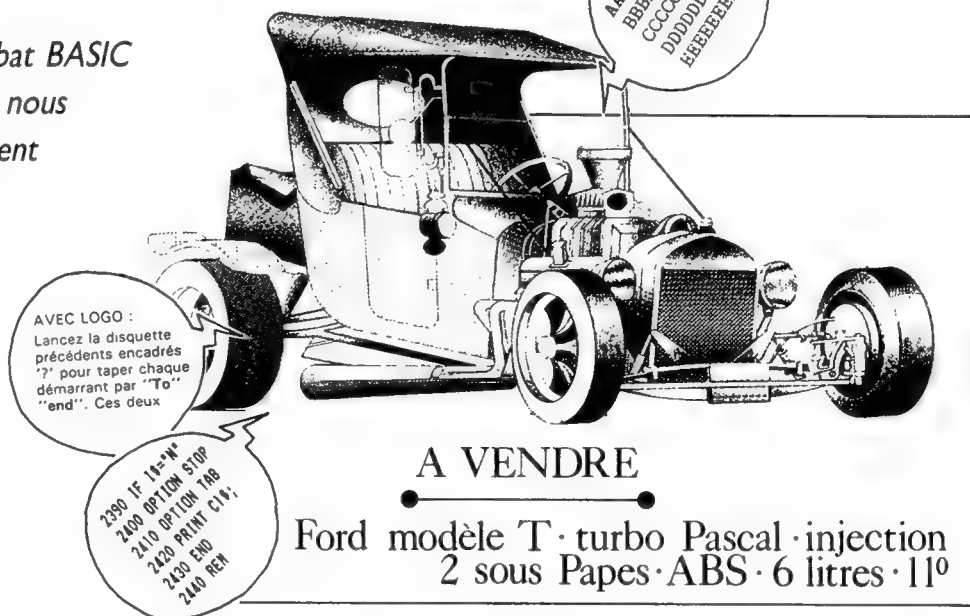
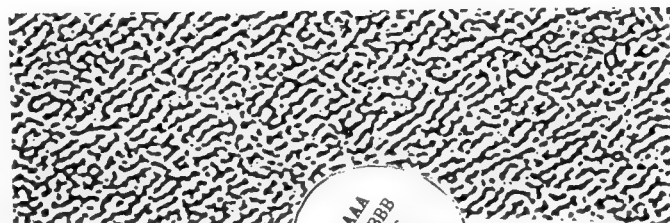
Cette série d'articles, au-delà du débat BASIC contre PASCAL, a pour objectif de nous faire découvrir et maîtriser rapidement un langage dont on ne peut ignorer les avantages. En effet, pourquoi opposer BASIC et PASCAL ? Il est clair que tous deux, avec leurs qualités et défauts, correspondent à une approche bien spécifique de la programmation. Il serait dommage de pratiquer l'un et d'ignorer l'autre.

PASCAL, et plus particulièrement la version **TURBO PASCAL** de **BORLAND**, a pour lui de grandes qualités :

- c'est un langage très lisible et très clair
- son aspect structuré permet enfin une vraie rigueur dans la programmation, tout en laissant une grande part de liberté
- sa puissance et sa rapidité incontestables permettent de résoudre tous les problèmes, que ce soit une gestion de fichiers ou une application scientifique
- il est possible d'obtenir très facilement des fichiers **.COM** qui s'exécutent directement sous **CP/M**
- enfin, dans sa version **TURBO PASCAL**, il autorise une souplesse d'utilisation rarement atteinte sur **PCW** dans le domaine de la programmation.

Après ce préambule flatteur, voyons ce qui sera traité lors de nos rendez-vous mensuels :

- installation de **TP** sur **PCW**
- les commandes de **TP**
- l'éditeur et son fonctionnement
- structure d'un programme **PASCAL**
- les éléments de base



- les types de données
- les déclarations
- les instructions
- les chaînes de caractères
- les types structurés
- procédures et fonctions
- la récurrence
- les pointeurs et les variables dynamiques
- les entrées-sorties
- les fichiers
- la segmentation d'un programme
- développement d'un environnement

Ceci sera conclu par un ensemble de programmes et d'applications scientifiques, gestion de fichiers, utilitaires, jeux, **EAO**, etc.

Nous essaierons de traiter ce sujet de la façon la plus concise et la plus claire possible afin d'utiliser rapidement les possibilités de **TP**. Si vous vous trouvez confronté à des difficultés, n'hésitez pas à m'écrire et surtout n'oubliez pas que le langage **PASCAL** est un langage très répandu et qu'il permet d'appréhender facilement d'autres langages tels que **MODULA 2** ou encore **ADA**. Le temps passé à son étude et les efforts consentis seront récompensés !!!

I N S T A L L A T I O N

DE TURBO PASCAL SUR PCW

A) Utilisation de **TINST.COM**

B) Adaptation du clavier du PCW

C) Lancement automatique de **TURBO**

La disquette de **TURBO PASCAL** comporte 6 fichiers extrêmement importants. Il s'agit de :

- **TURBO.COM** : éditeur et compilateur **TURBO PASCAL**
- **TURBO.OVR** : fichier overlay permettant d'appeler et d'exécuter des fichiers **.COM** (directement exécutables) sous **TURBO PASCAL**
- **TURBO.MSG** : fichier contenant les messages d'erreurs en anglais
- **TINST.COM** : programme d'installation sur le terminal du **PCW**

- **TINST.DTA** : données d'installation pour le terminal
- **TINST.MSG** : messages en anglais pour **TINST.COM**

En théorie, il suffit de **TURBO.COM** pour pouvoir travailler sur **TURBO PASCAL** mais avoir les messages d'erreur en mémoire (**TURBO.MSG**) permet d'éviter de se reporter au manuel. **TURBO.OVR** doit être sur la disquette si l'on veut utiliser sous **TURBO** des programmes tels que **DATE.COM**, **DUMP.COM**, **ERASE.COM**, **RENAME.COM**, **PIP.COM**, **SHOW.COM**, etc.

Les fichiers **TINST (TURBO INSTALL)**, quant à eux, ne serviront qu'une fois. Ils vont permettre d'adapter parfaitement **TURBO PASCAL** aux caractéristiques du **PCW**.

De plus, la disquette contient un ensemble de programmes de démonstration, un utilitaire

Installation du terminal PCW avec **TURBO PASCAL**

QUESTIONS POSEES PAR TINST	REponses TAPEES AU CLAVIER
Terminal Type (type du terminal)	AMSTRAD PCW
Send a initialization string to the terminal ? (envoi d'une chaîne d'initialisation)	Y
Command ?	27 121 27 49 27 101 27 113 27 117 27 118
Send a reset string to the terminal ? (envoi d'une chaîne de reset)	Y
Command ?	27 121 27 49 27 101 27 113 27 117 27 118
Cursor LEAD-IN command ? (commande de direction du curseur)	27 89
CURSOR POSITIONNING COMMAND to send (between line and column :	(rien -> taper RETURN)
CURSOR POSITIONNING COMMAND to send after line and column :	(rien -> taper RETURN)
Column first ? (colonne en premier)	N
OFFSET to add to line : (valeur à ajouter aux lignes)	32
OFFSET to add to column :	32
Binary address ? (adresse binaire)	Y
CLEAR SCREEN command : (commande de nettoyage d'écran)	27 69
Does CLEAR SCREEN also HOME cursor ? (commande nettoyage ne bouge pas curseur)	N
HOME command : (curseur en haut à gauche)	27 72
DELETE LINE command : (effacer une ligne)	27 77
INSERT LINE command : (insérer une ligne)	27 76
ERASE TO END OF LINE command : (effacement de la fin de la ligne)	27 75
START HIGHLIGHTING command : (affichage vert sur noir, normal)	27 113
END HIGHLIGHTING command : (affichage noir sur vert, vidéo inverse)	27 112
Number of rows (lines) on your screen : (nombre de lignes)	31
Number of columns on your screen : (nombre de colonnes)	90
Delay after CURSOR ADDRESS (0-255 ms) : (délai après les commandes du curseur)	(rien -> taper RETURN)
Delay after CLEAR, DELETE and INSERT :	(rien -> taper RETURN)
Delay after ERASE TO END OF LINE and HIGHLIGHT On/Off (0-255 ms)	(rien -> taper RETURN)
Is this definition correct ?	Y
Operation frequency of your microprocessor in MHz : (fréquence du microprocesseur)	4

d'impression (**LISTER.PAS**), et un fichier **READ.ME** contenant un texte (en code **ASCII**, c'est-à-dire que l'éditeur de **TURBO** permet de le lire) informant sur les dernières modifications concernant le système ou donnant quelques suggestions d'emploi.

Pour avoir une installation réellement efficiente de **TURBO PASCAL**, nous procéderons en trois temps :

- utilisation de **TINST.COM**
- adaptation du clavier du **PCW**
- lancement automatique de **TURBO**.

A) UTILISATION DE **TINST.COM**

Pour installer **TURBO PASCAL (TP)**, il est nécessaire d'avoir (au moins) sur la même disquette les fichiers suivants :

- **TURBO.COM**
- **TINST.COM, TINST.DTA, TINST.MSG**

Lançons l'installation en tapant :
TINST <RETURN>

Un menu nous propose de choisir entre [**S**] installation de l'écran, [**C**] installation des commandes et [**Q**] quitter. Nous nous intéresserons uniquement à la commande [**S**] et nous utiliserons une autre technique plus efficace pour l'installation des commandes.

Donc nous répondons en frappant [**S**].

Une liste de terminaux s'affiche et le programme nous demande de choisir l'un d'eux. Nous pourrions opter pour le terminal **ZENITH**, très proche de celui du **PCW**, mais nous préférons le choix d'une redéfinition qui s'adaptera fidèlement à l'écran du **PCW**, soit : surface de l'écran entièrement utilisable (**31x90** caractères au lieu de **24x80**), réinitialisation du terminal entre autres atouts.

Dans la liste dont nous parlions précédemment, nous choisirons la dernière option : **NONE OF THE ABOVE** (c'est-à-dire que nous ne choisissons aucun des terminaux présentés).

TINST va créer un nouveau terminal que nous nommerons **AMSTRAD PCW**. Le dialogue avec **TINST** est retranscrit dans la figure 1 (n'oubliez pas de taper **<ENTER>** après chaque entrée).

Figure 1

Une fois ceci terminé, nous débouchons à nouveau sur le menu dont il était question auparavant. Pour le quitter, il suffit de choisir l'option [**Q**]. **TINST** va écrire les nouvelles données dans **TURBO PASCAL** et dans **TINST.DTA**, puis ordonner les définitions alphabétiquement et l'on pourra retrouver le terminal **AMSTRAD PCW** à la prochaine installation.

Mais là ne s'arrête pas notre tâche. Il faut encore adapter le clavier aux commandes de l'éditeur.

A D A P T A T I O N DU CLAVIER DU PCW

TP nécessite l'adaptation du clavier aux commandes de l'éditeur et des codes spéciaux, par exemple **<ESC>**, doivent être implémentés.

Nous n'utiliserons pas le programme **TINST** pour cette adaptation bien qu'il propose une option d'installation des commandes [**C**]. En effet, il est plus efficace de travailler avec l'utilitaire **SETKEYS.COM**, bien connu des lecteurs de **L'ECHO** (**SETKEYS** permet d'assigner un ou plusieurs caractères à des combinaisons de touches).

Dans un premier temps, nous nous contenterons de réaliser, grâce à un éditeur **ASCII**, le fichier **TURBO.KEY** (figure 2). Les commentaires sont là à titre purement indicatif ; il n'est donc pas nécessaire de les recopier.

Ainsi, le clavier sera configuré pour **TURBO PASCAL** à chaque fois que vous taperez : **SETKEYS TURBO.KEY**

ATTENTION !!! les anciens codes du clavier vont être perturbés. Pour obtenir un clavier "normal" il existe deux solutions :

- réinitialiser l'ordinateur en enfonçant simultanément **<SHIFT> + <EXTRA> + <EXIT>**
- utiliser **SETKEYS** avec un fichier redéfinissant un clavier standard.

Pour en savoir plus (ou pour vous rafraîchir la mémoire), faites donc un petit tour dans les anciens numéros de **L'ECHO** :

- L'édition facile avec **RPED**, n°9 pages 17 à 19
- Tout sur le clavier du **PCW**, n°10 pages 60 à 63
- Du nouveau sur le clavier du **PCW**, n°14 pages 57 à 40
- **CLAVIER MAKER**, n°16 pages 12 à 15

Figure 2

Redéfinition du clavier avec **SETKEYS.COM**

E#80	"↑QE"
E#81	"↑QX"
E#82	"↑QR"
E#83	"↑QC"
E#84	"↑QS"
E#85	"↑QD"
E#86	"↑QB"
E#87	"↑QK"
E#88	"↑QP"
E#89	"↑QY"
E#8A	"↑KB"
E#8B	"↑KK"
E#8C	"↑KC"
E#8D	"↑KV"
E#8E	"↑KY"
E#8F	"↑KD"
E#90	"↑QL"
E#91	"↑QF"
E#92	"↑QA"



15 N S	"↑S"	Caractère gauche	+ DEPLACEMENTS
06 N S	"↑D"	Caractère droit	
05 SA	"↑A"	Mot à gauche	
05 S	"↑F"	Mot à droite	
14 N S	"↑E"	Ligne précédente	

79 N S	"↑X"	Ligne suivante
14 SA	"↑W"	Déroulement haut
79 SA	"↑Z"	Déroulement bas
12 A	"↑R"	Page précédente
12 N	"↑C"	Page suivante
04 A	"↑#80"	En haut de l'écran
04 N	"↑#81"	En bas de l'écran
12 SA	"↑#82"	Au début du fichier
12 S	"↑#83"	A la fin du fichier
13 S	"↑#84"	A gauche sur la ligne
13 N	"↑#85"	A droite sur la ligne
04 SA	"↑#86"	Début bloc
04 S	"↑#87"	Fin Bloc
07 S	"↑#88"	Dernière position curseur
72 A	"↑Y"	Efface ligne + SUPPRESSION
16 A	"↑#89"	Efface la fin de ligne
72 N S	"↑#7F"	Supprime caractère gauche
16 N S	"↑G"	Supprime caractère sous curseur
02 N S	"↑#8A"	Marquer début BLOC + COMMANDES
00 N S	"↑#8B"	Marquer fin BLOC ! BLOCS
11 N S	"↑#8C"	Copier BLOC
03 N S	"↑#"	Déplacer BLOC
10 N S	"↑#8E"	Effacer BLOC
66 A SA	"↑#8F"	Fin d'édition
75 A	"↑#90"	Retourner la ligne
20 N	"↑#91"	Chercher
20 S	"↑#92"	Chercher & Remplacer
08 A SA	"↑252"	<ESC>pour TURBO PASCAL

LANCEMENT AUTOMATIQUE DE TURBO

Nous voilà presque prêts à entrer au plus profond de **TURBO PASCAL**.

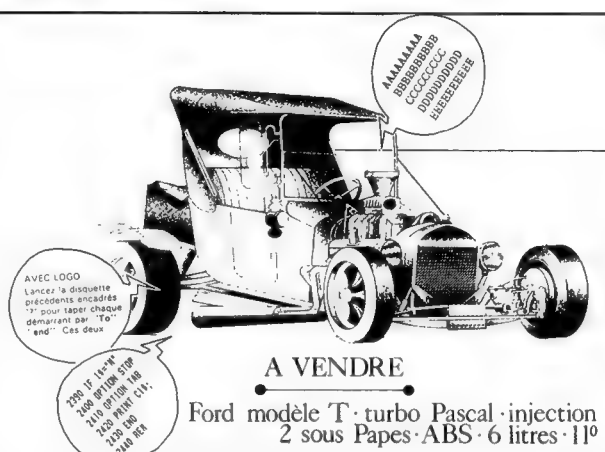
Cependant, la création d'une disquette lançant automatiquement **TURBO PASCAL** nous sera bien utile par la suite. Il faudra copier obligatoirement sur la disquette les programmes suivants :

- **TURBO.COM** préalablement installé avec **TINST**
- **SETKEYS.COM**
- **TURBO.KEY** le fichier de redéfinition du clavier décrit plus haut
- **TURBO.MSG** si vous désirez les messages d'erreur
- **TURBO.OVR** si vous désirez appeler des fichiers **.COM** sous **TURBO**
- **SUBMIT.COM**
- **PROFILE.SUB** ou **TP.SUB**

Intéressons-nous, d'abord, aux deux derniers fichiers mentionnés. Un lancement automatique de programmes se passe toujours, sur **CP/M+**, par l'intermédiaire de **SUBMIT.COM**. Cet utilitaire va chercher dans un fichier de commandes, dont l'extension est **.SUB**, les ordres qu'il faut exécuter. Le fichier de commandes **TP.SUB** contiendra les lignes suivantes :

```
SETKEYS TURBO.KEY <RETURN>
TURBO <RETURN>
```

Rien de plus. Bien sûr, vous taperez ces deux lignes avec l'éditeur **ASCII** que vous utilisiez précédemment. Une fois ceci réalisé, il suffira de taper **SUBMIT TP** pour que l'ensemble soit lancé.



Si vous êtes perfectionniste, vous pouvez profiter d'une possibilité de **CP/M+** qui autorise le lancement immédiat d'un fichier **.SUB** après un **BOOT**.

Ceci ne sera possible que sur le lecteur A. Le procédé est simple :

- copiez le fichier système **J14FCPM3.EMS** (nom parfois différent)
- renommez **TP.SUB** par **PROFILE.SUB**

Ainsi à chaque chargement de **CP/M+** (démarrage ou après <SHIFT><EXTRA><EXIT>) celui-ci cherche s'il existe le fichier **PROFILE.SUB** et, une fois trouvé, le lance.

Nous sommes maintenant prêts à explorer **TURBO PASCAL**. Aussi lançons notre petite réalisation par : **SUBMIT TP** ou **SUBMIT PROFILE** ou encore **TP.SUB** et au mois prochain pour la suite de nos aventures.



c'est logique !



c'est LOGI'STICK !

LA PROGRAMMATHEQUE

du 9512

NOM : AMSTRAD PCW

PRENOM : 9512

N° MATRICULE : 562-7800226

FACE



A nouvelle machine, nouveaux problèmes. La compatibilité des logiciels initialement développés sur **8256** et **8512** avec le **9512** reste à démontrer et l'importance de la tâche m'oblige à répartir sur plusieurs numéros le fruit de mes expérimentations. Ce mois-ci, je commencerai par les best-sellers en matière de logiciels et, les mois suivants, je continuerai avec les interfaces et d'autres logiciels.

LOGICIELS DE JEUX

Deux catégories se distinguent. Les jeux fonctionnant sous **CP/M** dont la plupart sont compatibles avec le **9512** et les jeux incluant leur propre système d'exploitation qui les rendent totalement impropres à la consommation (exemples : **BATMAN** et **TOMAHAWK**).

COMPATIBLES

FAIRLIGHT 1 et
FAIRLIGHT 2 **THE EDGE**
VU DANS ECHO N°4

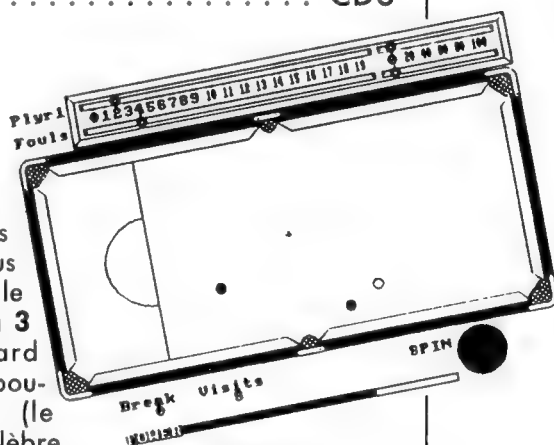
Jeu de rôle par excellence, ces deux jeux proposent de résoudre une énigme en collationnant différents objets et en évitant les nombreux pièges qui jonchent le parcours. Tout en animation et en temps réel, ils se déroulent dans des châteaux remplis de salles, de corridors, de gardes et de magiciens qui en pimentent sans cesse l'intérêt.

SNOOKER CDS

VU DANS ECHO N°7

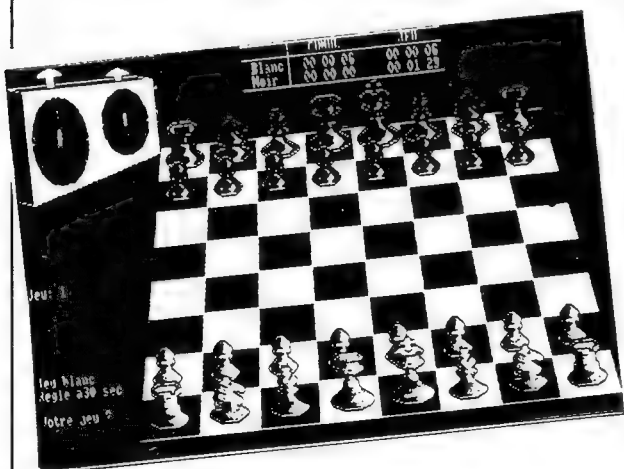
Fidèle reconstitution du jeu de billard, il propose les trois formes les plus populaires soit : le billard français à 3 boules, le billard américain à 16 boules et 6 trous (le **POOL**) et le célèbre billard anglais à 22 boules (le **SNOOKER**).

Pour jouer, il faut indiquer la direction de la boule frappée, la puissance de frappe ainsi que la position de frappe sur la boule (pour lui donner de l'effet, par exemple).



3D CLOCK CHESS ... CP SOFTWARE VU DANS ECHO N°1

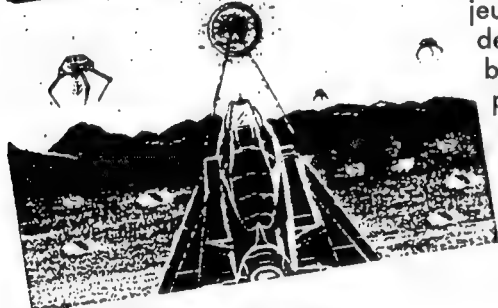
Premier jeu sur PCW et gros succès commercial, le **3D CLOCK CHESS** est un jeu d'échecs d'un nouveau genre en cela qu'il fait intervenir le facteur temps dans l'élaboration de sa stratégie. Ainsi, plusieurs modes sont disponibles afin d'en goûter toutes les variantes. Il peut être contraint à jouer dans un laps de temps prédéterminé ou, encore, dans le même temps que son adversaire ou, même, en blitz, sous l'œil vigilant de la pendule de bord qui, fidèle reconstitution, fait tout le charme de ce programme. Si le niveau de jeu d'ensemble n'est pas des plus notoires, il constitue tout de même un adversaire sérieux.



GUARDIAN/BLAGGER ... ALIGATA VU DANS ECHO N°7

Pack extrêmement économique, il inclut deux jeux d'arcade de très bon niveau. Malheureusement, **BLAGGER** semble réfractaire au **9512**.

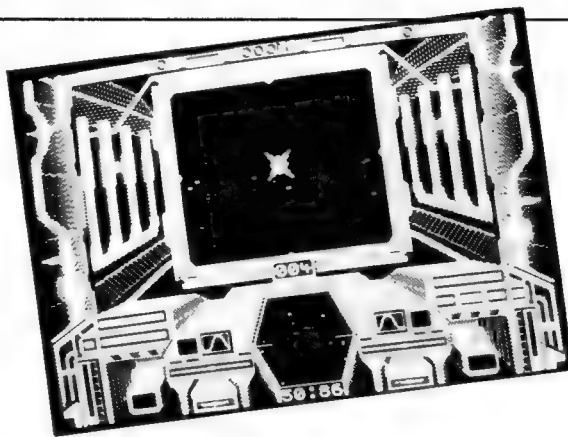
GUARDIAN
Aligata



Seul **GUARDIAN** fonctionne donc, mais ce n'est pas si mal car ce super jeu de l'espace demande de nombreuses heures de pratique pour arriver à le maîtriser.

STARGLIDER ... RAINBIRD VU DANS ECHO N°8

Reconstitution d'un vaisseau intergalactique, ce jeu est un modèle du genre. 3 Dimensions, ptérodactyles animés et graphisme extrêmement soigné transforment ce jeu en carnaval spacio-informatique qui devrait séduire plus d'un utilisateur. Notez aussi que c'est visiblement le seul simulateur de vol que le **9512** accepte.



HISTOIRE D'OR ... COBRA SOFT VU DANS ECHO N°2 & 17

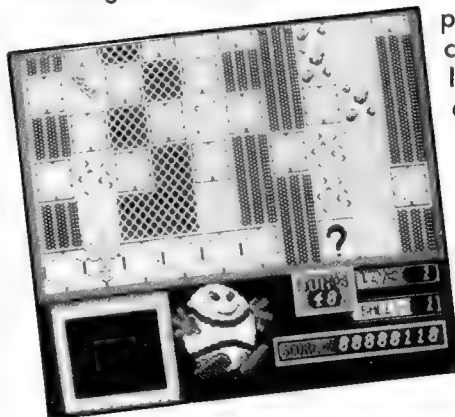
Jeu de rôle 100% français, il est entièrement mis à nu dans ce même **ECHO** alors pourquoi se répéter?

TRIVIAL PURSUIT ... DOMARK JAMAIS VU

Version informatisée du célèbre jeu carton, ce programme présente l'étonnante particularité de poser des questions d'ordre culturel dont la réponse est toujours OUI ! Une fois que vous avez compris le truc, c'est aussi inutile qu'un pédalo dans le désert : aucun intérêt par conséquent.

BOUNDER ... GREMLIN VU DANS ECHO N°6

Le jeu le plus rebondissant de l'année fonctionne lui aussi sur le **9512**. Le but de l'opération est de diriger une balle de tennis dans un dédale de



pièges et de cases surprises. Il est à remarquer que seuls dextérité et réflexes sont mis à l'épreuve ce qui rend **BOUNDER** accessible à un très large public.

LES IRREDUCTIBLES

Les programmes cités, ci-après, sont, dans leur version actuelle, totalement ou partiellement réfractaires au charme du **9512**. Si d'aventure, les éditeurs s'avisent de corriger cet état de fait dans leur prochaine version, sachez que je vous avertirais, mais, dans l'immédiat, voici les coupables :

ACE
TOMAHAWK
STRIKE FORCE
HARRIER
BATMAN
BOB WINNER

de **CASCADE**
de **DIGITAL INTEGRATION**
de **MIRROR SOFT**
d'**OCEAN**
de **LORICIEL**

LES LOGICIELS UTILITAIRES COMPATIBLES

DBASE II ASHTON TATE/LA COMMANDE ELECTRONIQUE VU DANS ECHO N°3 & SUIVANTS

Système de gestion de bases de données vedette sur PCW, **DBASE II** est l'outil le plus adapté à la gestion d'importants fichiers ou de petits fichiers demandant des opérations très élaborées. Doté de son propre langage de programmation, il permet la conception d'applications qui peuvent être très poussées comme : la comptabilité, la gestion de stock, le suivi d'abonnés (la preuve, l'**ECHO I**), etc...

MULTIPLAN MICROSOFT/SYBEX VU DANS ECHO N°2

Version CP/M de ce best-seller mondial, le tableur **MULTIPLAN**, ne profite pas de sa compatibilité pour accroître ses performances. Toujours limité à des feuilles de 16 Ko, il permet tout de même de monter des applications de gestion relativement performantes : tableaux de coûts, bulletin de paye, facturation, états divers et autres sont ses chevaux de bataille.

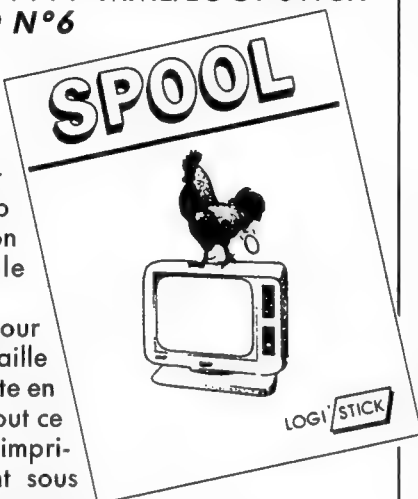
SPOOL MML/LOGI'STICK VU DANS ECHO N°6

SPOOL se charge de gérer le tampon d'imprimante en permettant à l'utilisateur de récupérer la main beaucoup plus rapidement. Son principe est simple mais très efficace.

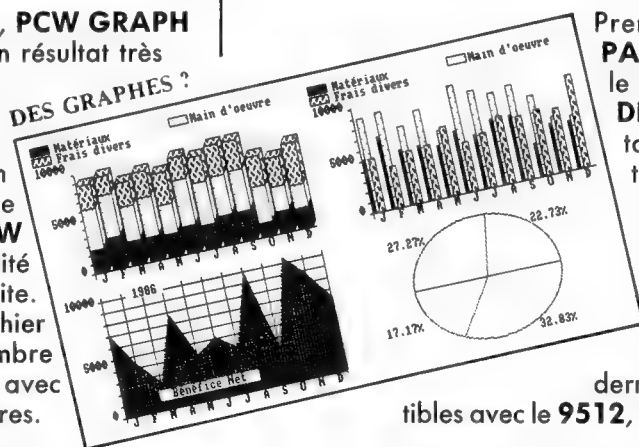
Chargé, une fois pour toute, **SPOOL** travaille de façon transparente en mémorisant en M: tout ce qui est envoyé à l'imprimante. Fonctionnant sous CP/M avec des programmes comme **DBASE**, **BASIC** et autres, **SPOOL** fonctionne aussi bien avec l'imprimante livrée avec le 9512 qu'avec une imprimante parallèle raccordée sur l'interface CPS 8256.

PCW GRAPH . MICRO APPLICATION VU DANS ECHO N°6

Logiciel de graphiques statistiques, **PCW GRAPH** est très simple d'utilisation pour un résultat très impressionnant quant à la qualité des graphismes. La redéfinition des trames permet, en plus, de personnaliser les graphiques selon les besoins. Offrant un choix de neuf types de représentation **PCW GRAPH** est, ô surprise, fort limité au niveau des données qu'il traite. S'il peut les récupérer d'un fichier émis par **MULTIPLAN**, le nombre d'entre elles reste fixé à douze avec des possibilités d'édition très légères.

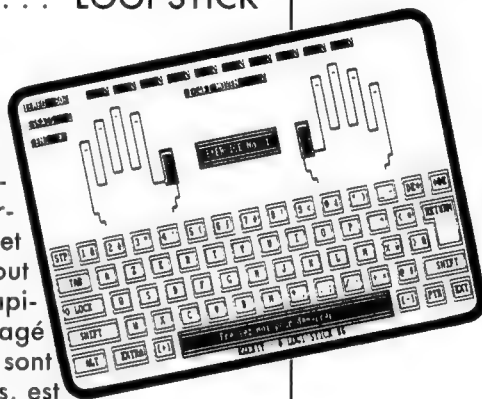


DES GRAPHES ?



AZERTY LOGI'STICK VU DANS ECHO N°1

Cours de clavier pour un apprentissage forcé de la dactylographie, **AZERTY** est le plus efficace des professeurs. En plus de 170 exercices, il donne les réflexes et l'assurance nécessaires, le tout ponctué de petits jeux récapitulatifs. Le seul regret, partagé par tous les utilisateurs qui sont arrivés au bout des exercices, est qu'il revient tout simplement au départ, sans même prendre le temps de décerner un diplôme au brillant candidat !



ROTATE LOGICOM/LOGI'STICK VU DANS ECHO N°3

Logiciel d'impression en rotation, **ROTATE** n'est pas utilisable avec l'imprimante marguerite livrée avec le 9512, mais il donne d'excellents résultats avec une imprimante parallèle du type **EPSON**. En plus de l'impression dans l'autre sens, particulièrement utile pour les tableaux très longs (voir Interactif), **ROTATE** inclut 4 nouvelles polices de caractères imprimables en simple et double taille.

DTP-PAO DATABASE/POWER PRODUCT VU DANS ECHO N°14

DTP PAO est incontestablement le plus vendu des logiciels de mise en page sur PCW. Remanié pour la circonstance, il est maintenant compatible avec le 9512. Si les possibilités de mise en page sont assez simples à mettre en œuvre, elles excluent toutefois le travail sur des gros documents. **DTP-PAO** permet aussi l'édition de plusieurs polices de caractères et le dessin assisté avec de nombreuses fonctions intégrées. C'est indéniablement l'outil idéal pour les documents tenant sur une seule page : plaquette de pub, tarif, prospectus, programmes, etc...

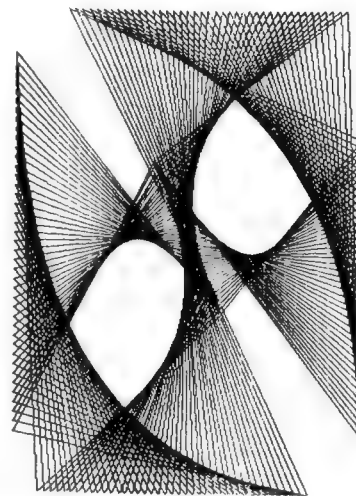
NEWS DESK INTERNATIONAL ELECTRIC STUDIO VU DANS ECHO N°8

Premier logiciel de PAO à paraître sur le PCW, **NEWS DESK** offrait l'avantage d'être compatible avec tous les accessoires déjà conçus par **ELECTRIC STUDIO** ; ne sachant pas encore si ces

derniers sont compatibles avec le 9512, je ne peux avancer



cette compatibilité comme argument de choix. Toujours est-il que **NEWS DESK** est plus un outil de dessin qu'un logiciel de PAO. Pourtant le traitement de texte est puissant puisqu'il gère des paramètres comme la justification ou la coupure de mots, mais tout est lourd à gérer et peu pratique dans l'ensemble. Comme son confrère, **NEWS DESK** est plus adapté à de petits documents.



ALIENOR LOGICYS VU DANS ECHO N°2 & 9

Numéro un des comptabilités sur **8256/8512**, **ALIENOR** n'était pourtant pas la plus performante mais le dynamisme de ses éditeurs et la sécurité offerte par un programme, où rien n'est laissé au hasard, en on fait un tube. Immédiatement adapté au **PCW** par **LOGICYS**, **ALIENOR** offre l'avantage d'être le coeur de plusieurs autres programmes avec lesquels il peut échanger les données. Pour la facturation avec **DAMOCLES**, la paye avec **CRESUS**, les devis avec **TALOS** et plusieurs utilitaires spécifiques à la présentation des documents **CERFA**.

GRAPHIC MAGIC . CCP SOFTWARE/ VU DANS ECHO N°9 LOGI'STICK

Tool kit graphique de haut niveau, **GRAPHIC MAGIC** propose 52 routines toutes faites pour une facilité des ressources du **PCW**. Graphisme, accès disque, redéfinition de caractères et musique donnent aux programmeurs toute liberté pour une créativité débridée. Les routines sont accessibles de deux façons : soit par l'intermédiaire d'un programme **CP/M** déjà compilé qu'il suffit d'appeler pour telle ou telle opération, soit par la récupération des routines sources intégralement livrées avec le logiciel. Seul reproche marquant, les commentaires inclus dans la source ne sont pas traduits.

LES IRREDUCTIBLES

Certains programmes de mailing sont exclus par le fait qu'ils ont tous été développés pour fonctionner avec **LOCOSCRIPT 1**. De plus, **LOCOMAIL** étant livré avec le **9512**, ils n'ont plus de raison d'être.

MAILING
QUICK MAILING
EXBASIC
HERAKLIOS
BOURSE 2000

de **LOGI'STICK**
de **TELESOFT**
de **LOGI'STICK**
de **LOGI'STICK**
de **LOGI'STICK**

EN CONCLUSION

Si cette première approche reste très incomplète, elle n'en demeure pas moins un point de départ vers la lumière. Il est important aussi que les possesseurs de **9512** nous fassent part de leur expérience car elle sera précieuse pour la suite de ces bancs d'essai.



**Programmeurs,
Indépendants,
Sociétés de
Services**
CONTACTEZ-NOUS

*Pour être inscrits
dans le catalogue
du service entreprise*

un seul
numéro **(1) 48.65.44.55**

CARTE

MENU DEROULANT

BLANCHE

A ROGER SCHYNS

Après de longs mois, voire d'années, passés en compagnie de LOCOSCRIPT, il devenait urgent de donner à nos programmes basic des menus dignes de faire la une des écrans. Le retard est enfin rattrapé, il ne reste plus qu'à savourer...

DEROUL.BAS

Programme **BASIC** pouvant être adapté aux besoins de chacun.

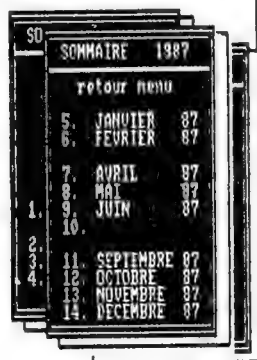
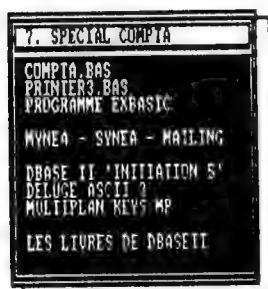
Ceci n'est qu'un exemple : exécution de divers programmes (programmes devant être situés sur la même disquette que **DEROUL.BAS**).

Une fois le programme lancé, une première fenêtre sera affichée. (Définition de la fenêtre à la ligne 310.) Cette fenêtre contient un nombre de titres de programmes et de sous-programmes. A l'aide des flèches haut et bas, il suffit de déplacer le curseur (ligne en vidéo normale) sur le programme que l'on désire exécuter. Lorsque le curseur est en bonne position, <ENTER> et le programme sera chargé et exécuté.

Si le curseur se trouve sur "**sous-programmes A**", <ENTER> et une seconde fenêtre sera affichée (définition à la ligne 420). Un nouveau choix sera ainsi possible.

Si le curseur se trouve sur "**sous-programmes B**", <ENTER> et une troisième fenêtre est affichée (définition à la ligne 510). Ici l'exécution d'un programme demandera bien entendu de retourner la disquette.

Lorsque le curseur se trouve sur "**retour menu principal**", <ENTER> fera réapparaître la première fenêtre en surimpression. Si le programme choisi n'est pas sur la disquette, le programme le signale et réaffiche la première fenêtre. Si le curseur se trouve sur "**retour basic**" ou sur "**retour système**", <ENTER> provoque le retour au basic ou au système. Pour ajouter une ou plusieurs fenêtres, il suffit d'insérer l'équivalent des lignes 470-540 à la suite de la ligne 540 et d'ajouter le nom des programmes devant être exécutés à la suite de la ligne 680. Les REM des lignes 240-300 définissent le choix des coordonnées des fenêtres.



MENU DEROULANT "ECHO.BAS"

* menu déroulant *

"ECHO.BAS" est un exemple d'adaptation du programme "DEROUL.BAS". Cette fois, le but n'est pas de faire exécuter des programmes mais d'afficher une série de fenêtres contenant une série d'informations. Dans ce cas, il s'agit du répertoire des revues de **L'ECHO DU PCW**.

Une première fenêtre permet le choix de l'année de parution des revues.

Après le choix de l'année, une deuxième fenêtre donnera la liste des revues (N° et titres) parues au cours de l'année sélectionnée. Enfin, après le choix d'une revue, une troisième fenêtre affichera le sommaire de la revue choisie. <ENTER> et on retourne à la deuxième fenêtre. <ENTER> et retour à la première fenêtre.

Ce programme demande évidemment la mise à jour pour chaque nouveau numéro. Il suffira de suivre les instructions contenues dans les REM aux lignes 680-740-1090 et d'introduire sous forme de data le titre et contenu de la revue. REM ligne 1850. Petit travail peu agréable, mais bien utile.

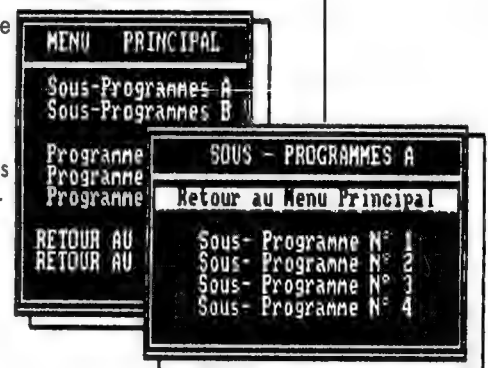
BIORYTHME

Etes-vous intellectuellement capable d'introduire les 159 lignes de ce listing ? Si le programme ne fonctionne pas allez-vous fondre en larmes ? Ou bien serait-il préférable d'abandonner votre PCW pour un petit jogging ?

La réponse à ces questions ne vous sera donnée qu'après avoir accompli ce programme. Vous pourrez, dès lors, le consulter chaque matin et, si les choses sont trop mauvaises, vous pouvez rejoindre votre lit. Ce sera nettement plus scientifique que la lecture de votre horoscope. (Rien à voir avec **ASTRO** évidemment.)

La théorie nous dit que nous traversons tous trois cycles (qui dit cycle dit des hauts et des bas). Le cycle physique a une durée de 23 jours, l'émotionnel de 28 jours et l'intellectuel de 33 jours.

Chacun de nous commence les trois cycles à zéro, le jour de sa naissance. Une fois le programme saisi, sauvez-le par **SAVE "BIO"** <RETURN> et créez le fichier **BIO.DEF** à l'aide de **MATRIX2.BAS** qui a déjà été publié lors du numéro 9. Si vous n'avez pas ce numéro il ne vous reste qu'à le commander d'urgence... L'entrée des codes situés en annexe (plus bas) terminée, sauvez-les sous le nom de fichier **BIO.DEF** qui sera automatique-



ment appelé par le programme **BIO.BAS**. Dès lancement, le programme vous demandera donc votre date de naissance et, bien entendu, l'année et le mois que vous désirez consulter. Ensuite, il affichera un graphique composé des trois courbes pour l'ensemble des jours du mois demandé.

Si vous constatez que pour une journée future, ces trois courbes sont à leur maximum négatif, il serait peut-être dangereux de toucher votre **PCW**. D'autre part, si vous vous enrhumiez un jour où votre courbe physique est à son maximum positif, n'ayez aucune crainte d'utiliser votre **PCW**. Le programme **BIO.BAS** charge lui-même le fichier **BIO.DEF**.

SYMBOLES : physique : ■ émotionnel : ■ intellectuel : |



1 | 5 | 10 | 15 | 20 | 25 | 30

Le 23 juillet 88 vous aurez votre 43^{ème} anniversaire

Le 31 n'est pas affiché

(←) pour le mois suivant (→) pour le précédent (0) pour recommencer

FICHIER BIO.DEF

Code des caractères redéfinis (à saisir avec **MATRIX 2** cf **ECHO** N°9 et à sauvegarder sous le nom de fichier **BIO.DEF**)

N° car.	codes des matrices	N° car.	codes des matrices
164	0 0 0 0 0 0 0 255	165	0 0 0 0 0 0 0 255 255
166	0 0 0 0 0 0 255 255 255	167	0 0 0 0 0 255 255 255 255
168	0 0 0 0 255 255 255 255 255	169	0 0 0 255 255 255 255 255 255
170	0 255 255 255 255 255 255 255 255	171	255 255 255 255 255 255 255 255 255
172	255 0 0 0 0 0 0 0 0	173	255 255 0 0 0 0 0 0 0
174	255 255 255 0 0 0 0 0 0	175	255 255 255 255 0 0 0 0 0
176	255 255 255 255 255 0 0 0 0	177	255 255 255 255 255 255 0 0 0
178	255 255 255 255 255 255 255 0 0	179	255 255 255 255 255 255 255 255 255
180	0 0 0 0 0 0 0 0 85	181	0 0 0 0 0 0 0 85 85
182	0 0 0 0 0 0 85 85 85	183	0 0 0 0 0 85 85 85 85
184	0 0 0 0 85 85 85 85 85	185	0 0 85 85 85 85 85 85 85
186	0 85 85 85 85 85 85 85 85	187	85 85 85 85 85 85 85 85 85
188	85 0 0 0 0 0 0 0 0	189	85 85 0 0 0 0 0 0 0
190	85 85 85 0 0 0 0 0 0	191	85 85 85 85 0 0 0 0 0
192	85 85 85 85 85 0 0 0 0	193	85 85 85 85 85 85 0 0 0
194	85 85 85 85 85 85 85 0 0	195	85 85 85 85 85 85 85 85 85
196	0 0 0 0 0 0 0 0 24	197	0 0 0 0 0 0 0 24 24
198	0 0 0 0 0 0 24 24 24	199	0 0 0 0 0 24 24 24 24
200	0 0 0 24 24 24 24 24 24	201	0 0 24 24 24 24 24 24 24
202	0 24 24 24 24 24 24 24 24	203	24 24 24 24 24 24 24 24 24
204	24 0 0 0 0 0 0 0 0	205	24 24 0 0 0 0 0 0 0
206	24 24 24 0 0 0 0 0 0	207	24 24 24 24 0 0 0 0 0
208	24 24 24 24 24 0 0 0 0	209	24 24 24 24 24 24 0 0 0
210	24 24 24 24 24 24 24 0 0	211	24 24 24 24 24 24 24 24 24
252	0 6 28 127 28 6 0 0	253	0 96 56 254 56 96 0 0
254	0 0 0 255 0 0 0 0		

ATTENTION !

Les codes situés en fin de lignes sont destinés à vous permettre de vérifier la justesse de votre saisie. Ils sont représentés par une apostrophe suivie de deux codes entre parenthèses. Exemple : '(X2)'

Ne les saisissez pas car ils n'interviennent jamais dans le déroulement du programme mais ils sont générés par le vérificateur B-12+ publié dans l'ECHO N°14 avec les explications relatives à son emploi.

Pour saisir le programme de cet article, reportez-vous à la note située en dernière page.

```

10 ' *****
20 ' *          MENU DEROLANT          *
30 ' *   Par ROGER SCHYNS pour l'ECHO du PCW *
40 ' *                                     *
50 ' *          SELECT,BAS             *
60 ' *****
70 esc$=CHR$(27)' (NY)
80 rev$=esc$+"p" ; nrm$=esc$+"q" ; cls$=esc$+"E"+esc$+"H" ; h
on$=esc$+"H" (YP)
90 on$=esc$+"e" ; off$=esc$+"f" (BK)
100 DEF FNat$(x,y,a$)=esc$+"Y"+CHR$(31+y)+CHR$(31+x)+a$ (BT)
110 DEF FNloc$(l,c)=esc$+"Y"+CHR$(32+C)+CHR$(32+L) (40)
120 PRINT cls$;off$ (V4)
130 PRINT FNloc$(0,0);rev$; " * menu déroulant * " (3A)
140 '
150 REM *** LISTE DU MENU PRINCIPAL ***
160 ' -----
170 ch$(0)=" MENU PRINCIPAL " ; ch$(1)=" Sous-Programmes
A " (IP)
180 ch$(2)=" Sous-Programmes B " ; ch$(3)="
" (RK)
190 ch$(4)=" Programme N° 1 " ; ch$(5)=" Programme N° 2
" (88)
200 ch$(6)=" Programme N° 3 " ; ch$(7)="
" (J5)
210 ch$(8)=" RETOUR AU BASIC " ; ch$(9)=" RETOUR AU SYSTE
ME " (II)
220 ch$(10)=" " (HI)
230 '
240 REM *** DEFINITION DE LA FENETRE -MENU PRINCIPAL- ***
250 ' -----
260 ' ln largeur du cadre
270 ' op nombre de ligne du cadre
280 ' oo nombre de ligne accessible au curseur
290 ' x1;y1 coordonnées coin superieur gauche du cadre
300 '
310 ln=20;op=10;oo=9;x1=3;y1=5;GOSUB 740' (U8)
320 GOSUB 870' (J8)
330 PRINT FNat$(x1,y1+l+ch,rev$+ch$(ch)+nrm$)' (0X)
340 ON ch GOTO 380,470,320,580,590,600,320,710,720' (X6)
350 '
360 REM *** IDEN MENUS AUXILIAIRES ***
370 ' -----
380 ch$(0)=" SOUS - PROGRAMMES A " ;ch$(1)=" Retour au
Menu Principal " (0B)
390 ch$(2)=" " ;ch$(3)=" Sous- P
rogramme N° 1 " (TK)
400 ch$(4)=" Sous- Programme N° 2 " ;ch$(5)=" Sous- P
rogramme N° 3 " (SY)
410 ch$(6)=" Sous- Programme N° 4 " ;ch$(7)="
" (TO)
420 ln=28;op=7;oo=6;x1=15;y1=10; GOSUB 740' (VU)
430 GOSUB 870' (JA)
440 PRINT FNat$(x1,y1+l+ch,rev$+ch$(ch)+nrm$)' (0Z)
450 ON ch GOTO 170,430,610,620,630,640' (GN)
460 '
470 ch$(0)=" SOUS - PROGRAMMES B " ;ch$(1)=" Retour au

```



```

Menu Principal  " (0C)
480 ch$(2)="      ";ch$(3)="      Sous- P
programme N° 1  " (TK)
490 ch$(4)="      Sous- Programme N° 2 ";ch$(5)="      Sous- P
programme N° 3  " (T7)
500 ch$(6)="      Sous- Programme N° 4 ";ch$(7)="      "
      " (T0)

510 ln=28;op=7;oo=6;x1=19;y1=12; GOSUB 740' (W2)
520 GOSUB 870' (JA)
530 PRINT FNat$(x1,y1+l+ch,rev$+ch$(ch)+nr$)' (0Z)
540 ON ch GOTO 170,520,650,660,670,680' (H3)
550 '
560 REM *** EXECUTION DES PROGRAMMES CHOSIS ***
570 ' -----
580 op$="prog1,bas";GOTO 690' (9C)
590 op$="prog2,bas";GOTO 690' (9E)
600 op$="prog3,bas";GOTO 690' (97)
610 op$="sous1,bas";GOTO 690' (90)
620 op$="sous2,bas";GOTO 690' (9Q)
630 op$="sous3,bas";GOTO 690' (9S)
640 op$="sous4,bas";GOTO 690' (9U)
650 op$="b:sous5,bas";GOTO 690' (0C)
660 op$="b:sous6,bas";GOTO 690' (0E)
670 op$="b:sous7,bas";GOTO 690' (0G)
680 op$="b:sous8,bas";GOTO 690' (0I)
690 IF FIND$(op$) <> "" THEN PRINT cls$;on$;FNloc$(0,15);"cha
rgement et execution du programme ";:RUN op$;ELSE 700' (4R)
700 PRINT cls$;FNloc$(0,29);op$;" ; n'existe pas sur ce disqu
e !!! ";:GOTO 130' (C7)
710 PRINT on$;cls$;;END' (2R)
720 PRINT on$;cls$;;SYSTEM' (AA)
730 '
740 REM *** DESSIN DE LA FENETRE ***
750 ' -----
760 PRINT FNat$(x1-l,y1-l,rev$+CHR$(134)+STRING$(ln,CHR$(138)
));' (UZ)
770 PRINT CHR$(140)+nr$+CHR$(154)+CHR$(156)' (VI)
780 PRINT FNat$(x1-l,y1,rev$+CHR$(133)+STRING$(ln,CHR$(32))+C
HR$(133)+nr$+" "+CHR$(149))' (UU)
790 PRINT FNat$(x1-l,y1+l,rev$+CHR$(130)+STRING$(ln,CHR$(154)
)+CHR$(136)+nr$+" "+CHR$(149))' (VU)
800 FOR y=y1+2 TO y1+op+l' (IR)
810 PRINT FNat$(x1-l,y,rev$+CHR$(133)+STRING$(ln,CHR$(32))+CH
R$(133)+nr$+" "+CHR$(149))' (TB)
820 NEXT y' (FM)
830 PRINT FNat$(x1-l,y1+op+2,rev$+CHR$(131)+STRING$(ln,CHR$(1
38))+CHR$(137)+nr$+" "+CHR$(149))' (4I)
840 PRINT FNat$(x1,y1+op+3,CHR$(147)+STRING$(ln+1,CHR$(154))+
CHR$(153))' (4Z)
850 RETURN' (HP)
860 '
870 REM *** AFFICHE LES CHOIX ***
880 ' -----
890 PRINT off$' (ML)
900 PRINT FNat$(x1,y1,rev$+ch$(0)+nr$)' (QV)
910 FOR n=1 TO op:PRINT FNat$(x1,y1+n+l,rev$+ch$(n)+nr$);NEX
T n' (WH)
920 ch=l' (B8)
930 PRINT FNat$(x1,y1+l+ch,ch$(ch))' (JJ)
940 '
950 REM *** TEST DU CLAVIER ***
960 ' -----
970 in$=INKEY$;IF in$="" THEN GOTO 970' (MX)
980 IF in$=CHR$(13) THEN RETURN' (D9)
990 IF ASC(in$)>31 AND ASC(in$)<> 30 THEN GOTO 970' (3I)
1000 IF ASC(in$)=31 AND ch>1 THEN GOSUB 1030;ch=ch-l;GOTO 930
' (KU)
1010 IF ASC(in$)=30 AND ch < oo THEN GOSUB 1030;ch=ch+l;GOTO 9

```

```

30' (NR)
1020 GOTO 970' (IK)
1030 PRINT FNat$(x1,y1+l+ch,rev$+ch$(ch)+nr$);RETURN' (HS)

10 REM *****
20 REM *** REPERTOIRE ECHO PCW ***
30 REM * Par R.SCHYNS pour l'ECHO DU PCW *
40 REM *
50 REM * ECHO,BAS *
60 REM *****
70 esc$=CHR$(27)' (NY)
80 rev$=esc$+"p" ; nr$=esc$+"q" ; cls$=esc$+"E"+esc$+"H" ; h
on$=esc$+"H"' (YP)
90 on$=esc$+"e" ; off$=esc$+"f"' (8K)
100 DEF FNat$(x,y,a$)=esc$+"Y"+CHR$(31+y)+CHR$(31+x)+a$' (BT)
110 fe = 0' (AY)
120 DIM ch$(30)' (K0)
130 PRINT cls$;off$' (V5)
140 '
150 REM *** MENU PRIMAIRE ***
160 ' *****
170 ch$(0)=" L'ECHO DU PCW " (26)
180 ch$(1)=" sommaire 1986 " (34)
190 ch$(2)=" sommaire 1987 " (37)
200 ch$(3)=" sommaire 1988 " (31)
210 ch$(4)=" sommaire 1989 " (34)
220 ch$(5)=" " (6A)
230 ln=18;op=5;oo=5;x1=3;y1=2;menu=1;IF fe=0 THEN GOSUB 1390;
fe=1' (ZH)
240 GOSUB 1490' (KK)
250 PRINT rev$;FNat$(x1,y1+l+ch,ch$(ch));nr$' (IU)
260 ON ch GOTO 300,450,600,790,230' (B4)
270 '
280 REM *** MENU SECONDAIRE N°1 ***
290 ' *****
300 ch$(0)=" SOMMAIRE 1986 ";ch$(1)=" retour menu "
(2J)
310 ch$(2)=" ";ch$(3)=" "
(TX)
320 ch$(4)=" ";ch$(5)=" "
(U2)
330 ch$(6)=" ";ch$(7)=" "
(U7)
340 ch$(8)=" ";ch$(9)=" 1, JUILLET 86 "
(EY)
350 ch$(10)=" ";ch$(11)=" 2, SEPTEMBRE 86 "
' (L8)
360 ch$(12)=" 3, OCTOBRE 86 ";ch$(13)=" 4, NOVEMBRE 86 "
' (3R)
370 ch$(14)=" " (HS)
380 ln=18;op=14;oo=13;x1=40;y1=2;menu=1;IF fe<>2 THEN GOSUB 1
390;fe=2' (5F)
390 GOSUB 1490' (KQ)
400 PRINT rev$;FNat$(x1,y1+l+ch,ch$(ch));nr$' (IR)
410 ON ch GOTO 170,380,380,380,380,380,380,380,940,380,950,96
0,970' (K0)
420 '
430 REM *** MENU SECONDAIRE N°2 ***
440 ' *****
450 ch$(0)=" SOMMAIRE 1987 ";ch$(1)=" retour menu "
(2Q)
460 ch$(2)=" ";ch$(3)=" 5, JANVIER 87 "
(EK)
470 ch$(4)=" 6, FEVRIER 87 ";ch$(5)=" "
(EU)
480 ch$(6)=" 7, AVRIL 87 ";ch$(7)=" 8, MAI 87 "
(MR)
490 ch$(8)=" 9, JUIN 87 ";ch$(9)=" 10, "

```



```
+CHR$(153);' (7Y)
1480 RETURN' (J1)
1490 PRINT FNAT$(x1,y1,rev$+ch$(0)+nrm$)' (SC)
1500 '
1510 REM *** AFFICHE LES DONNEES ***
1520 ' *****
1530 FOR n=1 TO op;PRINT FNAT$(x1,y1+n+1,rev$+ch$(n)+nrm$);NEXT n' (XS)
1540 ch=menu' (JR)
1550 IF menu=0 THEN PRINT FNAT$(x1,y1+ch,ch$(ch))' (6A)
1560 IF menu=1 THEN PRINT FNAT$(x1,y1+l+ch,ch$(ch))' (8W)
1570 '
1580 REM *** TEST CLAVIER ***
1590 ' *****
1600 in$=INKEY%;IF in$="" THEN GOTO 1600' (P3)
1610 IF in$=CHR$(13) THEN RETURN' (EC)
1620 IF ASC(in$)<>31 AND ASC(in$)<> 30 THEN GOTO 1600' (S7)
1630 IF ASC(in$)=31 AND ch>l THEN GOSUB 1660;ch=ch-l;GOTO 1550' (MN)
1640 IF ASC(in$)=30 AND ch <o THEN GOSUB 1660;ch=ch+l;GOTO 1550' (PK)
1650 GOTO 1600' (JV)
1660 PRINT FNAT$(x1,y1+l+ch,rev$+ch$(ch)+nrm$);RETURN' (J1)
1670 '
1680 REM *** DATAS POUR LE MENU TERTIAIRE ***
1690 ' *****
1700 DATA 1, SPECIAL LIGHT PEN,INTGSX,BAS,POKER,BAS,,THE LIGHT PEN,LOCOSCRIPT 'INFO',PROGRAMMATION BASIC,,,:'(DZ)
1710 DATA 2, SPECIAL IMPRIMANTE,PRINTER,BAS,EVA2000,BAS,,LOCOSCRIPT 'INFO',LES PLUS DE MULTIPLAN,LANGUAGE MACHINE 1,,SAUVE QUI PEUT,AUTO-PROGRAMMATION BASIC,,:'(V4)
1720 DATA 3, SPECIAL ECRAN,INVEST,BAS,AGENDA,BAS,,EXBASIC - ROTATE - SOURIS,LOCOSCRIPT 'INFO',DBASE II 'INITIATION 1',LANGUAGE MACHINE 2,,LES LIVRES DE MULTIPLAN,,:'(V2)
1730 DATA 4, SPECIAL DBASE,PATRI,BAS,MATRIX,BAS,,TASWORD 8000 - MEDIACOMPTA,INTERFACE JOYSTIC MX330,LOCOSCRIPT 'INFO',DBASE II 'INITIATION 2',,,,:'(ZL)
1740 DATA 5, SPECIAL MUSIQUE,PRINTER2,BAS,BUSINESS,BAS,MUSIC ,BAS,DISQUE DUR - COMPAGNON,SYNTHETISEUR MX550,LOCOSCRIPT 'INFO',DBASE II 'INITIATION 3',DELUGE ASCII 1,,:'(A1)
1750 DATA 6, SPECIAL PLUS,GESTOCK,BAS,GSXDAD,BAS,PROGRAMMES EXBASIC,,SPPOOL - SYNEA,LOCOSCRIPT 'INFO',DBASE II 'INITIATION 4',DELUGE ASCII 2,LES PLUS DE - CP/M -,,'(R4)
1760 DATA 7, SPECIAL COMPTA,COMPTA,BAS,PRINTER3,BAS,PROGRAME EXBASIC,,MYNEA - SYNEA - MAILING,DBASE II 'INITIATION 5',DELUGE ASCII 3,MULTIPLAN KEYS.MP,,LES LIVRES DE DBASEII,,:'(IZ)
1770 DATA 8, SPECIAL SOMMAIRE,BEASCALC,BAS,,SYNEA - MEMENTO,LOCOSCRIPT 'INFO',DBASE II 'INITIATION 6',DELUGE ASCII 4,MULTIPLAN PAGINATION,,LES LIVRES DU CP/M,,:'(QO)
1780 DATA 9, SPECIAL JEUX,MATHELEM,BAS,MATRIX2,BAS,,MYNEA - SYNEA,GRAPHIC MAGIC - JOYSTICK,LOCOSCRIPT 'INFO',DBASE II 'INITIATION 7',DELUGE ASCII 5,,SOFTS COMPTABILITE,,:(81)
1790 DATA 10, SPECIAL,,,,,,,:'(DD)
1800 DATA 11, SPECIAL PROGRAMME,DISC MONITEUR,BAS,STICKER,BAS,TABLEAUX,BAS - LOTO,BAS,LOGO GRAPH,,MYNEA - SYNEA,LOCOSCRIPT 'INFO',DBASE II 'INITIATION 9',TURBO 'INITIATION',UTILISATION CP/M,,:(H8)
1810 DATA 12, SPECIAL P.A.O.,QUIZZ,BAS,INVEST+,BAS,VERIFICATEUR B-12,LOGO TRAM,PROGRAME DBASE (10),DTP.PAO - ASTRO,DIGITALISEUR VIDI,,INTRODUCTION BASIC 1,UTILISATION DU CP/M,,:(L Z)
1820 DATA 13, SPECIAL EXPD,CALENDRIER,BAS,JEUUVIE,BAS,TRIFICH.BAS,PROGRAMME DBASE (11),PCW 9512 - COMPAT PC,SOURIS - MYNE A - ASTRO,,INTRODUCTION BASIC 2,INSTRUCTION DEF FN,MODIF BES CALC-INVEST+,:(DQ)
1830 DATA 14, PCW? C'EST LA FETE!!!.VERIFICATEUR B+.HEURE.BAS
```

```

,COMPTAF,BAS,CATALOGUE,BAS,,MASTERSCAN - SIGNWRITER,ASTRO,,
LOCOSCRIP 'INFO',DBASE II 'INITIATION 12',INTRODUCTION BASIC
3,CPM PRATIQUE -setkeys:' (36)
1840 DATA 15, SPECIAL PCW 9512,CHRONOS,BAS,, ,PCW 9512,LOCOS
CRIP 2,, ,DBASE 'PERFECTIONNEMENT',INTRODUCTION BASIC 4,PCW
PRATIQUE -les rubans,, ':' (SC)
1850 REM *** POUR FEVRIER LA LIGNE 1780 DEVIENT : DATA 16. SP
ECIAL.....(13 DATAS)
1860 REM *****
*****
1870 '
1880 '
1890 '
1900 '
1910 '
1920 '
1930 REM *** 13 DATAS REVUES ... 1988 *** A completer
1940 ' *****

```

```

10 REM *****
20 REM *          BIORHYTHMES          *
30 REM *                                *
40 REM *      par ROGER SCHYNS      *
50 REM *      pour l'echo du pcw    *
60 REM *****
70 REM
80 REM * DEFINITIONS ET INITIALISATION *
90 REM *****-
100 DEF FNz$(L,C)=CHR$(27)+"Y"+CHR$(36)+CHR$(13)+CHR$(27)+"Y"+
+CHR$(32+L)+CHR$(32+C)' (F6)
110 ESC$=CHR$(27);CLS$=ESC$+"E"+ESC$+"H" (P6)
120 ef$=ESC$+"A"+ESC$+"1"+CHR$(13)' (D6)
130 PRINT CLS$;ESC$+"0";ESC$+"1" (DB)
140 mois$="" (HE)
150 k$="" (AU)
160 pi2=6.283185' (N2)
170 DIM mon$(12)' (MT)
180 REM
190 REM * MEMORISATION DES CODES *
200 REM *****
210 PRINT FNz$(15,20)"Patience ..... Je charge les codes gra
phiques";' (4N)
220 MEMORY &HBFFE' (RY)
230 FOR N=&HC070 TO &HC090' (16)
240 READ D0' (F1)
250 POKE N,D0' (J6)
260 NEXT' (D3)
270 DATA 243,62,129,211,241,62,130,211,242,175,95,103;' (1S)
280 DATA 22,184,58,153,192,111,41,41,41,25,17,154;' (W6)
290 DATA 192,235,1,8,0,237,176,62,133,211,241,62;' (V2)
300 DATA 134,211,242,251,201;' (3A)
310 OPEN "R",1,"BIO.DEF",1' (25)
320 FIELD #1,1 AS z$' (QK)
330 C=&HC070' (6U)
340 FOR n=164 TO 255' (RN)
350 POKE &HC099,n' (P6)
360 FOR n2=1 TO 8' (ND)
370 GET #1;POKE &HC099+n2,ASC(z$)' (DZ)
380 NEXT' (D6)
390 CALL C' (E3)
400 NEXT' (CZ)
410 CLOSE' (EJ)
420 REM
430 REM ** INPUT DES DONNEES **
440 REM *****

```

```

450 PRINT CLS$ (MK)
460 FOR j%=1 TO 12:READ mon$(j%);NEXT (KY)
470 PRINT "Ce programme affichera sous forme de graphique l'état de votre biorythme pour un mois" (NR)
480 PRINT:PRINT (S0)
490 INPUT "Quelle est votre année de naissance (19?);y%" (IS)
500 IF y%>99 THEN PRINT ef$;GOTO 490 (L4)
510 INPUT "... et le mois";m% (6R)
520 IF m%>12 THEN PRINT ef$;GOTO 510 (K8)
530 FOR a=1 TO m%;READ month$;NEXT (J0)
540 RESTORE 1590 (P8)
550 INPUT "... et le jour";d% (6U)
560 IF (m%=4 OR m%=6 OR m%=9 OR m%=11) AND d%>30 THEN PRINT ef$;GOTO 550 (WF)
570 IF m%=2 AND y%=4*INT(y%/4) AND d%>29 THEN PRINT ef$;GOTO 550 (P9)
580 IF m%=2 AND y%<>4*INT(y%/4) AND d%>28 THEN PRINT ef$;GOTO 550 (QY)
590 IF d%>31 THEN PRINT ef$;GOTO 550 (KB)
600 PRINT (F7)
610 INPUT "Quelle année désirez vous analyser (19?);yn%" (LW)
620 IF yn%>99 THEN PRINT ef$;GOTO 610 (N7)
630 IF yn%<y% THEN PRINT ef$;PRINT "en";yn%;"vous n'étiez pas encore né !!!";PRINT:GOTO 610 (6A)
640 INPUT "... et le mois";mn% (91)
650 IF mn%>12 THEN PRINT ef$;GOTO 640 (MM)
660 REM
670 REM ** CALCUL DU NOMBRE DE JOURS VECUS **
680 REM *****
690 ani%=yn% (IT)
700 IF mn%>m% THEN ani%=ani%+1 (94)
710 FOR a=1 TO 12:READ moi$ (3N)
720 IF a=mn% THEN mois%=moi$ (87)
730 IF a=m% THEN anniv%=moi$ (7Y)
740 NEXT (D6)
750 dn%=mon$(mn%) (Q8)
760 IF mn%=2 AND yn%=4*INT(yn%/4) THEN dn%=dn%+1 (0M)
770 days%=0;FOR j%=m% TO 12 (46)
780 days%=days%+mon$(j%) (36)
790 NEXT (D8)
800 days%=days%-d% (T3)
810 IF m%<3 AND y%=4*INT(y%/4) THEN days%=days%+1 (2U)
820 FOR j%=1 TO mn%-1 (TB)
830 days%=days%+mon$(j%) (32)
840 NEXT (D7)
850 days%=days%+dn%;IF yn%=y% THEN days%=days%-365 (AJ)
860 IF mn%>2 AND yn%=4*INT(yn%/4) AND NOT (yn%=y% AND m%>2) THEN days%=days%+1 (BB)
870 FOR j%=y%+1 TO yn%-1 (YH)
880 days%=days%+365 (UQ)
890 IF j%=4*INT(j%/4) THEN days%=days%+1 (Q4)
900 NEXT (D4)
910 REM
920 REM ** AFFICHAGE DES GRAPHIQUES **
930 REM *****
940 PRINT CLS$ (MO)
950 PRINT FNz$(0,1);"SYMBÔLES : physique : ";CHR$(171);" émotionnel : ";CHR$(187);" intellectuel : ";CHR$(203);" ";ESC$+"p";" ";mois%;yn%;ESC$+"q"; (CP)
960 PRINT FNz$(24,0);" 1 ! ! ! 5 ! ! ! 10 ! ! ! 15 ! ! ! 20 ! ! ! 25 ! ! ! 30"; (1N)
970 PRINT FNz$(28,0);" Le";d%;anniv%;ani%;" vous aurez votre ";ani%-y%;"ème anniversaire"; (57)
980 i=-3 (AV)
990 FOR x=days%-dn%+1 TO days% (BH)
1000 IF x<0 THEN 1480 (SW)
1010 i=i+3 (DR)
1020 p%=x-23*INT(x/23) (XD)
1030 s%=x-28*INT(x/28) (XR)
1040 i%=x-33*INT(x/33) (XA)
1050 zp=100*SIN(pi2*p%/23) (41)
1060 zs=100*SIN(pi2*s%/28) (40)
1070 zi=100*SIN(pi2*i%/33) (3Q)
1080 A=ROUND(zp/10,1) (XJ)
1090 B=ROUND(zs/10,1) (X0)
1100 C=ROUND(zi/10,1) (X7)
1110 R=CINT((A-FIX(A))*10) (30)
1120 S=CINT((B-FIX(B))*10) (3S)
1130 T=CINT((C-FIX(C))*10) (3W)
1140 A=ABS(FIX(A)) (RO)
1150 B=ABS(FIX(B)) (RR)
1160 C=ABS(FIX(C)) (RU)
1170 R=ABS(R) (K1)
1180 IF R>8 THEN R=8 (T3)
1190 S=ABS(S) (K5)
1200 IF S>8 THEN S=8 (SY)
1210 T=ABS(T) (K0)
1220 IF T>8 THEN T=8 (T2)
1230 IF R=0 THEN R=1 (SJ)
1240 IF S=0 THEN S=1 (SM)
1250 IF T=0 THEN T=1 (SP)
1260 IF zp=0 THEN PRINT FNz$(13,i);CHR$(172); (XL)
1270 IF zs=0 THEN PRINT FNz$(13,i+1);CHR$(188); (06)
1280 IF zi=0 THEN PRINT FNz$(13,i+2);CHR$(204); (ZX)
1290 FOR y=1 TO A (NY)
1300 IF zp>0 THEN PRINT FNz$(13-y,i);CHR$(171); (16)
1310 IF zp<0 THEN PRINT FNz$(12+y,i);CHR$(171); (12)
1320 NEXT y (GU)
1330 FOR w=1 TO B (NS)
1340 IF zs>0 THEN PRINT FNz$(13-w,i+1);CHR$(187); (42)
1350 IF zs<0 THEN PRINT FNz$(12+w,i+1);CHR$(187); (3Y)
1360 NEXT w (6W)
1370 FOR v=1 TO C (NW)
1380 IF zi>0 THEN PRINT FNz$(13-v,i+2);CHR$(203); (3L)
1390 IF zi<0 THEN PRINT FNz$(12+v,i+2);CHR$(203); (3H)
1400 NEXT v (GQ)
1410 IF zp>0 THEN PRINT FNz$(13-y,i);CHR$(163+R); (4Q)
1420 IF zs>0 THEN PRINT FNz$(13-w,i+1);CHR$(179+S); (7K)
1430 IF zi>0 THEN PRINT FNz$(13-v,i+2);CHR$(195+T); (7A)
1440 IF zp<0 THEN PRINT FNz$(12+y,i);CHR$(171+R); (4N)
1450 IF zs<0 THEN PRINT FNz$(12+w,i+1);CHR$(187+S); (7H)
1460 IF zi<0 THEN PRINT FNz$(12+v,i+2);CHR$(203+T); (6Y)
1470 IF i=87 AND dn%=31 THEN PRINT FNz$(28,65);"Le 31 n'est pas affiché";GOTO 1490 (HY)
1480 NEXT x (H0)
1490 PRINT CHR$(27)+"p" (YD)
1500 PRINT FNz$(30,2);" <";CHR$(254);CHR$(253);"> pour le mois suivant <";CHR$(252);CHR$(254);"> pour le précédent <0> pour recommencer "; (0A)
1510 PRINT CHR$(27)+"q" (Y7)
1520 k$="";WHILE k$="";k$=INKEY$;WEND (N1)
1530 k=ASC(k$) (K0)
1540 IF UPPER$(k$)="0" THEN RESTORE 1590;mois$="";PRINT CLS$;GOTO 470 (3H)
1550 IF k=6 THEN mn%=mn%+1;j%=j%+1;RESTORE 1590;PRINT CLS$;GOTO 710 (ZA)
1560 IF k=1 THEN mn%=mn%-1;j%=j%-1;RESTORE 1590;PRINT CLS$;GOTO 710 (ZA)
1570 GOTO 1520 (JY)
1580 DATA 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31 (Q0)
1590 DATA janvier,fevrier,mars,avril,mai,juin,juillet,aout,septembre,octobre,novembre,decembre; (1F)

```



THEMATIQUES

Les disquettes thématiques de l'Echo reprennent tous les programmes depuis le numéro 1. Bénéficiant des dernières améliorations chaque disquette est livrée avec son manuel.



**GESCALC
INVESTISSEMENT
PATRIMOINE
BUSINESS
PERT
DEMO : AZERTY**



**GESTION DE
STOCK
ATHEMYS
SUPER GRAPHE
EVALUATION
T.A.O.
DEMO : TASWORD**



**POKER FOLIES
AGENDA
MUSIC MACHINE
MATHELEM
LOTO
OTHELLO
DEMO : AZERTY**



**ETIQUETTES DBASE
MULTIPLA.KEY
STANDARD KEY
DBASE.KEY
PROG1.CMD, PROG.CMD
MENU.CMD
DEMO : AZERTY**



**AUTO-
PROGRAMMATION
GAG ET SETKEYS
PRINTER MAKER
MONITEUR DE DISC
MATRIX
LOCASC2
TABLEAUX ASCII
DEMO : GRAPHIC
MAGIC**



**GSX.BAS
GSXDAO
T.A.O.
LES PLUS D'EXBASIC
SUPER GRAPHE
DEMO : GRAPHIC
MAGIC**

Disponible chez votre revendeur habituel, vous pouvez aussi vous les procurer par correspondance à LOGI'STICK CAPN Le Bonaparte - Boîte 49 - 93153 LE BLANC MESNIL Cédex

Mme. Melle. M. - Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____ Pays : _____

Commande par la présente les références suivantes : _____

au prix unitaire de 100*F TTC ou de 500*F pour les six références

réglé par ☐ CHEQUE ☐ MANDAT ☐ CCP
☐ VISA Carte n° _____

Signature : _____

Date d'expiration : _____

ATTENTION ce bon de commande tient lieu de facture.
Conservez-en un en double pour votre comptabilité.

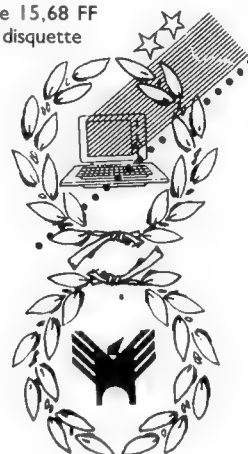
(*) : FRANCE FRANCO DE PORT ET D'EMBALLAGE
ETRANGER OU DOM-TOM AJOUTER 7 F PAR DISQUETTE

TVA 18,6% incluse de 15,68 FF
dans le prix TTC par disquette

VOTEZ POUR LUI !

Notez chacun des articles que vous avez lu et retournez ce questionnaire à L'ECHO. Chaque mois, l'auteur dont l'article a obtenu la meilleure moyenne se verra attribuer une prime de 1000 F et le lecteur tiré au sort recevra un magnifique cadeau-surprise.

ARTICLE	PAGE	PAS LU	TRES MAUVAIS	MAUVAIS	MOYEN	BON	TRES BON	NOTES
LES ENTRAILLES DU PCW	6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> /20
TURBO PASCAL	13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> /20
LA PROGRAMMATIQUE	17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> /20
CARTE BLANCHE	21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> /20
HISTOIRE D'OR	32	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> /20
CODE ASCII - DBASE	36	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> /20
BRICOLAGE	43	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> /20
INITIATION CP/M	47	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> /20

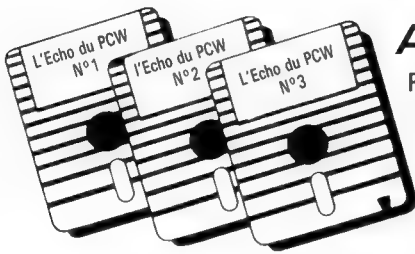


**NOTEZ BIEN
NOTEZ MAL
MAIS
VOTEZ**

Nom : _____ Prénom : _____ Age : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____ Profession : _____



ARRETER LE TAPAGE NOCTURNE

Reposez-vous, offrez à votre PCW les disquettes de l'Echo du PCW. Saisies avec amour et testés avec passion, les programmes qui les composent sont ceux du numéro correspondant... Alors contre l'usure prématurée du clavier... une seule solution : Commandez-les !

ATTENTION DESORDRE...

Le numéro d'Avril est introuvable ? Celui de Juin froissé ? Comment pouvez-vous supporter cela ? Vous ne pouvez plus, alors d'Echo vous le dit... C'est la reliure qu'il vous faut ! Prévue pour classer une année complète soit onze numéros, elle garantit la longévité de votre collection et vous fera gagner un précieux temps en recherche et en classement...



LE CHAINON MANQUANT...

L'Echo du PCW est le mensuel des PCWistes et depuis son premier numéro de nombreux sujets essentiels ont été abordés. L'information qui vous manque est probablement dans l'un d'entre eux. Alors ne cherchez plus vainement et complétez, sans attendre votre collection avec les sommaires des anciens numéros (N°1, 2, 3 et 6 sont au bord de l'épuisement...)

**BON
DE
COMMANDE**

Melle/Mme/M./Sté/Ass*-Nom :

Adresse :

Code Postal :

Ville : **Pays :**

COMMANDE PAR LA PRESENTE

* rayer la mention inutile

JOURNAL L'ECHO DU PCW (TVA 7%)

TTC

Nota : la TVA est incluse dans le prix TTC

..... x ABONNEMENT DE ONZE NUMEROS A COMPTER DU NUMERO SOIT x 290 (France) = F (TVA=18,97)

..... x ABONNEMENT DE ONZE NUMEROS A COMPTER DU NUMERO SOIT x 450 (Etranger et Dom-Tom) = F (TVA=29,44)

ANCIENS NUMEROS SOIT x 30 (France) = F (TVA= 1,96)

ANCIENS NUMEROS SOIT x 40 (Etranger et Dom-Tom) = F (TVA= 2,62)

DISQUETTES ECHO DU PCW (TVA 18,6%)

TTC

Nota : la TVA est incluse dans le prix TTC

..... x ABONNEMENTS DE ONZE DISQUETTES A COMPTER DU NUMERO SOIT x 690 (France) = F (TVA=108,21)

..... x ABONNEMENTS DE ONZE DISQUETTES A COMPTER DU NUMERO SOIT x 900 (Etranger et Dom-Tom) = F (TVA=141,15)

DISQUETTES : SOIT x 80 (France) = F (TVA= 12,55)

DISQUETTES : SOIT x 95 (Etranger et Dom-Tom) = F (TVA= 14,90)

RELIURE ECHO DU PCW (TVA 18,6%)

TTC

Nota : la TVA est incluse dans le prix TTC

..... x RELIURE DE CLASSEMENT ANNUEL (CONTIENT 11 NUMEROS) SOIT x 80 (France) = F (TVA=12,55)

..... x RELIURE DE CLASSEMENT ANNUEL (CONTIENT 11 NUMEROS) SOIT x 95 (Etranger et Dom-Tom) = F (TVA=14,90)

Soit un TOTAL TTC de F

REGLEMENT A L'ORDRE DE LOGI'STICK PAR

☐ MANDAT ☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ VISA/CARTE BLEUE

Numéro de la Carte :

Date d'expiration : ____/____/____

Tous ces prix sont nets et incluent le port et l'emballage

Etranger : Règlement sur le montant hors-TVA par mandat international, Eurochèque (avec le numéro de la carte) ou carte VISA. Les taxes sur la valeur ajoutée seront réglées aux postiers en vertu des dispositions fiscales dans le pays destinataire et ce, sur la base du total hors-taxe en francs français.

Signature obligatoire :
(celle des tuteurs pour nos lecteurs mineurs)

ATTENTION, CE BON DE COMMANDE TIENT LIEU DE FACTURE.
CONSERVEZ-EN UN DOUBLE POUR VOTRE COMPTABILITE.



Le N°10
est enfin réimprimé
et
disponible.

HONTE AUX INCOMPLETS

Le N°2
est épuisé.

1 SPECIAL LIGHT PEN <ul style="list-style-type: none">■ COMMENT CHOISIR SA COMPTA (I)■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP■ BASIC : GSX - UN DEPART SAISSANT■ PROGRAMME : POKER FOLIES■ REPORTAGE : AMSTRAD SHOW■ ESSAIS : LIGHT PEN - 3D CLOCK CHESS■ BIORHYTHMES - LIVRE JETSAM - AZERTY <p>Tous les programmes du numéro 1 sont sur la disquette 1 + Une démonstration gratuite d'AZERTY</p>	3 SPECIAL ECRAN <ul style="list-style-type: none">■ BASIC : COMPATIBILITE CPC/PCW■ DBASEII : INITIATION (I)■ COMMENT CHOISIR SA COMPTABILITE (III)■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP■ LANGAGE MACHINE INITIATION (II)■ DOSSIER : L'ECRAN■ PROGRAMME : INVESTISSEMENT - AGENDA■ ESSAIS : LA SOURIS - TOMAHAWK - ROTATE■ EXBASIC ET LES LIVRES DE MULTIPLAN <p>Tous les programmes du numéro 3 sont sur la disquette 3</p>	4 SPECIAL DBASE <ul style="list-style-type: none">■ BASEII : INITIATION (III)■ LES LIVRES DE DBASE■ LES TRUCS DE DBASE■ DES CADEAUX POUR PCW■ TRANSFORMER UN PCW EN SERVEUR MINITEL■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP■ PROGRAMME : MATRIX - PATRIMOINE■ ESSAIS : TASWORD 8000 - MEDIACOMPTA■ MX330 - CLEF POUR PCW <p>Tous les programmes du numéro 4 sont sur la disquette 4</p>	5 SPECIAL MUSIQUE <ul style="list-style-type: none">■ DBASEII : INITIATION (III)■ CP/M : SETLST■ TELEMATIQUE : L'EMULATION MINITEL■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP■ PROGRAMME : MUSIC MACHINE BUSINESS■ ESSAI : COMPAGNON - MX550 - STRIKE FORCE■ HARRIER - PCW10 <p>Tous les programmes du numéro 5 sont sur la disquette 5</p>
6 SPECIAL PLUS <ul style="list-style-type: none">■ ESSAI : SPOOL■ DBASE II : LES PLUS INITIATION (IV)■ CP/M : LES PLUS - DELUGE ASCII (I)■ LOCOSCRIP : LES CONFIDENCES LES PLUS■ REPORTAGE : AMSTRAD SHOW■ L'EVASION TELEMATIQUE■ PROGRAMMES : GESTION DE STOCK - DAO ET GSX <p>Tous les programmes du numéro 6 sont sur la disquette 6 + Une démonstration gratuite de TASWORD 8000</p>	7 SPECIAL COMPTA <ul style="list-style-type: none">■ ESSAI : MAILING■ DBASEII : LES LIVRES INITIATION (IV)■ COMMENT CHOISIR SA COMPTABILITE (IV)■ L'EVASION TELEMATIQUE■ DELUGE ASCII (II)■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP■ LES BONS PLANS DE MULTIPLAN■ PROGRAMMES : PRINTER MAKER 3 - UNE COMPTA <p>Tous les programmes du numéro 7 sont sur la disquette 7 + Une démonstration gratuite de TASWORD 8000</p>	8 SPECIAL SOMMAIRE <ul style="list-style-type: none">■ ESSAI : MEMENTO BILAN PLUS■ DBASEII : INITIATION (VI)■ CP/M : TOUS LES LIVRES■ ANCIENS SOMMAIRES THEMATIQUES■ L'EVASION TELEMATIQUE■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP■ DELUGE ASCII (III) : MULTIPLAN■ PROGRAMMES : GESCALC <p>Tous les programmes du numéro 8 sont sur la disquette 8 + Un programme inédit et gratuit !</p>	9 SPECIAL JEUX <ul style="list-style-type: none">■ DBASEII : INITIATION (VII)■ LES AVEUX DE MME LACAILLE (I)■ LIVRE : FICHER SUR AMSTRAD■ DELUGE ASCII (IV) : RPED■ LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIP■ L'EVASION TELEMATIQUE■ PROGRAMMES : MATHELEM■ ESSAI : GRAPHIC MAGIC - JOYSTICK <p>Tous les programmes du numéro 9 sont sur la disquette 9 + Une démonstration gratuite de GRAPHIC MAGIC</p>
10 SPECIAL TELECOMUNICATION <ul style="list-style-type: none">■ DBASEII : INITIATION (VIII)■ COMMUNICATION : L'UNIVERS TELEMATIQUE - LES LIVRES - RS232■ L'EVASION TELEMATIQUE■ DIVERS : DECOUPE BANDES - PCW VECU■ CP/M : TOUT SUR LE CLAVIER■ PROGRAMMES : PERT - RS/MAKER - OTHELLO■ ESSAIS : MODEM OLITEC - CALVACOM - MAIL232 <p>Tous les programmes du numéro 10 sont sur la disquette 10</p>	11 SPECIAL PROGRAMMES <ul style="list-style-type: none">■ ESSAI : TURBO EXPERT BASE■ DBASE II : INITIATION (IX)■ L'EVASION TELEMATIQUE■ DEMARRER EN CP/M■ LOCOSCRIP LE SECRET DES PAGES■ INITIATION A L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE■ PROGRAMMES : MONITEUR DE DISC, LOGOGRAF■ LOTO, STICKER-MAKER, T.A.O. <p>Tous les programmes du numéro 11 sont sur la disquette 11</p>	12 SPECIAL PAO <ul style="list-style-type: none">■ ESSAI : DTP-PAO■ VIDI MX-990, ASTRO■ INITIATION A CP/M (2)■ INITIATION A DBASE (X)■ INITIATION AU BASIC (1)■ INTRODUCTION A LA PAO■ PROGRAMMES : INVEST +, VERIFICATEUR B-12, QUIZZ, LOGOTRAM <p>Tous les programmes du numéro 12 sont sur la disquette 12</p>	13 SPECIAL SALON <ul style="list-style-type: none">■ ESSAI : DRIVE 5 1/4■ SOURIS KEMPSTON■ INITIATION BASIC (3)■ INITIATION DBASE (XII)■ L'EVASION TELEMATIQUE■ REPORTAGE : AMSTRAD EXPO■ PCW SHOW - BELGIQUE■ PROGRAMME : LE JEU DE LA VIE TRIFICH - GESCALC2 - INVEST2 <p>Tous les programmes du numéro 13 sont sur la disquette 13</p>
14 SPECIAL TUYAUX <ul style="list-style-type: none">■ ESSAI : SCANNER, SIGNWRITER■ TELEMATIQUE : L'EVASION■ REPORTAGE : E. MEZO■ DBASE : INITIATION I.A. (3)■ PROGRAMME : LOCOSCRIP, BUDGET FAMILIAL■ CARTE BLANCHE : VINCENT LEDOS■ INITIATION AU BASIC (3)■ CP/M : TOUT SUR LE CLAVIER <p>Tous les programmes du numéro 14 sont sur la disquette 14</p>	15 SPECIAL BANC D'ESSAI <ul style="list-style-type: none">■ BANC D'ESSAI : PCW 9512, HERAKLIOS, ASTRO FUTUR■ DBASE II : A LA RECHERCHE...■ TOUT SUR LES RUBANS■ BASIC : INITIATION (4)■ PROGRAMME : CHRONOS■ LES VOEUX DE L'ECHO I <p>Tous les programmes du numéro 15 sont sur la disquette 15</p>	16 SPECIAL PROGRAMMES <ul style="list-style-type: none">■ BASIC : UTILITAIRES : CLAVIER MAKER, TROUVE.BAS■ JEUX : SNAKY, PARACHUTE■ DBASEII : A LA RECHERCHE DE...■ CP/M : INITIATION (3)■ CARTE BLANCHE A O. COQUIN■ L'EVASION TELEMATIQUE <p>Tous les programmes du numéro 16 sont sur la disquette 16</p>	

LE SECRET DU BONHEUR

			
LE CLUB			
NOM	BOGART	PRENOM	HUMPHREY
VALEUR JUSQU'AU	31/02/1989	CARTE N°	674894
Cette carte strictement personnelle donne droit à toutes les activités du club		SIGNATURE	XXX

MOINS CHER !

Grâce au **CLUB**, le **PCW** coûte moins cher ! Par l'intermédiaire de ses revendeurs **POINT CLUB**, c'est l'occasion de réaliser de supers économies qui valent souvent le prix de l'inscription.

Un exemple : Le lecteur **PACE**, prix public 2500 F, prix **CLUB** 1950 F, soit 550 F d'économie ! ! !

LE CLUB ECHO DU PCW PLUS D'INFO

Le **BULLETIN** du **CLUB** est le terrain privilégié des mordus du **PCW**, questions, réponses, amélioration des programmes de l'**ECHO**, trucs et astuces inédits, c'est encore un plus du **CLUB**.

PLUS VITE

La boîte aux lettres personnelle sur le serveur de l'**ECHO** devient, grâce à un code d'accès privé, le lieu privilégié des rendez-vous utiles. Laissez vos messages et demandez à vos proches de laisser les leurs, c'est ça le secret de la communication !

PLUS DE LOGICIELS

Offert à chaque nouvel adhérent, le logiciel **SCRIVENER** qui déchaîne l'Angleterre par la puissance de ses calculs et l'ingéniosité des applications qu'il permet en justifie à lui seul l'inscription. Mais mieux, le **CLUB**, c'est aussi les disquettes **CLUB** à un coût ridicule !



BON DE COMMANDE CLUB

Tarif pour une année :
FRANCE 350 F. ETRANGER 495 F
Etudiants et chômeurs :
FRANCE 290 F.
ETRANGER, DOM-TOM 390 F
Règlement par : ☐ chèque ou
☐ mandat à Logi'stick édition
☐ Visa
Validité _____ / _____ / _____

Signature obligatoire :

PLUS PCW !

Le **CLUB**, c'est l'assurance d'être plus **PCWiste** que jamais !
N'attendez pas pour vous inscrire et pour recevoir votre carte personnelle qui est déjà le symbole de ralliement des **PCWistes** avertis...

J'adhère pour une année à compter du _____ / _____ / _____ au **CLUB**

NOM _____ PRENOM _____

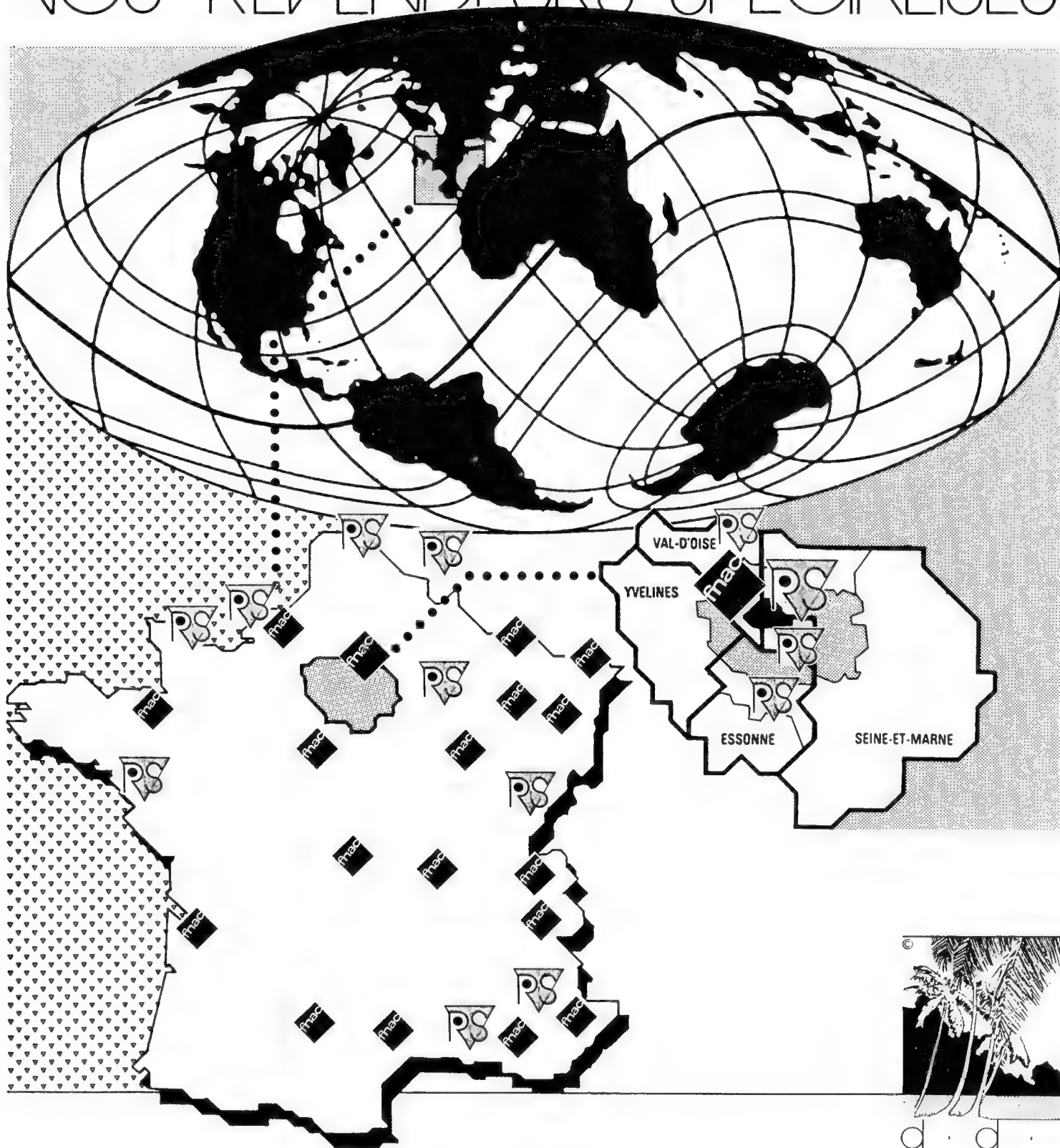
AGE _____ ADRESSE _____

VILLE _____ CODE POSTAL _____

TEL. : _____ PROFESSION _____

à retourner à : **CLUB ECHO DU PCW, LOGI'STICK EDITION,**
CAPN Le Bonaparte, Boîte 49, 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

VOS REVENDEURS SPECIALISES



BESANCON 25000 — 22 Avenue Carnot — **PROFORMA PSI** — Tél: 81.80.98.50

CAEN 14000 — 39 Rue de l'Oratoire — **LOISIR INFORMATIQUE** — Tél: 31.85.18.77

LE HAVRE 76600 — 22 Place du Gal de Gaulle — **LOISIR INFORMATIQUE** — Tél: 35.43.51.54

LILLE 59000 — 105 Rue Léon Gambetta — **TAMSCALL** — Tél: 20.57.18.81

MARIGNANE 13700 — Résidence Ste Cécile — **INFORMATICA 2000** — Tél: 16 - 42.88.04.12

MONTAUBAN 82000 — 22 Rue Jules Guesdes — **NICE/CANNES 2000** — Tél: 16 - 63.03.25.63

NANTES 44000 — 9 Rue Urvoay de St Bedon — **MICRONAUTE** — Tél: 40.69.03.58

NICE/CANNES 2000 — 40 Rue Gioffredo7 — **REIMS 51100** — 2 Avenue de Laon — **BELGIQUE 1000** — Rue Antoine Dansert 150 — Tél: 32.25.12.24.28

LOGIMICRO — Tél: 26.47.44.14

fnac — **COMPUTER MARKET** — Toutes les FNAC de PROVINCE

ENGHIEN 95880 — 31 Rue du Gal de Gaulle — **ETS LECOMTE** — Tél: (1) 34.12.89.31

VINCENNES 94300 — 20 Rue de Montreuil — **PARIS 1^{er} 75001** — 50 Rue Richelieu — **ORDIVIDUEL** — Tél: (1) 43.28.22.06

PARIS 5^e 75005 — 65 Bd Saint-Germain — **VIDEOSHOP** — Tél: (1) 42.96.93.95

PARIS 10^e 75010 — 10 Bd de Strasbourg — **LA REGLE A CALCUL** — Tél: (1) 43.25.68.88

PARIS 15^e 75015 — 183 Rue Saint-Charles — **GENERAL VIDEO** — Tél: (1) 42.06.50.50

fnac — **HYPER CB** — Tél: (1) 45.54.39.76

Toutes les FNAC de PARIS

exclusif!

HISTOIRE
D'OR

PAR ARNAUD BISSOUDRE

DE COBRA SOFT
N'A PLUS DE SECRET

Amis du PCW, Bonjour. ◇

Tout d'abord un petit rappel :

.....
HISTOIRE D'OR est un logiciel d'aventures aux graphismes grand écran,

aujourd'hui, encore, tout-à-fait remarquable. Son principe

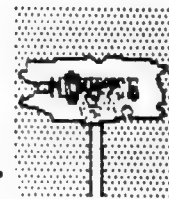
d'utilisation, extrêmement simple, le met à la portée de tous, y compris les novices en matière de jeux (pour le connaître, il suffit de faire tourner la notice ou la démonstration fournies avec le jeu). Le logiciel est en **BASIC MALLARD** et **ASSEMBLEUR**, et, malgré une certaine lenteur et son ancienneté (relative), il est sorti en **1986**, son scénario bien ficelé en fait un western que l'on prendra plaisir, encore longtemps, à se repasser, d'autant plus que l'on se retrouve dans le rôle du cow-boy solitaire confronté à tous les dangers pour découvrir le trésor du vieux Ben...

Mais trêve de bavardages, voici l'histoire telle que vous la vivrez, sans détours, jusqu'au bout, grâce à l'**ECHO**, avec en prime le plan complet du territoire du jeu !... Les phrases entre guillemets sont les commandes exactes que vous devrez passer au cours du jeu.

NEW HOLE-CITY

HABITANTS 463
COYOTES 058

Après deux jours passés dans le désert en compagnie des coyotes et des serpents à sonnette vous arrivez en ville, crevé, sale, assoiffé... Votre cheval tire la patte, vous avez 1\$ en poche...
Sacré veinard, c'est la belle vie ! Tout ça à cause d'un télégramme signé RICKY... le vieux pote RICKY !



DEPART DU JEU :

Orientation Nord, Porte Ouest de la ville (New Hole City)

1 - Aller en ville : 1 x Est => Premier tableau de la Ville

2 - "entre blacksmith" - "interroge" - "descend" - "sort"

3 - "entre saloon" - "interroge" - "joue" - "interroge" - "sort"

4 - 2 x Est => Troisième tableau de la Ville

5 - "entre barber" - "interroge" - "paye" - "sort"

6 - "entre bdoc" - "interroge" - "achète caramels" - "sort"

7 - "entre western" - "interroge" - "achète journal" - "lit journal" - "sort"

N.B. : le journal imprimé est fourni dans le boîtier du jeu

8 - 1xOuest => Deuxième tableau de la Ville

9 - "entre

hotel" - "interroge" - "paye" - "sort"

10 - "entre sheriff" - "interroge" - visite billy" - "sort"

11 - "entre prison" - "interroge" - "offre caramels" - "sort"

12 - 1xOuest => Premier tableau de la Ville

13 - "entre

funeral" - "interroge" - "paye" - "sort"

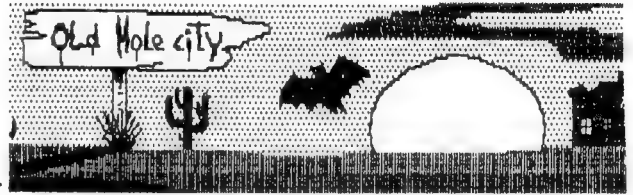
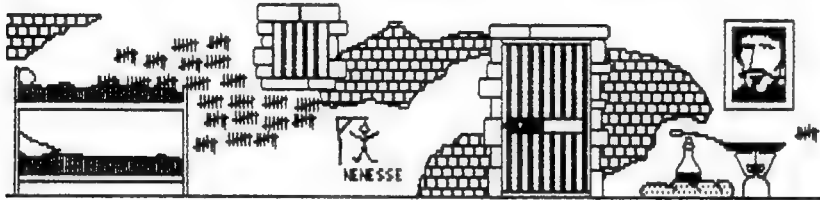
(séquence facultative : permet de tirer à la Winchester au lieu d'utiliser les cartouches du pistolet...)

14 - "entre blacksmith" - "interroge" - "paye" - "monte" - "sort"

15 - Aller au Star Ranch : -> sortir de la Ville par la porte Ouest (1xOuest), puis 8x Nord -> Mare (polluée !...) et 3x Est => tableau du Star Ranch

16 - "interroge"





17 - Conduire le troupeau à la Gare : -> 3 x Sud, 2 x Ouest -> Première Mare (non polluée !...), continuer par 4 x Ouest -> Deuxième Mare (non polluée !...), puis 2 x Ouest -> un Bandit apparaît (tirer vite pour le tuer : touches **PASTE** ou **COPY** si la Winchester a des balles, sinon touches **CAN** ou **CUT** pour le pistolet), puis, encore, 1 x Ouest -> Passage à niveau permettant de franchir la voie ferrée avec 1 x Ouest, puis 2 x Nord => tableau de la Gare : -> "interroge"

18 - Aller à la ville fantôme : -> 10 x Sud -> Old Hole City, puis 1 x Sud pour entrer dans la ville fantôme

19 - "descend cheval" - "entre prison" - "sort" - "monte cheval"

20 - Retourner au Star Ranch : -> 5 x Nord -> un serpent apparaît (tirer), puis 4 x Nord, 1 x Est -> traverser la voie ferrée, puis 9 x Est (repasser par les 2 Mares non



31 - 3 x Est => Porte Est de la Ville

32 - Aller au Fort : 2 x Est -> un serpent apparaît (tirer), 1 x Est et 3 x Nord puis 1 x Est => tableau du Fort : -> "interroge"

33 - Aller à la cabane du vieux Ben : 1 x Nord, 3 x Est => tableau de la cabane

34 - "entre cabane" - "tourne cadre" - "sort"

35 - Par curiosité, aller au camp indien : 2 x Sud, 1 x Ouest, 1 x Sud, 1 x Ouest => tableau du camp indien : "offre hit label"

36 - Aller aux Cactus : 1 x Est, 1 x Nord, 1 x Est, 2 x Nord -> cabane de Ben, puis 1 x Nord, 4 x Ouest, 1 x Nord => Cactus : -> (vite !) "ôte épines"

37 - 1 x Nord -> Route de Montagne ; 1 x Nord -> un éboulis infranchissable !...

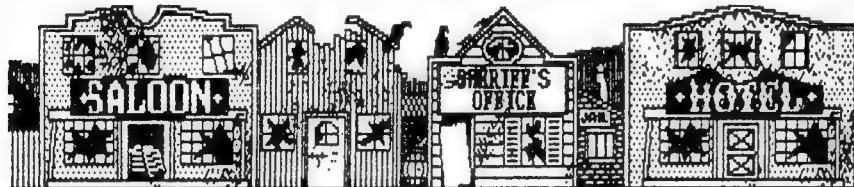
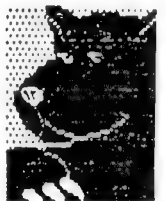
38 - "place dynamite" - "allume dynamite"

39 - 2 x Est -> un Grizzly surgit : -> (vite !) "offre miel"

40 - 2 x Est -> un rocher bouche l'entrée de la Mine !...

41 - "prend barre à mine" - "bascule rocher"

42 - "entre mine" - "allume lampe" : => il y a un panneau indicateur, mais quelques lettres ont été effacées au Colt 45 ! Mais quelle indication pouvait bien figurer sur ce panneau ? Cela commence par 'N' et semble finir par 'E' avec environ cinq lettres entre les deux !? Cela vous rappelle



polluées) et 3 x Nord => tableau du Star Ranch : -> "interroge"

21 - Aller chez Pablo : 1 x Est, 8 x Sud -> Porte est de la Ville, puis 3 x Sud -> un serpent apparaît (tirer), 1 x Sud et 3 x Ouest => tableau de chez Pablo

22 - "achète mule" - "interroge"

23 - Retourner en ville : 1 x Ouest et 4 x Nord -> Porte Ouest, puis 1 x Est => Premier tableau de la ville

24 - "entre blacksmith" - "descend" - "sort"

25 - 2 x Est => Troisième tableau de la Ville

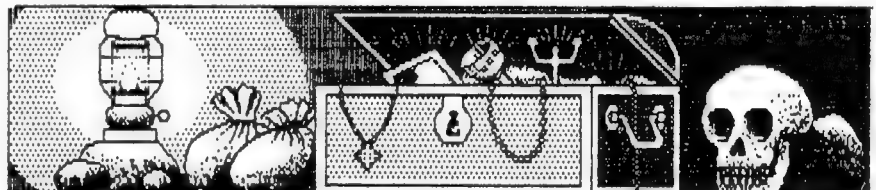
26 - "entre bddoc" - "consulte" - "paye" - "sort"

27 - 1 x Ouest => Deuxième tableau de la Ville

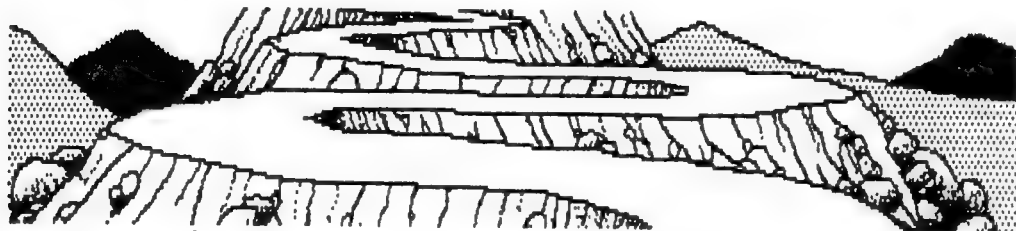
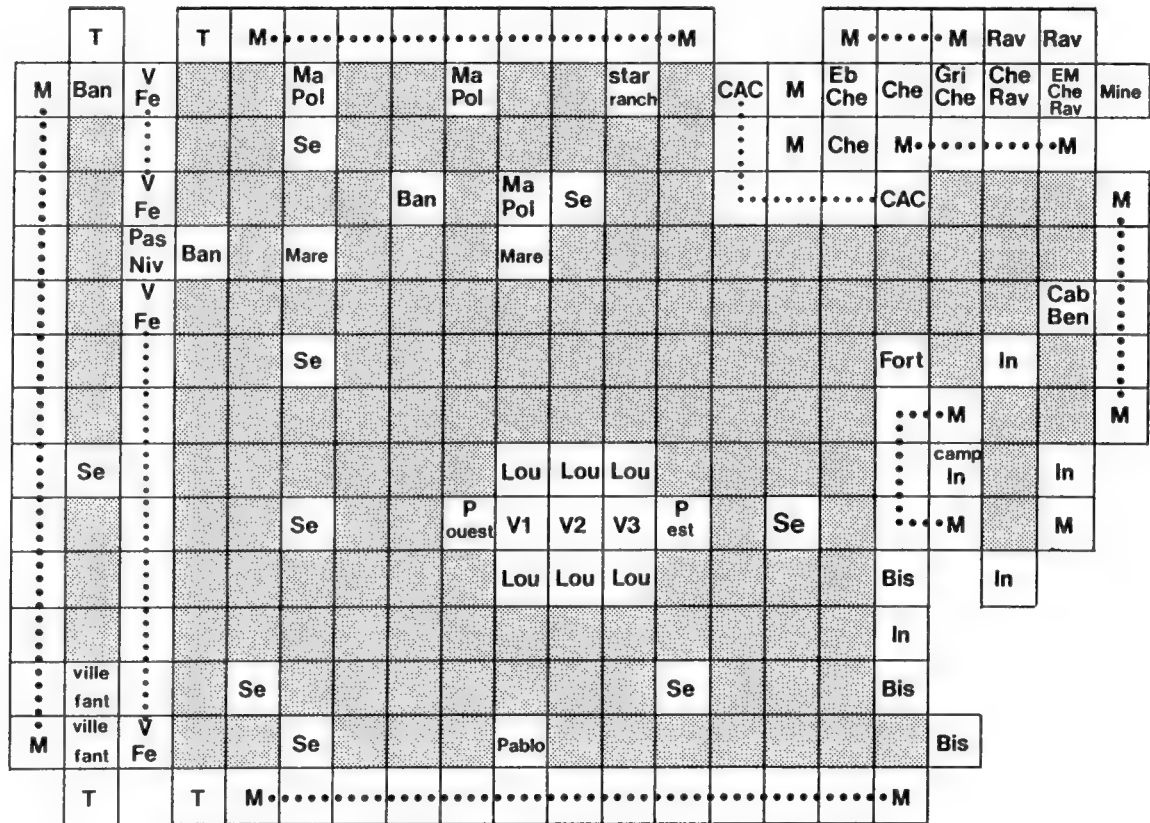
28 - "entre store" - "achète lampe" - "achète dynamite" - "achète lasso" - "achète eau de feu" - "achète barre à mine" - "achète ince à épiler" - "achète miel" - "achète allumettes" - "sort" (c'est le strict minimum, mais on peut tout acheter avec tout l'argent durement gagné !...)

29 - 1 x Ouest => Premier tableau de la Ville

30 - "entre blacksmith" - "monte" - "sort"



quelque chose, mais quoi ? Allons, faites un effort... Des graffitis sur le mur d'une prison, peut-être ?... Oui ! Bon sang, mais c'est bien sûr !... 'NENESSE'... Mais qu'est-ce que cela peut bien vouloir dire ? A votre avis ? Allez, je vous aide mais je suis persuadé que vous avez déjà compris. Ce sont les directions à prendre pour trouver le Trésor caché dans la Mine, soit : 1 x Nord, 1 x Est, 1 x Nord, 1 x Est, 2 x Sud et puis 1 x Est => et c'est gagné !!! Il ne vous reste plus qu'à entrer votre nom pour obtenir votre certificat imprimé de gagnant d'HISTOIRE D'OR et l'aventure est finie jusqu'à la prochaine fois.



NOMENCLATURE DU PLAN D'HISTOIRE D'OR

- T** = Tunnel ferroviaire (2 au Sud et 2 au Nord)
M = Montagne (obstacle infranchissable)
V.Fe = Voie Ferrée (obstacle infranchissable)
Pas.Niv. = Passage à Niveau (pour franchir la Voie Ferrée)
Se = Serpent à sonnettes (tirer pour le tuer, sinon...)
Ville Fant. = Ville Fantôme (Old Hole City)
Ban = Bandit (tirer pour le tuer, sinon...)
Ma.Pol. = Mare Polluée (à éviter avec le troupeau !)
Mare = Mare non polluée (pour faire boire le troupeau)
P.Ouest = Porte Ouest de la Ville (New Hole City)
Lou = Loubards des banlieues (à éviter...)
P.Est = Porte Est de la Ville (New Hole City)
V1 = Premier tableau de la Ville
V2 = Deuxième tableau de la Ville
V3 = Troisième tableau de la Ville
Pablo = Pablo, le vendeur de mules
Star Ranch = Star Ranch de Jim Black (pour travailler comme cow-boy)

- Cac** = Cactus (ouaïe !...)
Che = Chemin de montagne
Eb. = Eboulis sur le chemin de montagne
Gri. = Grizzly sur le chemin de montagne
Ravin = Ravin (attention de ne pas s'écarter du chemin !)

- E.M.** = Entrée de la Mine (à déboucher)
Mine = La Mine où se cache le trésor...
Cab.Ben = Cabane du vieux Ben (visite intéressante)
Fort = Le Fort (très joli)
In camp = Indien (vaut mieux que deux tu l'auras !... danger)
In = Camp Indien (une curiosité touristique, on peut fumer...)
Bis = Bisons (pas futés, ils chargent et vous piétinent !...)
case tramée = Le Désert et ses charmes...

N.B. : Attention aux déplacements avec des changements de direction, car ils ne comptent pas toujours pour une case, même avec un changement de tableau, en particulier quand on se trouve en limite de territoire.

Bonne distraction et ayez de la patience ; le circuit complet, sans fautes de parcours, prend plus de quinze minutes...



ORDIVIDUEL

22, rue de Montreuil 94300 VINCENNES - Tél. : (1) 43.28.22.06

OUVERT DU MARDI AU VENDREDI de 10 h 30 à 13 h et de 15 h à 19 h, LE SAMEDI de 10 h 30 à 19 h

REVENDEUR OFFICIEL AMSTRAD FRANCE

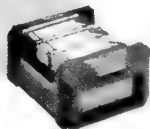
ORDIVIDUEL

- ☐ scanner master can 895 F
- ☐ 2° lect. disquette 3" 1690 F
- ☐ interface série/parallèle 690 F
- ☐ stylo optique "électrique studio" 880 F
- ☐ souris AMX 895 F
- ☐ digitaliseur 1390 F
- ☐ porte-doc.-articulé 375 F
- ☐ rallonge centronic 245 F
- ☐ rallonge impr. + clavier 299 F
- ☐ support imprimante (avec bac) 695 F



- ☐ PCW 8256 4750 F
- ☐ PCW 8512 5925 F

- ☐ support moniteur mobile 425 F
- ☐ graffpad 3 (avec logiciel) 1850 F
- ☐ housses (clav. + impr. + mon.) 275 F
- ☐ lect. disq. 5" 1/4 2495 F
- ☐ ruban imprimante 8256-8512 95 F
- ☐ disquette cf2 DD 69 F
- ☐ disquette cf2 D 31 F
- ☐ câble téléphone synéa 215 F
- ☐ boîtier auto-répondeur 265 F
- ☐ câble minitel mynéa 215 F

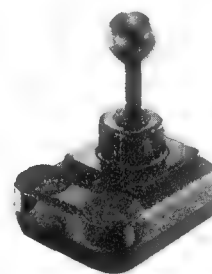


Des boîtes géniales pour ranger vos supports.

- ☐ pour disquettes 5" 1/4 210 F
- ☐ pour disquettes 3" et 3" 1/2 160 F
- ☐ pour cassettes 99 F



- ☐ PCW 9512 6510 F



- ☐ joystick compétition PRO. 170 F

LOGICIELS

- | | | | |
|--|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> aliénor 1055 F | <input type="checkbox"/> datamat PCW 395 F | <input type="checkbox"/> l'intégré II (logys) 690 F | <input type="checkbox"/> pocket wordstar 790 F |
| <input type="checkbox"/> anals of rome 265 F | <input type="checkbox"/> dbase II 790 F | <input type="checkbox"/> leader board 210 F | <input type="checkbox"/> rotate 350 F |
| <input type="checkbox"/> analyse financière 240 F | <input type="checkbox"/> devis 1755 F | <input type="checkbox"/> locomail II 445 F | <input type="checkbox"/> sam 290 F |
| <input type="checkbox"/> astro couple 600 F | <input type="checkbox"/> devpac 80 550 F | <input type="checkbox"/> locoscript II 350 F | <input type="checkbox"/> signwriter 490 F |
| <input type="checkbox"/> astro I 450 F | <input type="checkbox"/> DTP-PAD 395 F | <input type="checkbox"/> locoscript II + locomail II 695 F | <input type="checkbox"/> snap art 190 F |
| <input type="checkbox"/> astro II 950 F | <input type="checkbox"/> exbasic 250 F | <input type="checkbox"/> mailing 450 F | <input type="checkbox"/> sorcerer 265 F |
| <input type="checkbox"/> astro III 2000 F | <input type="checkbox"/> facture + gestion stock 2099 F | <input type="checkbox"/> master file 8000 550 F | <input type="checkbox"/> spellbreaker 265 F |
| <input type="checkbox"/> autoformation assembleur 295 F | <input type="checkbox"/> fairlight I 175 F | <input type="checkbox"/> match day II 220 F | <input type="checkbox"/> spool 350 F |
| <input type="checkbox"/> azerty 250 F | <input type="checkbox"/> fairlight II 175 F | <input type="checkbox"/> MOP-MBP 895 F | <input type="checkbox"/> starglider 260 F |
| <input type="checkbox"/> batman 190 F | <input type="checkbox"/> fleet street publisher 690 F | <input type="checkbox"/> MOP-MBP (avec câble minitel) 1295 F | <input type="checkbox"/> steve davis snooker 250 F |
| <input type="checkbox"/> bob winner 240 F | <input type="checkbox"/> frank bruno's boxing 185 F | <input type="checkbox"/> MOD-MBP (avec modem) 1995 F | <input type="checkbox"/> strike force harrier 225 F |
| <input type="checkbox"/> bounder 220 F | <input type="checkbox"/> gestion association (logys) 1190 F | <input type="checkbox"/> multiplan 499 F | <input type="checkbox"/> synea 1150 F |
| <input type="checkbox"/> bourse 2000 850 F | <input type="checkbox"/> gestion fichiers (logys) 260 F | <input type="checkbox"/> mynea 830 F | <input type="checkbox"/> talos 1995 F |
| <input type="checkbox"/> bridge player 2000 220 F | <input type="checkbox"/> gestion domestique (logys) 245 F | <input type="checkbox"/> opticaïsso 795 F | <input type="checkbox"/> tas-sign 300 F |
| <input type="checkbox"/> cerfa 575 F | <input type="checkbox"/> GP II + mailing 990 F | <input type="checkbox"/> orphée 295 F | <input type="checkbox"/> tasprint 230 F |
| <input type="checkbox"/> cyruss chess II 210 F | <input type="checkbox"/> graphic magic 350 F | <input type="checkbox"/> paie crépus (logicsys) 1175 F | <input type="checkbox"/> tasword 8000 450 F |
| <input type="checkbox"/> compta alphasoft 9512 1450 F | <input type="checkbox"/> guardian + blagger 170 F | <input type="checkbox"/> pascal/MT + 650 F | <input type="checkbox"/> tetris 240 F |
| <input type="checkbox"/> compta alphasoft 8256/8512 1175 F | <input type="checkbox"/> head over heels 175 F | <input type="checkbox"/> PCW graph 295 F | <input type="checkbox"/> the guild of thieves 245 F |
| <input type="checkbox"/> cyrus chess II 210 F | <input type="checkbox"/> hearthron air control 160 F | <input type="checkbox"/> PCW paint 345 F | <input type="checkbox"/> the pawns 265 F |
| <input type="checkbox"/> d.r. draw 599 F | <input type="checkbox"/> heraklios 350 F | <input type="checkbox"/> planetfall 265 F | <input type="checkbox"/> tomahawks 320 F |
| <input type="checkbox"/> d.r. graph 360 F | <input type="checkbox"/> histoire d'or 250 F | <input type="checkbox"/> pocket base 790 F | <input type="checkbox"/> trivial poursuite 225 F |
| <input type="checkbox"/> damocles 1755 F | <input type="checkbox"/> knight orc 190 F | <input type="checkbox"/> pocket calc 350 F | <input type="checkbox"/> tuer n'est pas jouer 299 F |

PRODUITS DK TRONICS

extension horloge

Cette extension va vous permettre d'avoir en permanence non seulement l'heure à la seconde près mais également le jour de la semaine et la date du jour. De plus un système d'alarme programmable vous évitera de rater l'heure de l'apéritif ou du film à la T.V. Grâce à des piles (non fournies) cette extension restera active même lorsque vous aurez arrêté votre PCW et gardera en mémoire les instructions que vous aurez programmées dans ses 50 bytes de RAM non volatile.

extension horloge :

- ☐ pour PCW 499 F

Interface manette

Enfin vous allez pouvoir jouer sans "tricoter" avec vos doigts sur le clavier. Vous pourrez également utiliser le joystick dans votre propres programmes que ce soit en basic ou sous CP/M.

Interface manette :

- ☐ interface joystick PCW 399 F
- ☐ interface joystick + joystick compté. PRO 499 F

Interface manette + synthétiseur

Interface joystick + contrôleur de son :

En plus de la possibilité de brancher un joystick, vous avez la possibilité de créer des sons ou de la musique sur 3 canaux et 8 octaves. De plus un port entrée/sortie vous permet le contrôle d'appareils externes.

Interface manette + synthétiseur :

- ☐ pour PCW 499 F

extension 256 K RAM

Que ce soit en traitement de texte, gestion de fichier ou tout autre application cette extension mémoire vous permettra d'être plus "à l'aise" et vous évitera d'incessants accès disque.

extension 256 K :

- ☐ pour PCW 8256 450 F

LIVRES

- | | | | |
|---|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> amstrad 8256/8512 guide basic 145 F | <input type="checkbox"/> dbase II applications 188 F | <input type="checkbox"/> l'univers du pcw 119 F | <input type="checkbox"/> modèles multiplan pme com. 180 F |
| <input type="checkbox"/> amstrad locoscript 110 F | <input type="checkbox"/> fichiers sur amstrad pcw 135 F | <input type="checkbox"/> l'univers télématique 250 F | <input type="checkbox"/> multiplan pour l'entreprise 172 F |
| <input type="checkbox"/> clefs pour amstrad t2 155 F | <input type="checkbox"/> gestion sur amstrad pcw 175 F | <input type="checkbox"/> la bible du graphisme 199 F | <input type="checkbox"/> multiplan sur amstrad 195 F |
| <input type="checkbox"/> clefs pour amstrad pcw 215 F | <input type="checkbox"/> introduction a dbase 2 188 F | <input type="checkbox"/> le grand livre du PCW 179 F | <input type="checkbox"/> programmation sur cpw 149 F |
| <input type="checkbox"/> cp/m + amstrad cpc, pcw c128 p.s.i. 100 F | <input type="checkbox"/> l'écho du pcw 30 F | <input type="checkbox"/> le livre du logo cpc et pcw 149 F | |

COMMENT COMMANDER : Cocher le(s) article(s) désiré(s) ou faites-en une liste sur une feuille à part. Faites le total + frais de port (20 F pour achats inférieurs à 500 F, 40 F de 500 à 1000 F, 80 F pour achat sup. à 1000 F, 80 F pour achat sup. à 2000 F).

NOM JE POSSÈDE : ☐ PCW 8256 ☐ PCW 8512 ☐ PCW 9512

ADRESSE TÉL CODE POSTAL VILLE

Mode de paiement : ☐ chèque / ☐ mandat / ☐ contre-remboursement (prévoir 20 F de frais) - envoyer le tout à : ORDIVIDUEL, 20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES. ☐

CODE ASCII

SEMI-GRAPHIQUES

S □ O □ U □ S

DBASE

PAR ALAIN ADAMSKI

Le manuel de référence accompagnant le **PCW** ne représente pas les codes **ASCII 128 à 159**. Il s'agit, en l'occurrence, des caractères semi-graphiques qui, utilisés à bon escient, permettent de réaliser de belles présentations de vos menus et programmes (cadres simples ou doubles).

Figure 1
Les codes graphiques avec DBASE ? Mais c'est tout simple !

Le programme **128TO159.CMD** (lancé par **do 128TO159**), nous donne une idée de quelques réalisations possibles. **DO ECHOPCW** vous affiche les codes et leurs équivalents décimaux. Nous voyons, une fois de plus, l'importance de ces codes.

TABLEAU DES CODES ASCII 128 à 159

Caractères semi-graphiques:	----->	Nombre décimal:
␣ ␣ ␣ ␣ ␣	----->	128 129 130 131 132
␣ ␣ ␣ ␣ ␣	----->	133 134 135 136 137
␣ ␣ ␣ ␣ ␣	----->	138 139 140 141 142
␣ ␣ ␣ ␣ ␣	----->	143 144 145 146 147
␣ ␣ ␣ ␣ ␣	----->	148 149 150 151 152
␣ ␣ ␣ ␣ ␣	----->	153 154 155 156 157
␣ ␣	----->	158 159

Appuyez sur une touche ...

Drive is A:

N.B. Le code **ASCII** entre parenthèses sera précédé de **CHR** sans le signe \$.

Pour construire, par exemple, une "touche" de machine à écrire avec un **A** en son centre, tapons sous **DBASE** :

MODIFY COMMAND TOUCHE1

ERASE

à 16,42 SAY CHR(134)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(140)
à 17,42 SAY CHR(133) + "A" + CHR(133)
à 18,42 SAY CHR(131)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(137)

Sortie de la modification de commande par
<ALT> <W>

Puis **DO TOUCHE1**



Figure 2

Voilà le résultat :

(Les codes **134-140-131-137** représentent les coins du cadre.)

Nous nous rendons compte de l'ampleur de la tâche lorsqu'il s'agit de réaliser de grands cadres pour des menus. Nous utiliserons alors les **VARIABLES MEMOIRES**.

RAPPEL SUR LES VARIABLES MEMOIRES

CREATION STORE <expression> TO
<variable mémoire>
SAUVEGARDE SAVE TO <nom du fichier>
(l'extension sera **.MEM**)
RESTITUTION RESTORE FROM <nom de la variable>
EFFACEMENT RELEASE <nom de la variable>
pour une seule variable
RELEASE ALL pour toutes

ATTENTION : **DBASE II** autorise **64** variables et **1536** caractères au total.

Le code **ASCII <138>** représente une portion de ligne horizontale double. Créons une variable ayant pour nom : **HD** = (Horizontale Double).

STORE CHR(138) TO HD

Faisons de même pour la ligne verticale double
<133>.

STORE CHR(133) TO VD

Construisons, maintenant, les variables
suivantes :

STORE CHR(134) + HD + HD + HD + CHR(140) TO LIGNE1

STORE VD + ".A." + VD TO LIGNE2

STORE CHR(131) + HD + HD + HD + CHR(137) TO LIGNE3

Le signe <.> représente un espace vide.

Sauvegardons ces variables dans un fichier
mémoire en tapant : **SAVE TO TOUCHE**. Le
fichier **TOUCHE.MEM** vient d'être créé.

Par **modify command**, écrivons notre
programme : **TOUCHE1.CMD**

MODIFY COMMAND TOUCHE1

ERASE

RESTORE FROM TOUCHE

à 20,42 SAY LIGNE1

à 21,42 SAY LIGNE2

à 22,42 SAY LIGNE3

<ALT W>

Puis **DO TOUCHE1**

Nous voyons l'intérêt d'un tel procédé, surtout si
plusieurs touches doivent être définies à l'écran.

VIDEO-INVERSE

Nous pouvons également sauvegarder la
VIDEO-INVERSE dans une variable :

STORE CHR(27) + CHR(112) TO VID
(activation)

STORE CHR(27) + CHR(113) TO NVID
(désactivation)

SAVE TO VIDEO

Exemple d'utilisation :

STORE CHR(134) + HD + HD + HD + CHR(140) TO DLIGNE1

STORE VD + VID + ".A." + NVID + VD TO DLIGNE2

STORE CHR(131) + HD + HD + HD + CHR(137) TO DLIGNE3

SAVE TO TOUCHE2

MODIFY COMMAND TOUCHE2

ERASE

RESTORE FROM TOUCHE2

à 16,30 SAY DLIGNE1

à 17,30 SAY DLIGNE2

à 18,30 SAY DLIGNE3

<ALT W>

Puis **DO TOUCHE2**

Le "A" se trouve maintenant en
VIDEO-INVERSE comme
l'illustre la figure 3.



Figure 3

CAS PRATIQUES

Nous allons maintenant aborder la phase
pratique découlant naturellement de ce que nous
venons d'essayer.

Pour commencer, nous allons créer deux fichiers
de variables appelées **ECHO.MEM** et
MENU.MEM qui serviront au bon
fonctionnement de trois commandes
expérimentales: **128TO159.CMD**, **ECHO.CMD**
et **MENU.CMD**

SAISIE DES COMMANDES

Les commandes **CREMENU.CMD** et
CREECHO.CMD ne servent qu'une fois (dans la
mesure où elles sont correctement saisies dès le
départ) pour la création et la sauvegarde des
fichiers de variables **ECHO.MEM** et
MENU.MEM.

Etant rappelés par les commandes expérimentales,
il est impératif que les fichiers variables
soient créés d'abord.

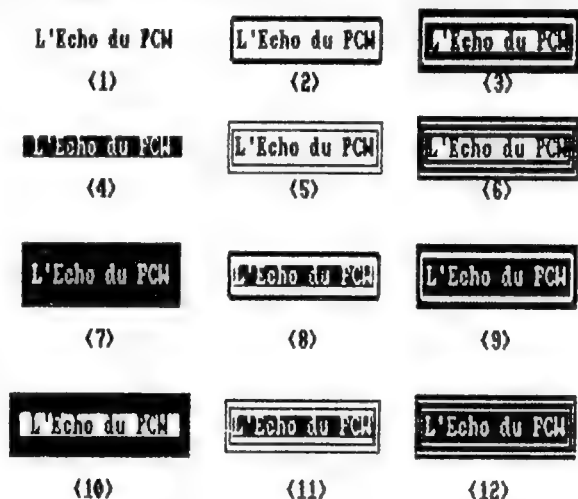
COMMANDES EXPERIMENTALES**128TO159.CMD**

Servant à rappeler les numéros de codes
graphiques utilisables avec **DBASE**, cette
commande utilise les fichiers variables
MENU.MEM. La façon la plus utile d'utiliser
cette commande est probablement de la copier
sur chaque disquette **DBASE** pour qu'elle puisse
servir lors de la création d'un écran quelqu'il
soit (voir figure 1).

ECHO.CMD

Vocation identique à la commande précédente,
celle-ci utilise le fichier de variables **ECHO.MEM**
créé à l'aide de **CREECHO.CMD**. Elle illustre
avec force exemples les possibilités de
présentation des titres et des éventuelles options
d'une commande **DBASE**.

Figure 4



Appuyez sur une touche pour continuer

Drive is A:

MENU.CMD

Point de départ d'une application beaucoup plus importante, cette commande récapitule tout ce que vous venez de voir et son adaptation ne devrait pas poser de problème. Le fichier clients proposé le mois dernier par **Marc HERMION** en ferait un excellent exercice.

Figure 5

RECHERCHE SUR :

UN NOM 1

UNE VILLE 2

UNE PROFESSION 3

AJOUTER DES FICHES **A**

CHOIX RECHERCHES **H**

DES EXEMPLES **X**

DES CODES 128-159 **C**

RETOUR DEBAS **B**

RETOUR C276 **A**

VOTRE CHOIX

à 03,20 SAY "L'Echo du PCW"

à 05,25 SAY "<1>"

* ? CHR(7)

* * <2>

à 02,38 SAY CHR(150)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(156)

à 03,38 SAY CHR(149)+"L'Echo du PCW"+CHR(149)

à 04,38 SAY CHR(147)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(153)

à 05,44 SAY "<2>"

* ? CHR(7)

* * <3>

à 02,56 SAY VID+CHR(150)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(156)+NVID

à 03,56 SAY VID+CHR(149)+NVID+"L'Echo du PCW"+VID+CHR(149)+NVID

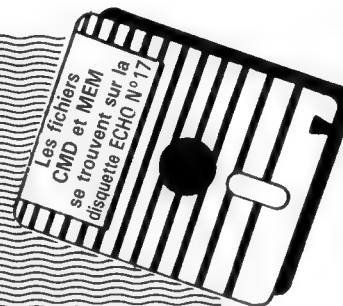
à 04,56 SAY VID+CHR(147)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(153)+NVID

à 05,62 SAY "<3>"

* ? CHR(7)

* * <4>

B



ABONNEZ-VOUS !

290 F

Onze

numéros

(Bon de commande en pages centrales, feuillet détachable)

au lieu de

330 F

ABONNEZ-VOUS !

=====

* * CREMENU, CMD

=====

STORE CHR(27)+CHR(112) TO VID

STORE CHR(27)+CHR(113) TO NVID

=====

STORE CHR(154) TO H

STORE CHR(149) TO V

A

10



```

ERASE
STORE "?" TO CHOIX
ERASE
SET TALK OFF

à 00,40 SAY VID+" RECHERCHE SUR : "+NVID
à 02,15 SAY LIGNE1
à 02,65 SAY PLIGNE1
à 03,15 SAY LIGNE2
à 03,34 SAY VIDEO
à 03,65 SAY PLIGNE2
à 04,15 SAY LIGNE3
à 04,65 SAY PLIGNE3
à 03,21 SAY "UN NOM"
à 03,67 SAY "1"
à 07,15 SAY LIGNE1
à 07,65 SAY PLIGNE1
à 08,15 SAY LIGNE2
à 08,34 SAY VIDEO
à 08,65 SAY PLIGNE2
à 09,15 SAY LIGNE3
à 09,65 SAY PLIGNE3
à 08,19 SAY "UNE VILLE"
à 08,67 SAY "2"
à 12,15 SAY LIGNE1
à 12,65 SAY PLIGNE1
à 13,15 SAY LIGNE2
à 13,34 SAY VIDEO
à 13,65 SAY PLIGNE2
à 14,15 SAY LIGNE3
à 14,65 SAY PLIGNE3
à 13,17 SAY "UNE PROFESSION"
à 13,67 SAY "3"
à 17,25 SAY VID+" AJOUTER DES FICHES "+NVID+" ..... "+VID+" A "
à 19,25 SAY VID+" CHOIX RECHERCHES "+NVID+" ..... "+VID+" R "
à 21,25 SAY VID+" DES EXEMPLES "+NVID+" ..... "+VID+" X "
à 23,25 SAY VID+" LES CODES 128-159 "+NVID+" ..... "+VID+" C "
à 28,15 SAY VID+" RETOUR DBASE "+NVID+" ..... "+VID+" B "
à 30,15 SAY VID+" RETOUR CP/M "+NVID+" ..... "+VID+" Q "
à 29,53 SAY "VOTRE CHOIX"

* Titre:-----
à 00,26 SAY VID+" "+NVID+CHR(7)
à 01,26 SAY VID+" "+NVID
à 02,26 SAY VID+" "+NVID
à 01,27 SAY " TABLEAU DES CODES ASCII 128 à 159 "
* Messages:-----
à 06,07 SAY VID+" Caractères semi-graphiques: "+NVID
à 06,51 SAY VID+" Nombres décimaux: "+NVID
* Caractères semi-graphiques: -----
à 09,07 SAY CHR(128)+" "+CHR(129)+" "+CHR(130)+" "+CHR(131)+"
"+CHR(132)
à 12,07 SAY CHR(133)+" "+CHR(134)+" "+CHR(135)+" "+CHR(136)+"
"+CHR(137)
à 15,07 SAY CHR(138)+" "+CHR(139)+" "+CHR(140)+" "+CHR(141)+"
"+CHR(142)
à 18,07 SAY CHR(143)+" "+CHR(144)+" "+CHR(145)+" "+CHR(146)+"
"+CHR(147)
à 21,07 SAY CHR(148)+" "+CHR(149)+" "+CHR(150)+" "+CHR(151)+"
"+CHR(152)
à 24,07 SAY CHR(153)+" "+CHR(154)+" "+CHR(155)+" "+CHR(156)+"
"+CHR(157)
* Nombres décimaux: -----
à 09,51 SAY "128"+" "+129+" "+130+" "+131+" "+132"
à 12,51 SAY "133"+" "+134+" "+135+" "+136+" "+137"
à 15,51 SAY "138"+" "+139+" "+140+" "+141+" "+142"
à 18,51 SAY "143"+" "+144+" "+145+" "+146+" "+147"
à 21,51 SAY "148"+" "+149+" "+150+" "+151+" "+152"
à 24,51 SAY "153"+" "+154+" "+155+" "+156+" "+157"
à 27,51 SAY "158"+" "+159"
* Fleches: -----
à 09,39 SAY "-----">
à 12,39 SAY "-----">
à 15,39 SAY "-----">
à 18,39 SAY "-----">
à 21,39 SAY "-----">
à 24,39 SAY "-----">
à 27,39 SAY "-----">
?
à 30,07 SAY VID+" Appuyez sur une touche ... "+NVID
SET CONSOLE OFF
WAIT
SET CONSOLE ON
RETURN

```


	1	2	3	4	5	6
2	ARTICLES	PAGES	NOTES	HISTOIRE	RANGS	AUTEURS
3						
4						
5	INITIATION A CPM	6	15,25	*	5	MARC HERMION
6	CLAUVER MAVER	12	16,75	*	1	OLIVIER LE BIHAN
7	ETIC/FACILE	17	16,30	*	2	CLAUDE ANTIN
8	SNAKY	21	15,40	*	4.	PIERRE PAND
9	PARACHUTE	24	14,60	*	7	OLIVIER RIMTEL
10	CARTE BLANCHE A O.COQUIN	32	14,00	*	6	OLIVIER COQUIN
11	L'EVASION TELEPHATIQUE	39	13,85	*	9	GERMAIN DELALANDE
12	TROUVE.BAS	43	16,20	*	3	JEAN-EDDIE BOUCHET
13	LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU	47	14,30	*	8	MARC HERMION
14		>>>>>>>>		*		
15	MOYENNE GENERALE		15,27	*		
16						
17	Nos gagnants du mois...	son't... ..				OLIVIER LE BIHAN & GUY DE KERVAADOU A HARFLEUR

Festival coquilles !

*Ce mois est un grand mois dans les annales du fouettage industriel.
Auteurs, maquettiste, correcteurs, rédacteur et autres scribouilleurs y
passent !*

D'une main ferme et résolue, j'ai fouetté à tout va !

*La plus jolie coquille est relative à l'omission d'un listing de commande dans l'article **A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU 2**. Cette absence a causé des dégâts dont l'ampleur n'a pu encore être chiffrée, mais elle coûte la prime à **Marc HERMION** qui en pleure à chaudes larmes... Comme je suis naturellement bon, je vous donne la commande manquante en exclusivité ! Elle est à saisir sous le nom **CH_NOM** à l'aide de la fonction **MODIFY COMMAND** de **DBASE**. Ceci fait tout marche à merveille.*

```
* COMMAND RECHERCHE D'UN NOM CH_NOM.CMD V1.1
* 12/01/88
*
*
* SELECT PRIMARY
STORE " " TO NOM2
à 6,5 SAY "*** RECHERCHE D'UN CLIENT ***"
à 8,5 SAY "ENTREZ SON NOM" GET NOM2 PICTURE "!!!!!!!!!!!!!"
READ
STORE $(NOM2,1,3) TO NOM2
FIND 8NOM2
IF # # 0
DO AF_CLI
ELSE
à 8,5 SAY "NOM INCONNU... PRESSEZ <RETURN> POUR CONTINUER"
WAIT
ERASE
RETURN
```

Dans le genre "j'y pense et puis j'oublie", le courrier du mois dernier a, lui aussi, été victime de l'amnésie des uns et de l'inattention des autres pour lesquelles des rectifications ont du être apportées. Situées en page 53, je vous encourage à les découvrir.

*Pour terminer sur le chapitre des modifications, je signale que l'attente papier provoquée par l'excellent **ETIC FACIL** de **Claude ANTIN** peut être supprimée par l'ajout de la ligne **55** suivante :*

```
55 LPRINT CHR$(27)''c''CHR$(27)''N''CHR$(0)
```

N'est-ce pas merveilleux tout cela ?

ASTRO, SUITE ET FIN...

Pour en terminer avec l'épineux problème engendré par l'interdiction faite par Partenaire **ASTRAL** d'utiliser son programme à des fins commerciales, voici le détail de ce qu'il propose :

Version licence à **5000 F** permettant la diffusion et la vente de **500** thèmes soit, à l'achat, **10 F** le thème. Sachant qu'un thème peut être vendu entre **50** et **100 F**, le rapport est compris entre **5** et **10**. Donc la rentabilité est totale, nous dit-il.

LE CLUB MOINS CHER

Les réabonnés du CLUB ont eu l'excellente surprise de se voir rembourser **100 F** et cela mérite une explication publique. En effet, dans sa grande mansuétude, le chef a accordé que les réabonnements CLUB soient moins chers de **100 F**. Les ré-inscriptions sont donc ramenées à **250 F** et **190 F**, pour les chômeurs et étudiants. A ce prix-là, c'est donné !

IL A GAGNE

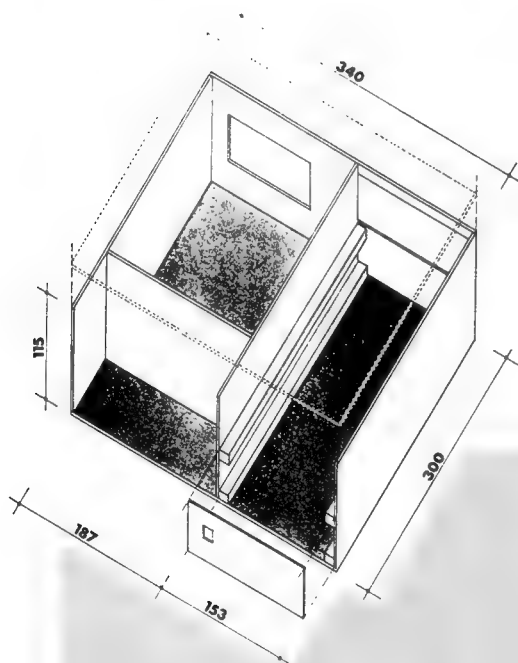
Olivier LE BIHAN gagne la prime de **1000 F** grâce à vos votes unanimes.
Ce n'est que justice quand on songe au temps que son programme fait
gagner pour la redéfinition des claviers et, comme le temps, c'est de
l'argent... Il l'empoche !

IL NOUS AIME

Oui, je vous aime et je vous dis au mois prochain pour un nouveau festival de coups et blessures en direct de nos studios de COGNAC JAY. A vous Paris ! ■ Pierre PANDOLFI

ADAPTATION DU LECTEUR 5'1/4 SUR LE PCW

PAR BERNARD GRIFFON



L' encombrement du lecteur et l'obstination de mon **PCW** à l'ignorer totalement, si le lecteur n'est pas mis sous tension avant la mise en route de **CP/M** ou **LOCOSCRIP**T, ce que j'oubliais régulièrement, m'ont amené à réaliser l'adaptation du lecteur d'une façon "intégrée" sous le moniteur suivant les plans ci-contre. La mise en route de l'ensemble se fait par un contacteur bipolaire lumineux et les interrupteurs des appareils restent toujours enclenchés (j'ai utilisé un interrupteur de machine à laver, car il est plus facile dans ma campagne de trouver un fournisseur de matériel électroménager qu'un détaillant en électronique).

Contrairement à ce que conseille l'article de **L'ECHO N°13**, je n'ai pas modifié la façade de mon **PCW** car cela me paraît inesthétique. Il suffit, après avoir déposé le capot arrière, de faire une ouverture de la dimension du connecteur en dessous, à droite et le plus en arrière possible, à l'aide d'une râpe ronde (c'est très facile) et de passer le câble plat par cette ouverture.

La hauteur du boîtier intégrant le lecteur est donnée par les boîtes de disquettes **3'**, la place

restant à gauche du lecteur permettant de ranger, sous la main, (et les yeux si on prend la peine de mettre des étiquettes sur les tranches des boîtiers) les logiciels les plus couramment employés.

Les autres dimensions sont déterminées par la base du moniteur pour la largeur et par la longueur du lecteur pour la profondeur.

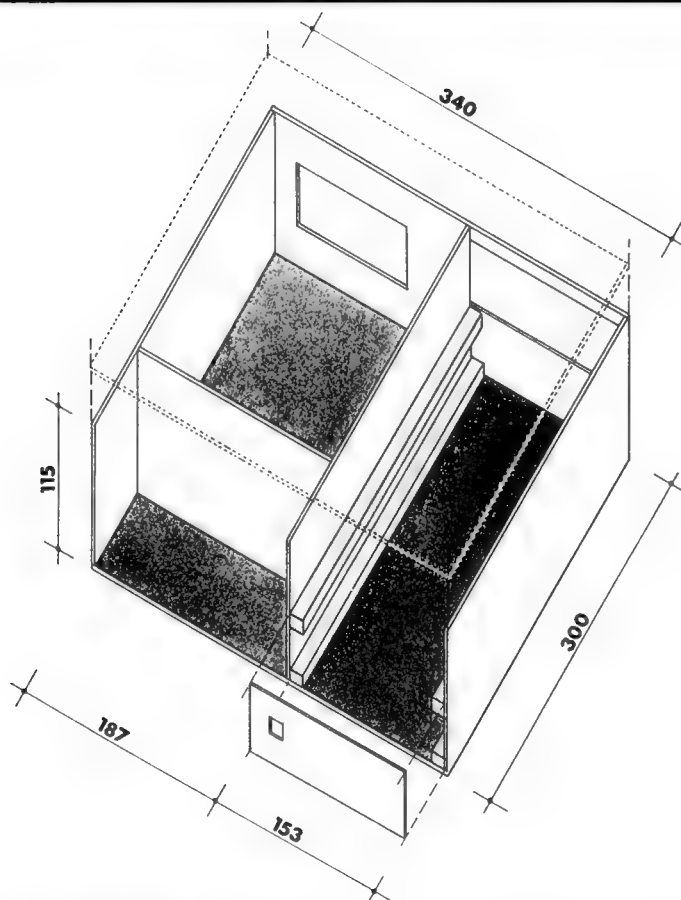
Le cordon d'alimentation est raccordé au contacteur cité plus haut (attention : le lecteur est équipé d'un fil de terre, il faut donc prévoir un cordon **3** fils et une prise raccordée à la terre), celui-ci alimente deux prises fixées derrière le boîtier à réaliser : une pour le lecteur et l'autre pour le **PCW**.

Une ouverture à l'arrière du boîtier permet d'accéder à l'interrupteur du lecteur éventuellement et, surtout, à l'inverseur **40-80** pistes.

Il ne reste qu'à passer deux couches de peinture de la même teinte que le **PCW** et, avant de refermer le capot du moniteur, y ajouter les circuits d'extension de mémoire aux emplacements prévus à cet effet et on obtient un super **PCW 8512** look **PC**, l'écran surélevé à bonne hauteur des yeux et l'avantage de n'entraîner aucun risque de mettre une disquette dans le mauvais lecteur.

Côté utilisation, ce lecteur est vraiment super, il est géré par l'ordinateur comme s'il avait toujours été là, quant au prix des disquettes ce n'est même pas la peine d'en parler !





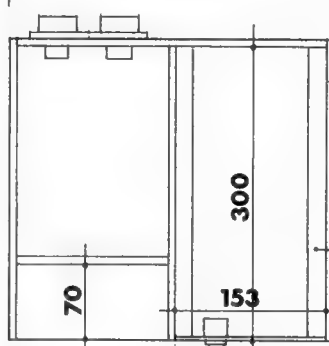
- 2 plaques contreplaqué 340x310
- 1 plaque contreplaqué 320x115
- 2 plaques contreplaqué 310x115
- 1 plaque contreplaqué 300x115
- 1 plaque contreplaqué 115x157
- 4 tasseaux 300x40
- 1 plaque alu anodisé 15/10° 55x153
- 2 prises de courant avec terre
- 1 interrupteur poussoir



FACE

- EMBASE DU MONITEUR
- LECTEUR 5 1/4"
- PLAQUE DE FERMETURE ALU
- INTERRUPTEUR
- CASIER DISQUETTES 3"

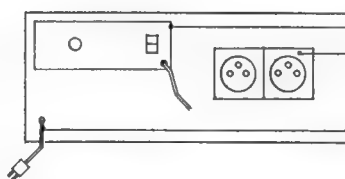
340



DESSUS

BOITIER EN CONTREPLAQUE
EP. 10 mmTASSEaux SUPPORTANT LE
LECTEUR

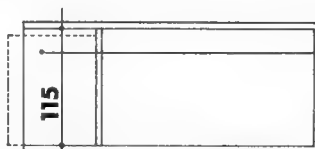
ARRIERE



OUVERTURE POUR ACCES. LECTEUR

2 PRISES DE COURANT
commandées par interrupteur

ALIMENTATION SECTEUR



PROFIL

BOITIER DISQUETTES 3"
(léger dépassement pour
faciliter la préhension)

M A T E R I E L

Service Entreprises



N'attendez pas pour inscrire votre entreprise en retournant ce jour le bon ci-dessous à :
LOGI'STICK - CAPN LE BONAPARTE - BOITE 49 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX



SOYEZ PRODUCTIF !

SOIGNEZ VOTRE COMMUNICATION

GAGNEZ DU TEMPS...

ET DE L'ARGENT !

Au service de ses lecteurs, L'Echo du PCW met ses compétences, son savoir-faire et son important fichier de fournisseurs au service des entreprises de toutes tailles.

Entièrement gratuit, ce nouveau catalogue "entreprise" est remis à jour et envoyé régulièrement à toute entreprise ou profession libérale qui en fait la demande.

Les prestations de ce service sont regroupées dans un catalogue spécial qui sera adressé à toute demande libellée sur papier à en-tête mentionnant les numéro de SIRET et d'APE (ou titre pour les professions libérales).

- PC/PCW la compatibilité est possible avec le service entreprise avec un nouveau service de transfert de fichiers soit : recopie de fichiers CP/M vers MS/DOS ou l'inverse (MS/DOS vers CP/M).
- Ce qui sort de votre entreprise est à son image alors soignez-la avec :
Papier à en-tête personnalisée en continu
Facture à en-tête personnalisée en continu
et tout type de formulaires personnalisés en continu.
- Le service entreprise, c'est aussi une liste de prestataires compétents pour résoudre vos problèmes quotidiens comme :
Programmes sur mesure (tous langages)
Connexions difficiles
Maintenance et formation
- De nombreux revendeurs accordent des remises aux entreprises, collectivités et professions libérales. Le service entreprise vous en donne la liste actualisée.

STE : _____ FORME JURIDIQUE* : _____ CAPITAL* : _____

ADRESSE COMPLETE : _____

NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE ACHAT INFORMATIQUE : MR* - MME* - MELLE* : _____

ACTIVITE PRINCIPALE : _____

NOMBRE DE PCW EN SERVICE DANS L'ENTREPRISE : _____

* FACULTATIF - * RAYEZ LA MENTION INUTILE

COMMENT REALISER

VOS PROSPECTIONS COMMERCIALES

A PARTIR DES

ADRESSES DU MINITEL ?

SYNATEL

COMMENT REDUIRE VOTRE

FACTURE MINITEL

ET SIMPLIFIER

VOS TRANSACTIONS

(télèx, bourse,...) ?

LE MINITEL GAGNANT
DES PROFESSIONNELS
EFFICACES

COMMENT CREER

VOTRE PROPRE

SERVICE TELEMATIQUE ?

C'est SYNATEL'MENT SIMPLE !

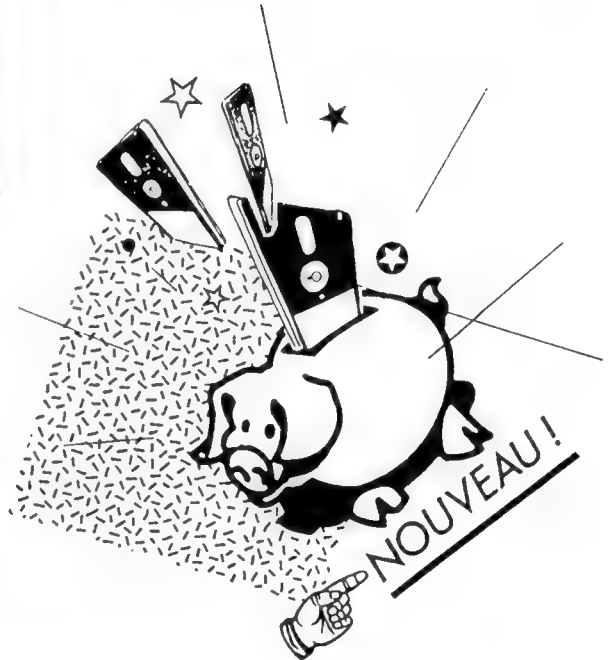
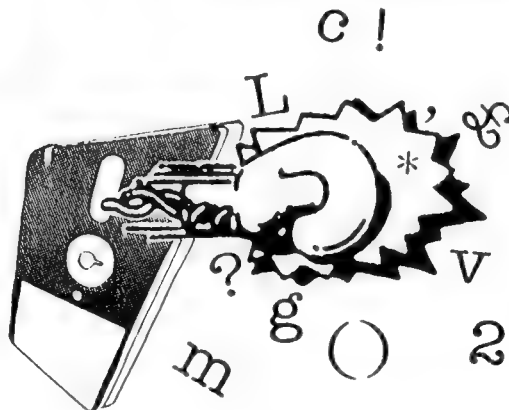
MYNEA ET SYNEA POUR PCW SONT DISPONIBLES
CHEZ VOTRE REVENDEUR. C'est une exclusivité D.D.I.
(1) 48.67.28.44 +

INITIATION AU CP/M

PAR MARC HERMION



(4)



Connaître CP/M, c'est connaître son matériel et s'assurer d'en tirer le meilleur ou plus simplement en obtenir les avantages pour lesquels il a été conçu. Pas de bidouille, pas de truc introuvable par une alchimie mystérieuse, non, le CP/M se découvre par un apprentissage méthodique et patient des fonctions auxquelles les nombreux utilitaires qui l'accompagnent donnent accès. Continuons son étude en abordant le second volet sur SET.COM, en découvrant l'une des protections de fichiers la plus efficace qui soit.

PREPARATION DE LA DISQUETTE D'ESSAI

Comme nous l'avons fait le mois précédent, nous allons regrouper sur une seule et même disquette les programmes dont nous aurons besoin pour mieux comprendre les subtilités de la protection de fichiers.

1 : Formatage d'une disquette en A:

2 : Introduction de la disquette CP/M (face 2 pour les 8000)

3 : Lancement de PIP par PIP <RETURN>

4 : Transfert en M: de différents fichiers par :

```
M:=DIR.COM <RETURN>
M:=PIP.COM <RETURN>
M:=SET.COM <RETURN>
M:=TYPE.COM <RETURN>
M:=BASIC.COM <RETURN>
M:=ERASE.COM <RETURN>
M:=RENAME.COM <RETURN>
```

5 : Echange de la face 2 par la face 3 (inutile pour le 9512)

6 : Transfert en M: de quelques fichiers par :

```
M:=DUMP.COM <RETURN>
M:=DATE.COM <RETURN>
M:=INITDIR.COM <RETURN>
```

7 : Echange de la face 3 par la disquette formatée en 1

8 : Transfert de tous les fichiers mis en M: sur A: par :

```
A:=M:.* <RETURN>
```

9 : Sortie de PIP par une pression sur <STOP> Notre disquette d'essai est enfin prête pour le grand moment...

PREMIER ESSAI : INITIALISATION DE LA DISQUETTE

Le terme "initialiser", d'emploi assez courant en informatique, exprime l'action de mettre certaines variables ou certains pointeurs à des valeurs qui auront une importance pour la suite des opérations. C'est donc la mise à des valeurs **INITIALES**. Dans notre cas, l'initialisation consiste à préparer la disquette et, plus précisément, son directory afin qu'il soit prêt à accueillir des informations d'un type nouveau. Nous l'avons fait le mois dernier sans entrer dans les détails du fait de la densité des informations nouvelles et nous nous rattrapons ce mois-ci.

Figure 1 ▼

```
A>PIP
CP/M 3 PIP VERSION 3.0
M:=DIR.COM
M:=PIP.COM
M:=SET.COM
M:=TYPE.COM
M:=BASIC.COM
M:=ERASE.COM
M:=RENAME.COM
M:=DUMP.COM
M:=DATE.COM
M:=INITDIR.COM
M:=M:.*
COPYING -
DIR.COM
PIP.COM
SET.COM
TYPE.COM
BASIC.COM
ERASE.COM
RENAME.COM
DUMP.COM
DATE.COM
INITDIR.COM
*
A>■
```



L'initialisation se fait par **INITDIR A: <RETURN>** dont le principal effet est d'étendre le directory pour qu'il puisse contenir de nouvelles données que constituent les différentes dates et heures (cf. **ECHO 16**).

Si cette initialisation n'est pas obligatoire pour la protection de fichiers, elle n'en reste pas moins utile pour l'utilisation cumulée de la protection et de la datation des fichiers.

La deuxième opération est, quant à elle, indispensable à la prise en compte de toute opération de protection. Elle consiste à valider la protection générale du disc. Ceci se fait par :

SET °PROTECT=ON§ <RETURN>

A ce stade, aucun fichier n'est encore sous clé si aucun mot de passe ne leur a été affecté. C'est l'objet de notre second essai...

```
A>INITDIR A:
INITDIR WILL ACTIVATE TIME STAMPS FOR SPECIFIED DRIVE.
Do you want to re-format the directory on drive: A (Y/N)? Y
A>SET °PROTECT=ON§
Label for drive A:
Directory  Passwords  Stamp  Stamp  Stamp
Label      Req'd     Create Access  Update
A:LABEL    .       on      off      off      off
A>■
```

Figure 2

SECOND ESSAI : PROTECTION D'UN FICHIER

La protection d'un fichier consiste à lui affecter un mot de passe sans lequel un nombre impressionnant de fonctions ne pourront avoir lieu, citons-les pour mémoire :

- Listage par **DUMP** (pour les fichiers de données ou les programmes)
- Désassemblage ou dump par **SID** (tous les fichiers)
- Listage par **TYPE** (pour les fichiers **ASCII**)
- Copie par **PIP** (tous les fichiers)
- Renommage par **RENAME** (tous les fichiers)
- Effacement par **ERASE** (tous fichiers)
- Chargement par **BASIC** (pour les programmes basic)
- Lancement sous **CP/M** (pour les programmes **CP/M**)
- Modification par **SET** (tous les fichiers)
- Utilisation par un quelconque programme **CP/M** (tous les fichiers)

C !

Après cet énoncé, nous flairons bien que la protection peut être une redoutable alliée pour la conservation et le respect de nos fichiers.

Protégeons un programme **CP/M** comme **PIP.COM** par :

SET PIP.COM °PASSWORD=BEURK <RETURN>

où **BEURK** est le mot de passe dont

la longueur ne peut excéder 8 caractères.

Lançons **PIP** par : **PIP <RETURN>...**

Le résultat est consternant puisqu'il provoque une erreur du système. Toute autre tentative

n'amenant rien de meilleur, nous concluons en chœur : "mieux vaut connaître le mot de passe que de tenter l'impasse !".

TROISIEME ESSAI : LES FICHIERS ASCII

Avant de démarrer et surtout d'oublier, déprotégeons **PIP** par :

SET PIP.COM °PASSWORD= <RETURN>

```
A>SET PIP.COM °PASSWORD=BEURK§
```

```
A:PIP .COM Protection = READ, Password = BEURK
```

```
A>PIP
```

```
CP/M Error On A: Password Error
BDOS Function = 15 File = PIP .COM
A>SET PIP.COM °PASSWORD=
```

```
A:PIP .COM
Password ?
```

```
A:PIP .COM Protection = NONE, Password =
```

```
A>PIP
CP/M 3 PIP VERSION 3.0
*■
```

Figure 3

suivi par l'entrée de **BEURK <RETURN>**

Nous remarquons, d'une part, que l'annulation d'un mot de passe se fait par l'entrée d'un mot de passe sans mot de passe (logique non ?) et, d'autre part, que la saisie du mot de passe reste invisible à l'écran (confidentialité oblige).

Lançons **PIP** par

PIP <RETURN>. L'étoile qui s'affiche nous rassure sur le sérieux de cet article. **PIP** est bien déprotégé. Toujours avec l'étoile à l'écran, créons un fichier **ASCII** par :

TOTO=CON: <RETURN>

tapons en toutes lettres :

J'AI DU BON TABAC DANS MA TABATIERE <RETURN> <ALT J> <ALT Z> <STOP>

De retour à **A>**, nous allons visualiser le contenu de **TOTO** par :

TYPE TOTO <RETURN>

et connaître ses entrailles par :

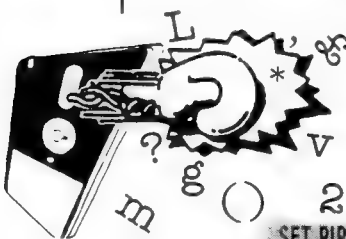
DUMP TOTO <RETURN>

C'est flagrant, **TOTO** ne nous cache rien et, maintenant, nous allons supposer que l'information qu'il contient est de la plus haute importance et qu'elle mérite d'être protégée de toute indiscretion (le tabac est cher de nos jours !).

Protégeons-le par :

SET TOTO °PASSWORD=TATA§ <RETURN>

et tentons une percée par :



TYPE TOTO <RETURN> ou mieux
DUMP TOTO <RETURN>...

Efficacité oblige, **TOTO** reste muet face à l'inquisition d'un fumeur concurrent...

Nous seuls avons les moyens de le faire parler par :

SET TOTO °PASSWORD= <RETURN>

```
A)PIP
CP/M 3 PIP VERSION 3.0
*TOTO=COM:
J'AI DU BON TABAC DANS A TABATIERE
*?C
A)TYPE TOTO
J'AI DU BON TABAC DANS A TABATIERE
A)DUMP TOTO

CP/M 3 DUMP - Version 3.0
0000: 4A 27 41 49 20 44 55 20 42 4F 4E 20 54 41 42 41 J'AI DU BON TABA
0010: 43 20 44 41 4E 53 20 41 20 54 41 42 41 54 49 45C DANS A TABATIE
0020: 52 45 0D 0A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A ARE.....
0030: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A
0040: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A
0050: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A
0060: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A
0070: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A
A)SET TOTO °PASSWORD=TATA$

A:TOTO      Protection = READ, Password = TATA
A)TYPE TOTO
Password:
Password:

CP/M Error On A: Password Error
BDOS Function = 15 File = TOTO
A)DUMP TOTO

CP/M 3 DUMP - Version 3.0
Enter Password: JESAISPA
Password Error
A)
```

Figure 4

QUATRIEME MYSTERE: LE MOT DE PASSE PAR DEFAUT

Le mot de passe par défaut permet de déprotéger en masse plusieurs fichiers ayant le même mot de passe. Essayons...

Protégeons **PIP.COM** et **BASIC.COM** avec le mot de passe **SMURF** puis **DATE.COM** et **DIR.COM** avec le mot de passe **TANGO** par :

```
SET PIP.COM °PASSWORD=SMURF$
SET BASIC.COM °PASSWORD=SMURF$
SET DATE.COM °PASSWORD=TANGO$
SET DIR.COM °PASSWORD=TANGO$
```

Toute tentative d'exécution de l'un de ces 4 programmes doit se solder par un échec du fait des protections qui viennent d'être mises.

Mettons le mot de passe par défaut à **TANGO** par :

SET °DEFAULT=TANGO\$ <RETURN>

Maintenant lançons **DIR** par **DIR °FULL\$ <RETURN>**, il fonctionne !

Essayons **DATE** par **DATE <RETURN>...** Il fonctionne aussi mais **PIP <RETURN>** ou **BASIC <RETURN>** ne fonctionnent pas. **DEFAULT** a agi.

Il suffit de faire l'inverse par **SET °DEFAULT=SMURF\$** pour vérifier qu'à leur tour **BASIC** et **PIP** fonctionnent alors,

DATE et **DIR** ont retrouvé leur mutisme de circonstance.

Pour finir avec cet essai, désactivons le mot de passe par défaut par :

SET °DEFAULT= <RETURN>

et supprimons les mots de passe de **PIP**, **BASIC**, **DATE** et **DIR** par...

Excellent exercice !!!

```
A)SET PIP.COM °PASSWORD=SMURF$

A:PIP      .COM  Protection = READ, Password = SMURF
A)SET BASIC.COM °PASSWORD=SMURF$

A:BASIC    .COM  Protection = READ, Password = SMURF
A)SET DIR.COM °PASSWORD=TANGO$

A:DIR      .COM  Protection = READ, Password = TANGO
A)SET DATE.COM °PASSWORD=TANGO$

A:DATE     .COM  Protection = READ, Password = TANGO
A)SET °DEFAULT=TANGO$

Default password = TANGO

A)DATE
Wed 12/15/82 00:12:01
A)PIP

CP/M Error On A: Password Error
BDOS Function = 15 File = PIP      .COM
A)■
```

Figure 5

A)SET ?I?.COM °PASSWORD=TOTOS

Figure 6

```
A:DIR      .COM  Protection = READ, Password = TOTO
A:PIP      .COM  Protection = READ, Password = TOTO
```

A)SET ?I?.COM °PASSWORD=

```
A:DIR      .COM
Password ?
```

```
A:DIR      .COM  Protection = NONE, Password =
A:PIP      .COM  Protection = NONE, Password =
```

A)SET *.COM °PASSWORD=TATA\$

```
A:DIR      .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:PIP      .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:SET      .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:TYPE     .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:BASIC    .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:ERASE    .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:RENAME   .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:DUMP     .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:DATE     .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:INITDIR  .COM  Protection = READ, Password = TATA
```

A)M:SET *.COM °PASSWORD=

```
A:DIR      .COM
Password ?
```

```
A:DIR      .COM  Protection = NONE, Password =
A:PIP      .COM  Protection = NONE, Password =
A:SET      .COM  Protection = NONE, Password =
A:TYPE     .COM  Protection = NONE, Password =
A:BASIC    .COM  Protection = NONE, Password =
A:ERASE    .COM  Protection = NONE, Password =
A:RENAME   .COM  Protection = NONE, Password =
A:DUMP     .COM  Protection = NONE, Password =
A:DATE     .COM  Protection = NONE, Password =
A:INITDIR  .COM  Protection = NONE, Password =
```

A)■

**CINQUIEME ESSAI :
LA PROTECTION DE MASSE**

Comme de nombreux ordres **CP/M**, l'entrée de **JOKERS** est admise. Comme toujours le **JOKER ?** signifiant à la place de n'importe quelle lettre et le **JOKER *** signifiant à la place de n'importe quelle portion de mot ou n'importe quel mot entier.

Protégeons tous les fichiers dont le titre comporte trois lettres avec un **I** en deuxième position et une extension **COM** par :

```
SET ?I?.COM °PASSWORD=TOTO$ <RETURN>
```

Déprotection par :

```
SET ?I?.COM °PASSWORD= <RETURN>
puis entrée de TOTO <RETURN>
```

Protégeons tous les fichiers avec extension **COM** après avoir préalablement copié **SET.COM** en **M:** pour pouvoir déprotéger les fichiers en **A:** par :

```
SET *.COM °PASSWORD=TATA$ <RETURN>
```

Déprotection par :

```
M:SET *.COM °PASSWORD= <RETURN>
puis entrée de TATA <RETURN>
```

Comme nous venons de le constater, tous les fichiers concernés sont protégés avec le même mot et leur utilisation pourra se faire après l'emploi de **SET °DEFAULT\$**, comme nous l'avons vu dans le cinquième essai.

Arrivés au terme de ces passionnants essais, nous devons reconnaître que la protection est simple à mettre en œuvre et que les effets risquent de surprendre plus d'un curieux. Nous nous séparerons sur un petit truc fort utile lorsqu'il s'agit d'utiliser des mots de passe en gardant une trace écrite.

1. Toujours prendre un code numérique (exemple : **34324** ou **034264**)
2. Le noter en le modifiant avec une clé simple à retenir, exemple : ajout de **3** à chaque nombre ou soustraction de **2** à chaque chiffre ou simplement sur un seul chiffre.

Exemple de code à retenir : **34594** on ajoute **3** à chaque chiffre et l'on obtient : **67827** (on ne tient pas compte de la retenue lors de **9+3**, on ne garde que **2**).

Ou encore : soustraire **5** du dernier chiffre. Exemple : avec le code **3453**, on retire **5** de **3** donc **8** (on ajoute **10** à **3** pour permettre l'opération).

Et voilà, la simplicité du procédé est exemplaire et c'est aussi efficace que de coder dans tous les sens, encore faut-il se souvenir de la clé. Mais ça, c'est un autre problème !



250 f



.....une méthode unique
comprenant plus de cent exercices
progressifs en rythme et en difficulté

► cours complet de dactylographie
pour la maîtrise du clavier Azerty

Renseignements (1) 48.67.28.44 +

c'est un logiciel LOGI'STICK distribué par D.D.I.
en vente chez votre revendeur spécialiste PCW

AZERTY



PCW
8256/8512

DIGITALISEUR VIDI

Le digitaliseur VIDI est le dernier-né d'une technologie de pointe. Et pour cause, il a été développé par ROMBO Ltd, firme spécialisée dans la conception de digitaliseurs, qui assure un haut niveau de performance, mais jugez plutôt :

Rapidité

Ouverture

Capture d'image en 1/50^e de seconde
Digitalisation de 3 images par seconde !

- Les images digitalisées par VIDI sont compatibles avec les meilleurs logiciels de P.A.O et de C.A.O du marché :
- Souris et Stylo optique d'Electric Studio
- Exbasic de Nabitchi & Logi'stick
- Fleet street Editor de Mirror Soft
- Desktop Publishing (DTP-PAO) de Database publication
- Newsdesk International d'Electric Studio.
- Et bien d'autres...

DISTRIBUE PAR D.D.I.

**DIGITALISEUR
VIDI**

**DONNE L'IMAGE
A**

**VOTRE PCW
8256/8512**

Puissance

- Muni d'une entrée Vidéo In et d'une sortie Vidéo Out, le digitaliseur Vidi offre des possibilités étonnantes : bancs-titres, ou des formations sur vidéo cassettes....
- Enregistrement sur magnétoscope de tout ce que l'écran du PCW affiche
- Digitalisation à partir de tout ce qui se passe sur votre PCW et pourquoi pas pour le projeter sur écran géant. Le rêve des formateurs...
- Digitalisation à partir de toute source vidéo ou télévision (par prise péritel), magnétoscope, caméra vidéo ou caméscope. La seule condition étant que ces appareils disposent d'une sortie en vidéo composite (Vidéo Out, la plupart en sont dotés)

Centre d'Affaires Paris Nord "LE BONAPARTE"
93151 LE BLANC MESNIL - Tél. : (1) 48 67 28 44 Tx 213396 F





**OFFRE EXCEPTIONNELLE
RUBANS POUR IMPRIMANTE
★ QUALITE SUPERIEURE ★**

Cette offre
spéciale
est valable du
01/02/88
au 31/03/88

Après des mois de recherche, le CLUB de l'ECHO DU PCW est enfin en mesure de vous présenter des rubans imprimante de qualité exceptionnelle, d'une longévité et d'un noir intense comme vous ne les avez jamais vus !

RUBAN PCW 8256/8512

INCROYABLE!

Par 3 Pièces: 65f l'unité

MEMBRES DU CLUB ECHO: 60 * f l'UNITE!

Délai de livraison maximum: 10 jours

(*) Ce prix est exclusivement réservé aux membres du club
ECHO DU PCW



★ BON DE COMMANDE CLUB ECHO DU PCW ★
(France exclusivement)

NOM: _____ PRENOM: _____

ADRESSE: _____

Je commande par la présente:X 3 Rubans à 195 F les 3 soitX 195 F =
.....X 3 Rubans à 180 F les 3 soitX 180 F =(*)

j'ajoute 15 F pour les frais de port et d'emballage

(*) PRIX SPECIAL POUR LES MEMBRES DU CLUB ECHO DU PCW (Indiquez votre numéro:.....)

Ci-joint mon règlement par ☐ MANDAT ☐ CHEQUE ☐ CCP

Signature obligatoire:

Adressez votre règlement à l'ordre de LOGI'STICK éditions

Centre d'Affaires Paris Nord - "Le Bonaparte" - Boîte 49 - 93153 Le Blanc Mesnil cédex

COURRIER

MEA CULPA

Deux coquilles ont entaché la réputation des lecteurs ayant participé au courrier du numéro 16. Grâce à l'attention de Monsieur **RICHARD**, lecteur vigilant, ces erreurs ont pu être cernées et circonscrites. Elles sont de notre fait et nous prions les victimes d'accepter nos excuses les plus dédommageantes...

Courrier de Monsieur BRODIN

Ligne 530 : la 1^{re} valeur n'est pas **CI** mais **C1** (un)
la 8^e valeur (**01**) aurait dû être en gras

Ligne 2920 : ajouter une parenthèse ')' après le 9 dans la correction

Ligne 2940 : ajouter une parenthèse ')' après le 4 dans la correction soit **FIX((N*4)/9)**

Courrier de Monsieur LLATY

Le listing qu'il nous conseillait d'ajouter au programme calendrier a purement et simplement été oublié, le voici...

```
250 '          CALCUL DU 1er JOUR DE L'ANNEE
260 '-----
270 PRINT FNC$(3,12);CN$"DE QUELLE ANNEE VOULEZ-VOUS LE CALENDRIER (>1582)";LF$;:INPUT AN%
280 IF AN%<1583 THEN 270
290 tit$="CALENDRIER DE L'ANNEE"+STR$(AN%)
300 J=0:B=0:PRINT CFS
310 M=(AN%*365)+INT((AN%-1)/4)-INT(0.75*INT((AN%-1)/100))+5
320 Y=M-(7*INT(M/7))+1
330 IF INT(AN%/4)=AN%/4 THEN B=1
340 IF (AN% MOD 100)=0 AND (AN% MOD 400)<>0 THEN B=0
350 '-----
360 '          EDITION CALENDRIER
370 '-----
375 PRINT CLS$:PRINT FNC$(20,30);
380 FOR k=1 TO 26:PRINT MID$(tit$,k,1);" ";:NEXT
390 PRINT FNC$(0,8);T$
```

Voilà tout. N'hésitez pas à nous faire part de vos commentaires quant aux erreurs de ce type afin que nous les corrigions dans les meilleurs délais. D'avance merci.

Gérard DUBUC - 07 BANNE

Je dois vous écrire depuis un certain temps déjà et j'espère que vous aurez la patience de me lire jusqu'au bout, malgré la longueur de ma lettre (environ 10 Kilo-Octets) : elle émane d'un fervent lecteur de l'**ECHO** qui a basculé, malgré lui, dans la jungle informatique sans y être préparé, il y a 4 mois de cela...

*"Il n'est rien de plus effrayant
que l'ignorance agissante"*
GOETHE

INTRODUCTION : Banale mais logique

Mon activité professionnelle (travailleur indépendant) m'impose une quantité de courriers de relance relativement importante à écrire chaque année. Ma vitesse de croisière, sur le clavier d'une machine à écrire, étant en directe concurrence avec celle d'un gastéropode bien connu des gastronomes, je me suis donc tout naturellement dirigé vers LA solution, c'est-à-dire le traitement de texte.

Les publicités vantant le mérite et la simplicité du **PCW**, je devenais propriétaire d'un 8256 pour une somme fort raisonnable, afin de faire mes premiers pas en informatique...

Par la suite, tout a été moins simple. En effet, si **AMSTRAD** vante la simplicité d'utilisation de son matériel, c'est compter sans le circuit de distribution

(les revendeurs), où, alors là, tout se complique !

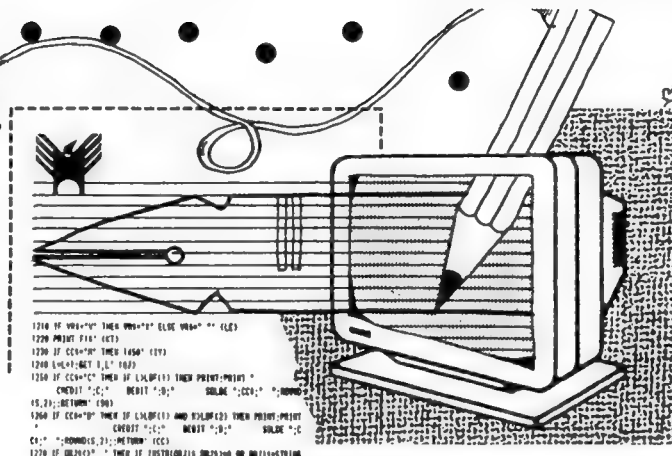
CHAPITRE PREMIER : Départ en Croisade, premiers problèmes

J'ai acheté mon **PCW** à Nîmes (70 km de mon domicile) : il manquait, dans l'emballage, les deux disquettes système qu'on me promit sous 48 heures, trois semaines se sont passées avant que ne parviennent... des copies inutilisables, mon **PCW** les recrachant avec mépris "format périmé" ! Ferait-il le difficile ?... Bref, les problèmes commençaient...

... Depuis, j'ai fini par obtenir un Locoscript en état de marche, toujours une copie, faute de mieux, (mon **PCW** n'est pas fier) et j'ai pu commencer à traiter du texte un mois et demi après mon achat ! Toujours friand des bons conseils de mon marchand, j'achetais un **DBASE II** pour le fusionner avec Locoscript, "ce qui ne pose aucun problème" (dixit)... à condition d'être ingénieur en informatique et de posséder une grosse boîte à outils (non fournie) !

CHAPITRE DEUX : L'enlèvement

J'ai rompu avec ce revendeur qui me menait en bateau. J'en essayais un autre, à Alès (35 km de mon domicile). Je gagnais sur la distance mais pas en efficacité, comme nous allons le voir !



Je lui soumetts mon problème, à savoir, faire du courrier en nombre, personnalisé : en clair du mailing. Il avait apparemment déjà entendu ce terme, ce qui m'a bougrement rassuré, quant à l'application sur **PCW**... alors là !... Bien sûr, il en vendait des **PCW** mais enfin on ne peut pas tout savoir ! "Qu'importe, je vais réfléchir à votre problème, il y a sûrement une solution !" Là-dessus, il me conseille de commencer par acheter un deuxième lecteur et je passe commande pour une unité **FD2** devant me parvenir sous un délai de **10** jours environ.

Deux mois après, je recevais mon lecteur après en avoir refusé un hors d'usage, complètement faussé à l'intérieur (bravo le contrôle !). Quant à mes renseignements, je les attends toujours !

CHAPITRE TROIS : L'espoir

Par hasard, je découvre l'existence de l'**ECHO DU PCW** !!! qui en est déjà au N°10. Je commande immédiatement les **9** numéros précédents : enfin quelque chose de clair !... Je vous dois une fière chandelle, sans votre revue, à cette heure, je serais certainement ruiné et probablement au bord du suicide, à suivre les conseils de mes trop chers revendeurs !

Dans le N°7, je trouve le banc d'essai sur **MAILING** de **LOGI'STICK** et en tombe immédiatement amoureux, pensez donc !

CHAPITRE QUATRE : Rechute

Etant déjà fâché avec deux revendeurs de province et ne voulant pas me mettre toute la région à dos, je décide de poursuivre ma quête sur la capitale !... Là, au moins, on doit trouver à qui parler ! Je délègue à un ami tous mes pouvoirs en la matière afin qu'il affronte courageusement la "gente revendeuse informatique parisienne" ! Son courage n'a pas suffi pour mener à bien, du premier coup, sa mission, car c'eût été compter sans les revendeurs eux-mêmes !... Trop facile !... Mon ambassadeur arrive chez un spécialiste (il est malheureusement indiqué comme tel dans l'**ECHO**), avec une demande bien précise : **MAILING** ! et bien, notre vendeur propose non pas un article (trop simple), mais deux articles (aïe ! aïe ! aïe ! ça recommence !) : **MAILING** et **QUICK MAILING**. Il les présente comme tout à fait identiques, avec, quand même, une préférence allant à **QUICK MAILING**, paraît-il plus performant. Disposant de quelques jours et ne m'ayant pas vu depuis longtemps, mon messenger fait lui-même le voyage pour m'apporter le logiciel convoité : un déboire de plus quant à la compatibilité car **QUICK MAILING** n'entend que les caractères et aucun code de contrôle Locoscript : plus de caractères gras, plus d'italiques, plus de formats... Il ne reste plus qu'un pauvre Locoscript, à moitié exsangue, à la fin du combat... J'ai arrêté le massacre ainsi que l'ordinateur et nous sommes allés nous promener ! (Je vous conseille le calme des paysages de l'Ardèche en cas de déboires informatiques répétés.)

DENOUEMENT : Patience et longueur de temps...

Après quelques difficultés pour obtenir l'échange des logiciels en faveur de **MAILING**, j'arrive enfin

à produire des lettres personnalisées en série : mon idée du début, **4 MOIS** se sont écoulés ! Mes lettres de relance partent en retard bien que je fasse "chauffer" l'imprimante, le manque à gagner, en revenus professionnels, est important...

Distribué de cette manière, le **PCW** est-il vraiment si compétitif ? Tout cela est vraiment regrettable, car il n'y a aucun reproche à faire du côté du matériel dont la qualité est loin d'être mise en valeur par une distribution commerciale lamentable.

Le tort, pour moi, dans tout cela, est sans doute d'avoir été débutant et d'habiter en province, me direz-vous... quelle drôle d'idée !

Cela dit, encore bravo (sans ironie cette fois) pour votre revue, riche d'enseignements qui m'a déjà sorti bien des épines du pied et qui est en passe de devenir ma lecture de chevet !

Dommage, les mensuels ne sortent qu'une fois par mois !

LONGUE VIE A L'ECHO !!!

NOTES RELATIVES A L'UTILISATION DE MAILING

Codes refusés par MAILING

- Changements de format en cours de texte : **MAILING** accepte n'importe quel format de base et fonctionne bien avec plusieurs formats en mode feuille à feuille.

En mode papier continu, les pages se trouvent complètement désynchronisées dans le cas de plusieurs formats. On peut remplacer les formats par "**Tabulation alinéas**".

- Justification à droite :

La justification à droite "**Lignes**" est refusée. Le "**Texte justifié**", par contre, est accepté.

- Changement du pas de caractères :

L'annulation d'un pas de caractères, au cours d'un texte, ne suffit pas pour être entendu de **MAILING**. Exemples :

Si on fait ceci :

"... être abonné à <+PC10D> "**l'ECHO DU PCW**" <-PC10D>, encore faut-il le lire..."

Cela ne marche pas, **MAILING** continue à "<PC10D>" !

Il faut faire :

"... être abonné à <+PC10D> "**l'ECHO DU PCW**" <-PC10D><+PC12>, encore faut-il le lire..."

C'est la seule façon de retrouver le pas standard.

- Classement alphabétique dans le champ **NOM** : Le classement alphabétique s'effectue sur le mot le plus à droite du champ **NOM**. Exemples :

"**LA VOULTE SUR RHONE**" est classée à **RHONE**.

On peut tricher :

"**LA-VOULTE-SUR-RHONE**" est classée à **LA** (pas très intéressant).

"**LA VOULTE-SUR-RHONE**" est classée à **VOULTE SUR RHONE**, c'est mieux !

NOTE : Sur l'article du n°7, vous disiez d'utiliser la barre de soulignement "_" pour relier les mots : cela ne marche pas, car la barre n'est pas entendue comme un caractère mais comme un espace ! Il faut utiliser le tiret "-" et cela fonctionne.

COMMENT SAISIR UN PROGRAMME EN BASIC MALLARD

La façon de saisir un programme Basic a fait l'objet d'une étude approfondie dans l'**ECHO du PCW N°1** in "Un départ saissant" qui reste complémentaire au livre 2 livré avec les PCW.

Résumé :

Allumez l'ordinateur et insérez la face 2 de la disquette système. A l'affichage de "A>" tapez **BASIC** suivi d'une pression sur [RETURN]. Une fois sous basic, lancez la numérotation automatique par **AUTO + [RETURN]**.

A chaque numéro de ligne affiché, tapez son contenu conformément au listing de l'article.

Pour sortir du mode **AUTO** afin de corriger une ou plusieurs lignes, tapez [STOP].

Pour corriger une ligne, tapez **EDIT** suivi de son numéro et d'une pression sur [RETURN].

Exemple : **EDIT 10 [RETURN]**

Pour lister sans corriger, tapez **LIST [RETURN]**.

Exemple : **LIST 10 [RETURN]** ou **LIST -100 [RETURN]** ou **LIST 10-100 [RETURN]** ou **LIST [RETURN]**

Faites des sauvegardes régulières du programme, même en cours de saisie, en mettant une disquette vierge en A et en tapant : **SAVE "Nom du programme" [RETURN]**.

Exemple : **SAVE "ECHO" [RETURN]**.

Conseils : Ne lancez jamais un programme avant d'en avoir fait une sauvegarde. • Utilisez les mêmes noms que ceux conseillés par l'auteur (dans son article ou sur la disquette qui l'accompagne). • Vérifiez ligne par ligne que ce que vous avez tapé est strictement identique à ce qu'indique le listing. Soyez particulièrement vigilant dans les cas suivants : • Ne confondez pas : point virgule et deux points, point et virgule, i majuscule et l minuscule ou le chiffre 1. • Respectez : les espaces, les guillemets, les **REM** et les numéros de lignes. • Ne modifiez pas un programme avant d'être certain qu'il fonctionne totalement. • Les erreurs se produisent rarement dans la ligne responsable de celles-ci. Seule **SYNTAX ERROR** ou erreur de syntaxe dans la saisie, arrive dans une ligne mal écrite. c'est pour cette raison que le basic Mallard l'édite automatiquement.

Dans tous les cas, reportez-vous à l'**annexe II** du manuel Amstrad.

LES PETITES ANNONCES DE L'ECHO

Vous êtes nombreux à demander la mise en place de ce service dans l'**ECHO du PCW** et le voici enfin. Le prix forfaitaire, et quasi symbolique, de **50 F** par annonce est destiné à garantir les lecteurs d'annonces sans réelle motivation que les annonces gratuites engendrent. Ce choix, ô combien douloureux, garantira le sérieux des annonces passées. Ces dernières seront traitées par le secrétariat de l'**ECHO** par ordre d'arrivée en nos locaux et nous démarrons par quelques annonces dont certaines inventées pour la circonstance auront, peut-être, le mérite de vous distraire... Les annonces sérieuses seront exceptionnellement, ce mois-ci, précédées d'une étoile. Enfin, dernier point, à titre de solidarité l'**ECHO** ne fera pas payer les annonces de demande d'emploi.

Merci de votre attention.

La rédaction

VENTE

★ Cède logiciel **MEDIFISC** de **TELESOFT** avec manuel et boîtier convenant à un médecin mais pas une infirmière libérale. Tourne sur **PCW 8256/8512**. Valeur à l'achat : **600 F**. Faire offre à Joël de Perthuis ; Mantelon, Denée, 49190 Rochefort sur Loire. Tél : 41.78.72.01 avant 19h.

★ Vend **100 F** port compris un programme complet de déclinaisons latines et allemandes à l'usage des traducteurs et des enseignants. Ecrire à : M. ARCHIMBAUD 9 Rue Culet de l'Orne 69630 CHAPONOST.

ACHAT

URGENT !!! Achète au prix fort fixateur d'idées, révélateur de mensonges et rinceur d'oeil pour ma collection d'objets fous. Offre sur courrier parfumé exclusivement à Pierre PAND à L'ECHO qui transmettra...

OFFRE EMPLOI

Offre poste stable et bien payé à homme de paille pour faire l'épouvantail dans mon champ. Logé, nourri aux grains et blanchi en costume d'époque sans supplément. Téléphonez ce jour à Hans DUPAGNER au 12.34.56.78

DIVERS

★ Nouveau ! Vos petites annonces utiles dans l'**ECHO**, c'est la garantie d'être lu par des milliers d'utilisateurs et d'entreprises de toute la France. Envoyez la vôtre sans attendre en remplissant le bon spécial réservé à cet effet.

OFFRE DE SERVICE

★ Un programmeur voulant vivre de ses talents est recherché par le Service Entreprises pour les nombreuses sociétés désireuses de le rencontrer. Envoyer Coordonnées à l'**ECHO** qui en fera bon usage.

DEMANDE D'EMPLOI

Programmeur débutant cherche poste sérieux et bien payé pour mettre en application ses premières découvertes sur l'ordre **PRINT** du basic. Terminant un stage sur l'instruction **REM**, je ne serai disponible qu'à partir du 01/07/89. Vos propositions sur **BAL ECHO** Boîte **IDIOT**.

★ La rédaction de l'**ECHO** recherche désassemblage commenté, même partiel, du **CP/M**, du **BASIC** Mallard et de **LOCOSCRIP**. Contact : (1) 48.65.44.55 Poste 3623

ECRIREZ LISIBLEMENT EN LETTRES CAPITALES.

MME MELLE MR STE ASS* _____

ADRESSE _____

CODE : _____ VILLE : _____

PAYS : _____ TEL : _____

TARIF ANNONCE :

DEMANDE D'EMPLOI : GRATUITE

AUTRE ANNONCE

FORFAITAIRE : 50 F TTC (DONT TVA 16,6%=7,84 F)

Ligne supplémentaire : 10 F TTC (DONT TVA 18,6%=1,57 F)

Ce bon de commande tient lieu de facture. Gardez-en un double pour votre comptabilité.

La rédaction se réserve le droit de refuser toute annonce sans avoir à le justifier. Les annonces non accompagnées du règlement seront retournées à leurs expéditeurs.

TEXTE DE L'ANNONCE :

LIGNE SUPPLEMENTAIRE

TOTAL A REGLER 50 F + x 10 F Par ligne supplémentaire soit total:

REGLEMENT A L'ORDRE DE LOGISTICK PAR

☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ MANDAT ☐ VISA/CB

NUMERO : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

VALIDITE : ____ / ____ / ____

Signature
(obligatoire)

* Rayez la mention inutile



c'est logique !

Un esprit d'avant garde dans la micro, c'est logique...
 Une qualité sans cesse croissante, c'est logique...
 Des milliers de logiciels en circulation, c'est logique...

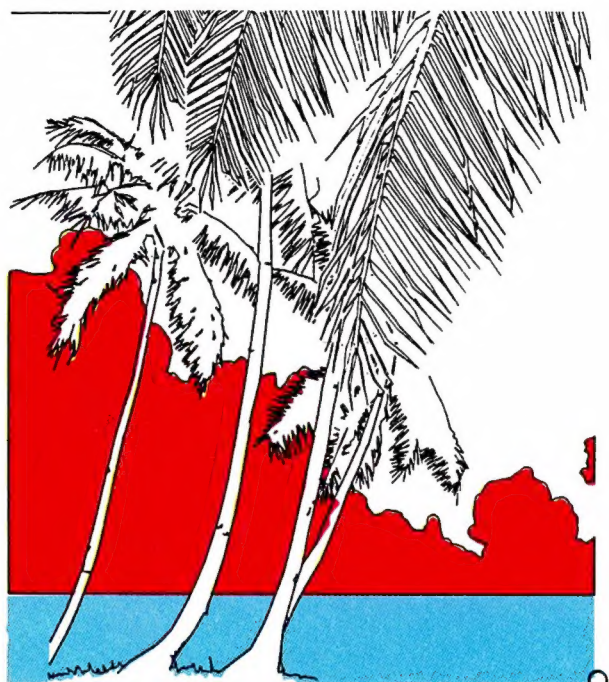
C'est LOGI'STICK !



la qualité conquise.

V e n e z

PARTAGER NOTRE SOIF DE QUALITÉ
EN DÉCOUVRANT NOTRE CATALOGUE
DE MATÉRIELS ET DE LOGICIELS



d . d . i

DUPLICATION ET DIFFUSION INFORMATIQUES

Centre d'Affaires PARIS NORD "Lt. Bonaparte" Boîte 37 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

TEL. (1) 48 67 28 44 +

VENTE EXCLUSIVE AUX REVENDEURS CONQUERANTS

PCW * 8256/8512/9512